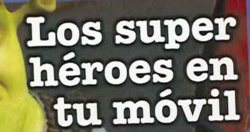
móvil JUEGOS

Juega con TU...

SPIDER-MAN
SHREK



Los super héroes en tu móvil

ACTUALIDAD

Sealines: Pasaje a la Fama

El primer juego multijugador masivo



CONCURSOS
- Sharp GX15 + juego Spider-Man
- Motorola V500 + juegos Rainbow Six 3
- Nokia N-Gage + juegos LFP 2004
- Sony Ericsson T630

REPORTAJE

El vídeo sobre móvil ya es una realidad

ANÁLISIS

25 Juegos para móvil

Driv3r • Rainbow Six 3 • Los Sims • True Crime Streets of L.A.
Ferrero vs. Moyá Tennis • Block Breaker Deluxe
El Día de Mañana • X-Men 2 • Pang...

4 Móviles PARA JUGAR



NÚMERO 3 • ESPAÑA • 3,60 €









moviljuegos@mcediciones.es

Directora Rosa Delamo
moviljuegos@mcediciones.es
Paseo San Gervasio, 16-20
08022 Barcelona
Tel: 93 254 12 50

Colaboradores Raquel Garcia i Ulldemolins, José Óscar Plaza, Santi Quiñones, Julián de Pedro, Òscar Broc y Raúl Álvarez.
Corrección Merche Tabuyo
Fotógrafo Sebastián Romero

Maquetación Lluís Guillén

Directora Comercial
Carmen Ruiz
carmen.ruiz@mcediciones.es
Tel: 93 254 12 50

Publicidad
Beatriz Bonsoms
bonsoms@mcediciones.es
Tel: 91 417 04 87

Suscripciones Manuel Núñez
suscripciones@mcediciones.es
Tel: 93 254 12 58
Fax: 93 254 12 59

EDITA


Editora Susana Cadena
Gerente Jordi Fuertes
Redacción, Administración y Departamento de Publicidad
Paseo San Gervasio 16-20
Tel. 93 254 12 50
Fax 93 254 12 63
08022 Barcelona
Delegación en Madrid
C/Orense, 11 bajos
28020 Madrid
Tel. 91 417 04 83
Fax 91 417 04 84

Distribuye COEDÍS, S.L.
Avda. Barcelona, 225
Tel. 93 680 03 60
08750 Molins de Rei - Barcelona
Delegación en Madrid
c/ Alcorcón, 9
Polígono Industrial Las Fronteras
Torrejón de Ardoz - Madrid

Fotomecánica
MC Ediciones S.A.
Paseo San Gervasio 16-20
08022 Barcelona

Imprime PRINTERMAN
Tel: 91 628 03 60

Impreso en España (Printed in Spain)
Precio para Canarias, Ceuta y Melilla: 3,60 €
Depósito Legal: TO-1305-2003
9/04





Avanzar paso a paso

Entender el móvil como una plataforma más. Esa es la situación reciente de los videojuegos para móvil, porque ya no se entiende un lanzamiento para cualquier plataforma de última generación, tanto PlayStation 2, como Xbox o GameCube, sin su correspondiente versión para móvil con los mismos protagonistas, el mismo estilo y los mismos escenarios; eso sí, adaptados al nuevo formato. Y el verano ha sido una buena época para demostrarlo. Los lanzamientos de los juegos estrella de la época estival, como *Spider-Man*, *Shrek* o *Driv3r*, entre muchos otros, han continuado su estela en las pantallas de los móviles con versiones que se asemejan bastante al nivel de jugabilidad de las respectivas versiones consoleras.

Hay varias razones que nos llevan a entender esta situación: la primera de ellas es el coste que tienen que invertir las editoras de juegos en la realización de versiones para móvil. No tenemos que olvidar que estamos hablando de una cantidad pequeña teniendo en cuenta el elevado coste, tanto de dinero como de personal y de tiempo invertido, de la realización original para cualquiera de las consolas antes mencionadas. Además, los juegos se entienden cada vez más como un elemento clave del negocio de los contenidos para móvil, ya que generan beneficios a todos los actores involucrados en la obra: operadoras, editoras y desarrolladores. Y, lo más importante, los juegos ofrecen al usuario horas de diversión a cambio de una cantidad de dinero muy pequeña.

Todo ello ha conllevado que celebremos las buenas nuevas del videojuego de Fernando Alonso que, más allá de las 100.000 descargas que ha conseguido en un mes, demuestra el interés del usuario por este mercado. Un mercado que, según la mayoría de las consultoras, va a crecer de forma imparable en los próximos años. Ese crecimiento sólo será sostenible si el usuario recibe de forma continua nuevo valor añadido para su móvil. Después del boom inicial, los juegos multijugador masivos, que permiten al usuario competir con otros jugones a la vez, así como el salto definitivo a las 3D van a marcar el futuro más inmediato de los juegos para móvil.

¿Te lo vas a perder?



Sumario

INICIO

A tener en cuenta antes de adentrarnos en el apasionante mundo de los videojuegos para móvil.



SE COMENTA

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos para móvil.







PORTADA

La calidad de los juegos es, sin duda, uno de los aspectos fundamentales que va a marcar el éxito de los videojuegos para móvil.





NUEVOS MÓVILES

Analizamos algunos de los últimos terminales que han llegado a la redacción y que, sin duda, van a hacer las delicias de los aficionados a los videojuegos.









TRUCOS DE LOS TOP

Hablamos con los responsables de tres compañías punteras del sector que nos explican qué es los que más destacarían en este momento y cuáles son los objetivos a conseguir en un futuro próximo.







CONCURSOS

Este mes, te ofrecemos la posibilidad de participar en cuatro magníficos concursos:

+ PLUS

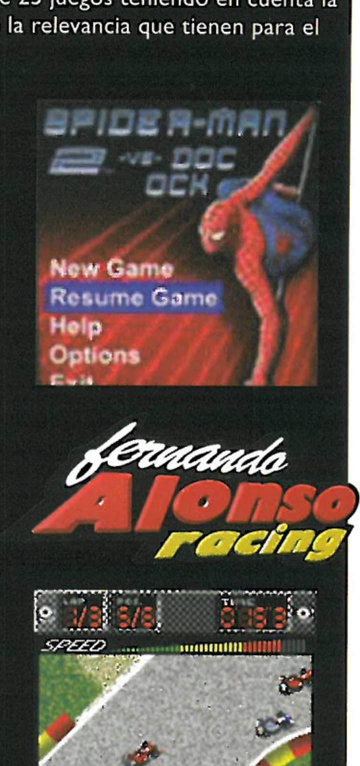
Sección en la que tienen cabida todas aquellas opciones del móvil que no tienen relación con los juegos.





ANÁLISIS

Los grandes protagonistas. He aquí una representación de los mejores juegos que en este momento hay en el mercado. Hemos hecho una selección de 25 juegos teniendo en cuenta la calidad de los títulos así como la relevancia que tienen para el mercado español.



GUÍA DE COMPRAS

LA ESPIRAL



Compra de juegos sin descarga

Tiendas y kioscos permiten ahora adquirir físicamente los títulos para móvil sin tener que bajártelos de ninguna red



Cuando los videojuegos para ordenador o consola empezaron a comercializarse a gran escala, hace ya unos cuantos años, a nadie se le ocurrió establecer como su canal de venta natural Internet. Su distribución comercial se organizó a través de puntos de venta tradicionales, igual que había pasado antes con otros contenidos de entretenimiento audiovisuales, como los vídeos o los álbumes musicales, comercializados en casetes VHS o en compact disc.

Sin embargo, el auge en la venta de los juegos para teléfonos móviles se ha producido de la mano de la descarga de la Red, sea de los sitios de las propias operadoras telefónicas o sea de portales de empresas independientes, especializadas en esa labor de intermediario.

El hecho de que la red ya gozara de una enorme implantación en el momento de la eclosión de los juegos para móviles, junto a la universalización del soporte WAP en los terminales y el escaso "peso" virtual de los títulos, ha consolidado el modelo de negocio de la venta basada en la descarga, sea Web, WAP o i-mode. La ligereza de



los archivos que hay que bajarse hace que el proceso sea rápido, ágil, simple y resistente al riesgo de interrupciones, siempre latente tratándose de celulares. Pero la descarga de la Red ya no es la única fórmula de adquisición de juegos

Comunic@rte entra en escena

Esta plataforma de mensajes SMS y multimedia, que pertenece al Grupo Meflur Comunicaciones, acaba de empezar a comercializar juegos empaquetados bajo el nombre Comunic@rte Mobile Games Platform. Se trata, según la compañía, de un ambicioso proyecto en el que además de presentar juegos apasionantes para todos los gustos y edades, se ha cuidado la estética y el diseño de su presentación, así como las instrucciones de descarga, que es realmente sencilla. Gracias a esta iniciativa, el jugador podrá navegar por el espacio, adentrarse en las tinieblas, ser el rey del billar o el dueño del taxi más rápido de la Luna. Y todo ello gracias a un producto que ya puede encontrarse en grandes superficies, gasolineras, estancos, kioscos, distribuidores exclusivos de telefonía de todos los operadores... a un precio recomendado de 2,99 .

Los títulos de Comunic@rte están compuestos por 10 opciones de juego que se presentan en un libreto de 24 páginas. En este libreto podemos encontrar la descripción de cada uno de los diez juegos, así como la información para su correspondiente descarga. Además, este libreto viene empaquetado en un flow pack metalizado para guardar con seguridad el código de descarga. Los juegos que incluye Comunic@rte son *Demon's Treasure, Fruit Machine, Pool Challenge, Attack Mission, Time Bomb, Shark Attack, Quantum Blast, New Skool Skater, Moon Taxi* y *Golden Warrior*.



disponible en nuestro país: en los últimos meses ha llegado al mercado español la posibilidad de comprarlos también en tiendas.

¿Y por qué no? Si en la distribución convencional Internet se está afianzando como un canal de compra alternativo al de la compra presencial en los puntos de venta, de un modo simétrico en el caso de los juegos para móviles tiene sentido una vía de adquisición física, ajena a la red. El grupo británico Caudwell lo vio claro y, a finales del pasado año, decidió distribuir su catálogo de títulos Coolfinger a través de tiendas de telefonía, grandes superficies y establecimientos autorizados. Aunque la compañía planea a medio plazo entrar también en las típicas plataformas de descarga "vía SMS", de momento los juegos Coolfinger se venden de forma exclusiva en tiendas. Sólo el pasado mes de mayo se animó un segundo actor a seguir sus pasos: el grupo LaNetro, que bajo la marca Ociomóvil ha introducido también en grandes almacenes, hipermercados, comercios especializados en móviles y quioscos, una línea completa de descargas de fondos, melodías, horóscopos, fotos... y juegos, por supuesto.

La venta de juegos ya no es una exclusiva de Internet; ahora también podemos encontrarlos en muchas tiendas.



NUEVOS HÁBITOS

Uno de los principales problemas a los que se expone este tipo de compras es el hecho de tener que cambiar el hábito de compra del comprador habitual de juegos. El presidente de LaNetro, Javier Pérez Dolset, asegura que «esta forma de venta supone una innovación en el sector y, por tanto, el cliente se tiene que familiarizar con ella e incorporarla a sus hábitos de adquisición de contenidos para el móvil. Es de esperar que el tiempo resuelva esta pega». Porque, lo que es seguro, es que este sistema de compra no desbancará nunca a la descarga de la red. «Los distintos canales de compra convivirán. Esto no sólo sucede en nuestro sector, sino en la mayoría de los sectores: podemos conocer las noticias en la radio, la tele, comprando el periódico o accediendo a Internet. Es lo natural en la sociedad sofisticada en la que vivimos», especifica Dolset.

UN NUEVO PÚBLICO

«Vendemos nuestros juegos sólo en tiendas. Partimos de la idea de que queremos acercar al gran público los contenidos para móviles, no sólo los juegos, y la tienda es la mejor manera de hacer accesible un producto con el que muchos aún no están familiarizados», explica Manuel López Payá, director de contenidos para móviles del grupo Caudwell. «Tenemos intención de impulsar este canal minorista, que no incluye sólo al *retailer* especializado en móviles, sino también cadenas de tiendas de electrónica de consumo y grandes superficies, incluyendo grandes almacenes. Para antes de fin de año nos estamos planteando aprovechar también el potencial de kioscos, gasolineras, estancos y tiendas de videojuegos para llegar a un público amplio», revela López Payá. «La meta, en realidad, es equiparar en la mente del consumidor el acto de compra de un título al de un accesorio, incrementar sus posibilidades de comprarlo por impulso incluso aunque no sea un jugón empedernido ni un amante de la navegación por la Red».

De hecho, ensanchar el perfil del comprador de *mobile games* es la razón oculta de esta singular aproximación al mercado. «Cuando se plantea el tema de los juegos para móviles se piensa siempre en adolescentes», reconoce el responsable de Caudwell: «Sin olvidar a ese jugador actual, buscamos un perfil más amplio, vamos un poco más allá. Para nosotros sería difícil robar cuota de mercado a un sector ya establecido sobre las bases de las plataformas y las descargas a través de Internet, de manera que proponemos otro más universal, que engloba tanto a varones como a mujeres, y cuya edad puede llegar hasta los treinta y tantos. Ese tipo

El soporte del punto de venta permite incluir explicaciones sobre los contenidos e instrucciones precisas para la descarga

CARÁTULAS PERSONALIZADAS





Coolfinger presenta sus juegos en una caja que incluye tapa dura y la explicación de cada uno de los títulos. Entre los juegos más destacados, todos ellos en castellano, se encuentran *Gandslam Champ, Extreme Air Snowboarding, Street Soccer, Siberian Strike y XIII*.

CINCO ÚLTIMOS TÍTULOS

Durante la primavera, aparecieron las cinco últimas novedades en el catálogo de Coolfinger de juegos para móviles. Se trata de tres títulos de competición deportiva y dos de acción, que enriquecen el portafolio de juegos Java que desde la pasada campaña navideña van llegando a los canales españoles de distribución de telefonía y electro (electrónica de consumo y electrodomésticos).

Siempre bajo el sistema de compra "física", con menús en castellano y tras el envío de un único mensaje corto a un móvil con el número PIN correspondiente (uno distinto según el operador con el que funcione cada móvil), Coolfinger presentó Extreme Aire Snowboarding, de los ahora tan refrescantes deportes de invierno; Grand SlamChamp, para aficionados al tenis "con esguince de muñeca"; y Street Soccer, para los amantes al deporte rey. Además, los títulos de acción XIII y Siberian Strike aportan la ración de emoción, aventura y adrenalina que demandan los buenos aficionados.



A finales del pasado año, Coolfinger empezó su andadura por tiendas de telefonía, grandes superficies y establecimientos autorizados.

La marca Coolfinger es comercializada en España por la empresa Dextra Móviles, perteneciente al grupo Caudwell, que se dedica no sólo a la distribución de contenidos para móviles, sino también de terminales y 3.000 millones de euros, de ellos unos 130 millones en nuestro país, lo que la sitúa entre la media docena de compañías que se disputan el predominio del mercado a nivel local.

de gente ve con buenos ojos la opción del soporte físico». Nada de conexiones a la red ni llamadas previas.

En este mismo sentido, Javier Pérez Dolset, presidente de LaNetro, afirma que esta nueva modalidad de venta ha surgido por la intención de la compañía de estar cada vez más cerca de los clientes y llegar a públicos que no son objetivo de otras formas de comercialización. «Es un público al que no se llega a través de la publicidad de respuesta directa, no navegan por WAP ni por Internet, o no lo hacen para buscar contenidos para su móvil. Se trata, en definitiva, de proporcionar a cada cliente el canal de compra que más le interese en cada momento».

Desde Ociomóvil esperan que la adquisición en puntos de venta de juegos y de productos para el móvil en general se convierta en una forma habitual de adquirir esos contenidos. Dolset asegura que «convivirán distintas formas de comercialización de contenidos y servicios para el móvil como la publicidad de respuesta directa en medios masivos, Internet, WAP, etc., pero es indudable que los puntos de venta representan la forma más habitual de compra de cualquier producto de consumo y los contenidos para móviles lo son tanto como los yogures o los videojuegos».



Manuel López Payá, director de contenidos para móviles del grupo Caudwell; y Marta Pérez, product manager de contenidos para móviles del grupo Caudwell.



Javier Pérez Dolset, presidente de LaNetro, propietaria de Ociomóvil.

¿SIN DESCARGA?

Pero hay que tener en cuenta que este método de venta "sin descarga", o alternativo a la descarga, en realidad sí que incluye la descarga. Lo que se adquiere en el punto de venta es materialmente una cajita, que contiene un soporte físico que se paga en el momento de la transacción. A partir de ahí no hay más que abrir el *packaging*, encontrar el código que se incluye y mandar un mensaje SMS al número de teléfono que se indica con el código del juego. De manera inmediata, igual que si se hiciera mediante descarga "normal", se recibe de vuelta un icono que al presionarse produce la descarga material del juego, cuya duración depende de cada caso, pero ronda el minuto.

Por lo demás, estos juegos son exactamente iguales que los otros: jugabilidad, tamaño de los ficheros, el abanico de opciones es comparable a los títulos disponibles por otros procedimientos... Lo que sí es un valor muy subrayado por ambas empresas es que son juegos siempre disponibles en castellano y que completan un buen surtido. De momento, sólo Caudwell cuenta con unos 300 títulos disponibles, creados por unos 20 desarrolladores. «Queremos hacer partícipes de este negocio de los juegos móviles a los comercios del canal *retail*, que hasta ahora no pueden participar en este mercado», asegura López Payá. De este modo, su compañía sigue el ejemplo del mercado británico, donde Caudwell fue también pionera el año pasado y a

Esta forma de venta supone una innovación en el sector y, por tanto, el cliente tiene que incorporarla a sus hábitos de adquisición de contenidos



movilconsola

EJ.: JUEGO71 1250

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía un sms con la clave juego71 (espacio) y el código al 5099

TAMBIÉN LLAMANDO AL 806 41 68 61

NOKIA: A=3100; B=3300; C=3410; D=3510; E=3510I; F=3650/3660; G=5100; H=6100; I=6220; J=6310I; K=6610; L=6650; M=6800; N=7210; Ñ=7250; O=7250I; P=7650; Q=8910I; U=N-GAGE; Z=6600; F2=3200; H3=6200; Z4=6310; A3=5140; A4=6810; A5=6820; A6=7200; A7=7600; SIEMENS: R=C55; T=M50; T2=M55; W3=C60; H2=MC60; I2=MT50; W=S55; W2=SL55; V3=SX1; MOTOROLA: Y=T720; D2=V300; E2=V600; D4=V500; D3=V525; Q2=C370; Q3=C450; E3=V60I; E4=V66I; D5=V525; SONYERICSSON: V=P800; X=T610; X2=Z600; X3=T618; X4=T630; X5=Z1010; SAMSUNG: W4=SHG-E700; W5=SGH-S100; V2=S300; V4=SGH-E700; V7=C100; LG: A2=G5300I; B2=G5400; C2=G7100; SAGEM: Z2=MY-V65; PANASONIC: Y2=X60; SHARP: S=GX10; G2=GX20;



MOVILGAME

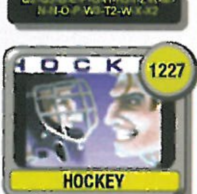
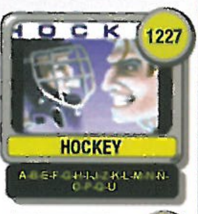




1281 LAS ARENAS DEL TIEMPO

1529 BLACK HOLE

1409 BITRIX

1502 COOCKIE MON

1501 COMBAT ZONE

1227 HOCKEY





1526 PLASMA INFERNO

1086 NIGHTMARE CREATURES

1520 SWAT SNIPER

+ JUEGOS

Juego	Código
RAYMAN GOLF A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-R-T-I2-X	1010
EXTREME SPEED F-H-K-N-Ñ-P	1041
POCKET TENNIS F-H-K-N-Ñ-P-S	1064
FOOTBALL FEVER A-B-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q	1201
DIAMON DIG C-Z4-T-I2	1503
DELTA BOMBER A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-T-T2-I2-W	1507
ANNO 1503 A-B-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-U-S-T-T2-I2-W-V3-X-X2	1534
JUNGLE COMANDO A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-T-T2-I2-W	1513
RABBITATOR A-B-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S	1537
BLACK HOLE A-B-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-X-X2	1529
CHESS Y-A-B-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S	1217
BRAINSORM A-B-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P	1518
MAGIC ELEMENTS Q2-Q3-A-B-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-W	1511
VAMPIRE Y-A-B-E-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S	1223
BAMM Y-A-B-C-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-U-T-V-Z	1251

TOP

Juego	Código
ADVEN-TURER A-B-C-E-F-G-H-I-J-K-L-M-Ñ-N-O-P-Q-U-Z	1250
INFERNAL GATE A-B-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U	1533
RAYMAN BOWLING A2-B2-C2-A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-T2-H2-W-W2	1009
SIX RAVEN SHIELD A-F2-B-E-G-H-K-M-N-Ñ-T2-W-W2	1085
EL BUSCON Y-A-B-C-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-U-T-V-Z	1401
HELICAB A-B-C-E-F-G-H-H3-I-Z4-K-M-N-Ñ-P-Q-Q2-Q3-S-T-T2-I2-W-X-Y-X2	1506
MAGIC ELEMENTS Q2-Q3-A-B-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-W	1511
TRAGACOCOS Q2-Q3-B-E-G-H-H3-I-Z-K-M-N-Ñ-O-P-W3-T2-W-X-X2	1410
REAL FOOTBALL 2004 D2-D4-D3-E2-A-B-E-F-G-H-I-Z-K-L-M-N-Ñ-O-P-U-Z2-S-G2-X-X2	1090
KUNG FU A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-S-T-T2-I2-U-W	1531
KATOO A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-Q2-Q3-S-T-T2-I2-U-W-X-Y-X2	1504
MARBLE MIRACLE Y-A-B-C-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-U-T-V-Z	1512
FISHING MANIA C-E-F-H-I-K-N-Ñ-P-S-T	1044
DESAILLY PRO SOCCER A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U	1020

NOVEDADES

Juego	Código
3D SLAM PING PONG A-B-C-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-P-E-J-O-Q-S-Z2-X-X4-Y-D2	1702
ALIEN WARFARE A-F2-B-F-G-A3-H-H3-I-Z-K-M-A4-A5-A6-N-Ñ-P-E-Q-S-U-W	1549
BEACH BABES VOLLEYBALL A-F2-B-F-G-A3-H-H3-I-Z-K-M-A4-A5-A6-N-Ñ-P-E-Q-V7-W3-S-G2-T2-Z2-U-V2-W-V4-X-X3-X4-D2-D4-D5-E2-V5-V6-X2	1551
CANNONS A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-L-M-A4-A5-N-Ñ-A7-P-E-O-Q-W3-B2-C2-S-G2-T2-Z2-U-W-V4-V3-X-X3-X4-Y-D2-D4-D5-E2-Y2-X5-X2	1804
CRASH AND BURN A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-M-A4-A5-N-Ñ-A7-P-E-O-Q-W3-S-G2-T2-U-W-V3-D2-D4-D5-E2-X5	1809
DETONATE A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-M-A4-A5-N-Ñ-P-E-O-Q-W3-B2-S-G2-T2-Z2-U-W-V4-X-X3-X4-Y-D2-D4-D5-E2-Y2-X2	1810
TURTLES A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-M-A4-A5-N-Ñ-P-E-O-Q-W3-S-G2-T2-U-W-V3-X-X3-X4-Y-X2	1801
ALIENS A-F2-B-F-G-H-H3-Z-K-M-N-Ñ-P-E-J-O-Q-S-Z2-U-W-V4-X-Y-Y2-X2	1707
ALFA WING A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-M-A4-A5-N-Ñ-A7-P-E-O-Q-W3-S-G2-T2-Z2-U-W-X-X3-D2-D4-D5-E2-Y2-X5-X2	1811
ANCIENT EMPIRES A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-L-M-A4-A5-N-A7-P-O-S-G2-Z2-U-V3-D2-D4-D5-E2-X5	1802
CAVER MAN A-F2-B-F-G-H-I-Z-K-M-A4-A5-N-Ñ-P-E-O-Q-W3-B2-S-G2-T2-U-W-V4-X-X3-X4-Y-X2	1806

POLIFÓNICAS

EJ.: POLI71 84905

1. Comprueba que tu móvil es compatible
2. Envía un sms al 5099 con la clave POLI71 (espacio) y el código del tono

También en tu tono en el 806 41 69 47

NOVEDADES

84906	Himno de Uruguay
84905	Lets get it started
84904	Hablando en plata
84903	Loko
84902	Upside down
84901	Chocolate
84899	Burn
84898	Song for Ana
84897	Bubblin
84896	A las barricadas

TOP

84680	Dragostea din tei
84760	Obsesion
84267	Buleria
84519	Left outside alone
84734	Insoportable
84720	Lola
84826	Dale don dale
84822	Opa opa
84744	Malo
84833	Bambu bambu

CINE Y TV

84440	El señor de los anillos
80025	The Simpsons
80017	Mision Imposible
83883	Fraggle Rock
84067	El Exorcista
80143	La Pantera rosa
80096	Pulp Fiction
84064	Darth Vader Marcha...
80044	Rocky
80125	Mortal Kombat
80108	Benny Hill
84437	Shin Chan
84433	Nos vamos a la cama
83858	Star Wars
80065	Friends
83834	La abeja maya

VIDEOJUEGOS

83696	Airwolf
83703	Duke Nukem
83726	F-Zerox/Big blue
83694	Altered beast
83693	Bombjack
83699	Crash team racing
83688	Bruce Lee
83762	Pac Man /Remix
83728	Crono Trigger / Cronos Theme
83692	Paperboy
83749	Final Fantasy 2 /Rosa Theme
83734	Golden eye
83690	Pengo
83758	Puzzle Bobble ska /Remix
83708	Resident Evil /1st Floor
83691	Rodland
83768	Final Fantasy 2 /Main Theme
83701	Druid
83769	Final Fantasy 1 /Main Theme
83744	Bubble Bobble
83763	Monty on the run /Stage
83700	Crash Ban...t Warped
83741	Donkey Kong Country
83729	Bust a move 3000
83742	Donkey Ko...ountry 2
83731	metal Gear Solid 2
83747	Dr Mario / Fever Theme
83702	Fairlight
83730	Gauntlet
83740	Die Hard Trilogy
83743	Doom / Level 1
83738	Metal Gear Solid
83739	Final Fantasy
83759	Space Harrier /Title
83735	Dark Stalkers 3
83724	Spy Hunter
83765	Ghouls and goblins
83727	Commando / High Score
83776	Final Fantasy /Town of Matoya
83736	Doom
83695	Alone in the dark

IMÁGENES

EJEMPLO: FOTO71 36327

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía FOTO71 (espacio) código de la imagen al 5099

TAMBIÉN LLAMANDO AL 806 41 69 47

36327 | 36481 | 36489 | 37527 | 36526 | 36926 | 36601

35428 | 37680 | 37541 | 35430 | 37674 | 36388 | 36215

35537 | 35158 | 36463 | 35494 | 36483 | 37030 | 36905

36382 | 36245 | 36164 | 36246 | 36129 | 36133 | 35167

ANIMADAS











ANIMA63 | 37289 | ANIM187 | 37274 | 37383 | 37615 | 37616 | ANIM184 | 37271



SGAER/MV& 513/09/9819



IRRUPCIÓN RECIENTE

La idea parece tomar cuerpo. La sociedad LaNetro Mobile, parte del grupo LaNetro, lanzó hace unos meses su plataforma Ociomóvil, que apuesta por esta forma de venta: el título puede adquirirse físicamente por un PVP recomendado de 3 euros. Con el juego en sí viene un catálogo con los contenidos disponibles y un código personal exclusivo para realizar la descarga; se envía un mensaje SMS (15 céntimos de euro) con la referencia del juego deseado y el número PIN al número 5677... y se recibe en el terminal. Actualmente, Ociomóvil cuenta con un catálogo de juegos propios desarrollados por Play Wireless bajo el concepto "pasatiempo", como El ahorcado, Crucigramas, Test de Inteligencia, Fútbol Control y otros muchos. Se trata de un tipo de juego que tienen la intención de, tal y como asegura Dolset, «hacer pasar un rato agradable con el móvil», y van dirigidos a toda clase de público. Además, Ociomóvil también está distribuyendo una selección de los mejores juegos de terceros (Fútbol en acción, Fórmula 1) y, para el futuro, la compañía tiene previsto sacar en puntos de venta juegos desarrollados por Play Wireless en colaboración con Pyro Studios y otras empresas del grupo Wisdom, grupo al que pertenece LaNetro, propietaria de la marca Ociomóvil.



Joven, aunque sobradamente preparado, Ociomóvil quiere conquistar el mercado "físico" de la venta de juegos para móvil.

estas alturas existen ya varias empresas más que han imitado su fórmula. «Primero está la cuestión de la atención postventa: nosotros sí proporcionamos un centro de atención al cliente, y en caso de que tenga cualquier problema sabe que nos tiene detrás para facilitarle las cosas. Luego resulta que esta forma de compra deja conocer las características del juego con antelación a la decisión de compra. Y lo que es quizá aún más importante, nuestro sistema permite que el juego sea visto por primera vez como un elemento de regalo, que puedes comprar y regalar a quien quieras, lo que tangibiliza el juego, producto virtual por naturaleza», reflexiona López Payà.

Por su parte, Dolset también hace hincapié en estas ventajas pensando en el comprador de productos de Ociomóvil: «El soporte que usamos en el punto de venta permite incluir explicaciones sobre los contenidos, instrucciones precisas para la descarga y lista de terminales compatibles. De esta forma, estamos proporcionando una información útil a la hora de decidir la compra. Otro tema fundamental es la garantía que supone tanto nuestro servicio de atención al cliente como el hecho de que haya un establecimiento que responda a la satisfacción total del cliente». Queda claro, pues, que el perfil del comprador de juegos en soporte físico es aquel que, de momento, aún prefiere ir personalmente a una tienda a comprar un producto determinado.

JUGANDO EN 5 MINUTOS

Pero hay más. El envío de varios mensajes SMS que conlleva la descarga de la red emborrona el precio real de un título, en opinión de Marta Pérez, *product manager* de contenidos para móviles en Caudwell: «Aquí no hay extras ocultos que añadir, pagas por el juego un precio cerrado en torno a los cinco euros, compras tu caja, miras las instrucciones que vienen en su interior, marcas el código para la descarga y en cinco minutos has completado el proceso».

Por su parte, Dolset asegura que con este sistema el comprador evita tener que mandar 3 ó 4 SMS para descargarse un juego, «con el cansancio consiguiente, la inseguridad sobre el precio final que pagará y las posibilidades de error que ese sistema de mensajes conlleva».

Lo que está claro es que el próximo ciclo de renovación de móviles que está ahora comenzando lleva camino de generalizarse antes de fin de año, y que todos los nuevos modelos que se comercializan ahora son plenamente compatibles con juegos Java, lo que no ha ocurrido siempre. López Payà aprovecha esta circunstancia para afirmar que «a medida que los terminales vayan evolucionando tecnológicamente, la tendencia lógica apunta a que la plataforma principal de descarga de contenidos, incluidos los juegos, serán los teléfonos móviles, desplazando de la primacía a otras plataformas como los PC o las videoconsolas», vaticina. «Al final, habrá que dar respuesta a una cuestión de comodidad: ¿prefieres comprarlo en la tienda o adquirirlo en la Red?; ¿quieres comprar un libro en el kiosco o la librería, o bajártelo de Internet vía PDF? Esa es la pregunta.»



Ociomóvil cuenta con un catálogo de juegos bajo el concepto "pasatiempo", como *Mentiroso, Thieves, El Juego del Ahorcado, Crucigramas* y otros muchos. Todos ellos son títulos con olor a clásico que nos van a hacer pasar ratos muy divertidos.

Compras tu caja, miras las instrucciones, marcas el código para la descarga y en cinco minutos has completado el proceso

ACTUALIDAD

Las últimas noticias de los juegos para móvil

Alonso sigue imparable

El videojuego de Fernando Alonso bate récords de descargas en un mes

Fernando Alonso, piloto español del equipo Renault de Fórmula 1, sigue su espléndida carrera automovilística y ha vuelto a conseguir un éxito sin precedentes, esta vez en las pistas virtuales de los móviles. Y lo ha hecho gracias al juego que lleva su nombre, *Fernando Alonso Racing,* que ha conseguido más de 100.000 descargas en un sólo mes con un sólo operador de telefonía móvil, un dato histórico en la industria del videojuego para móvil. Ha sido el mismo Fernando Alonso el encargado de presentar, en el Karting Carlos Sainz de Madrid, el videojuego para móviles que lleva su nombre y que se ofrece de forma exclusiva en MoviStar e-moción. *Fernando Alonso Racing* está disponible en la sección de videojuegos de MoviStar e-moción y se puede descargar en teléfonos móviles que incorporan las tecnologías i-mode y Java2Me, en total más de veinte modelos de terminales en la oferta de Telefónica MoviStar.



En el móvil, Renault también deberá competir contra Ferrari.

El videojuego, desarrollado por la empresa española Topgam, recrea el campeonato del mundo de Fórmula 1 de la mano de Fernando Alonso y ofrece una perspectiva del juego de tipo isométrico, es decir, permite ver con detalle tanto las maniobras del monoplaza como los adelantamientos, las apuradas de frenada, las trazadas limpias y los trompos. El jugador cuenta, además, con una pantalla de reglajes en boxes para seleccionar los neumáticos, y puede elegir entre cuatro circuitos con tres posibilidades: entrenamientos libres, carrera rápida y campeonato. No te pierdas el análisis del videojuego que ha marcado un hito en la corta, pero intensa, historia de los juegos para móviles.



El propio Fernando Alonso fue el encargado de presentar el videojuego.

San Fermín todo el año

Ayuda a Patxi a correr los encierros

Para todos aquellos que se hayan quedado con las ganas de acudir a los Sanfermines, o para los que fueron y quieren más, Ociomóvil les da la oportunidad de disfrutarlos gracias a este juego basado en los famosos encierros de San Fermín.

El juego consiste en ayudar a un mozo, Patxi, en cuestión, a correr los ocho encierros de San Fermín. Hay que tener en cuenta que la fiesta es larga y la energía de Patxi se va agotando y, cuanto más rápido corre, más energía consume. Además, su energía también decae cada vez que un toro le golpea. Si tiene poca energía, Patxi correrá muy lento y será mas difícil que pueda esquivar a los malvados astados que corren tras él.

Por suerte para Patxi, hay bares en el recorrido en los que se puede detener y recuperar fuerzas tomando una cervecita. Como todo buen corredor de encierros, Patxi debe intentar correr "en la cara del toro" sin que este lo coja. Cuanto más tiempo aguante corriendo justo delante de un toro, mayor será su recuperación de energía cuando se quite sin que el toro le toque. Como en la vida misma, según pasan los días, el recorrido se vuelve más complicado, cada vez hay más corredores y es más difícil encontrar los huecos delante del toro. La partida termina cuando la energía de Patxi se agota o cuando, de forma victoriosa, Patxi consigue acabar los 8 encierros de San Fermín.



Nuestro mozo Patxi se las tendrá que ver con ocho potentes astados.

Codemasters se estrena en N-Gage

Colin McRae Rally 2005 tendrá capacidades móviles

Nokia y Codemasters han anunciado el desarrollo de *Colin McRae Rally 2005* para la plataforma N-Gage, que estará disponible en el cuarto trimestre de 2004. *Colin McRae Rally 2005* representa el primer título de Codemasters para la plataforma N-Gage, que está siendo desarrollado por Ideaworks3D, y que traerá a los usuarios toda la acción de los juegos de rally así como competiciones vía N-Gage Arena. Y es que el juego mediante "ghost racing" ("carrera fantasma") permitirá a los jugadores de *Colin McRae Rally 2005* competir con los mejores jugadores de todo el mundo.

Jim Darling, consejero delegado de Codemasters, ha asegurado que «estamos realmente contentos de traer *Colin McRae Rally 2005* a todos los aficionados al juego móvil de N-Gage». Darling ha asegurado que la compañía sigue trabajando junto al equipo de N-Gage para desarrollar juegos que aprovechen al máximo las características móviles de la plataforma.

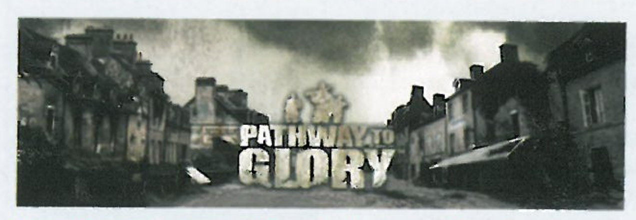


En *The King Of Fighters* tendremos que asumir el papel de Kyo Kusanagi.

Por su parte, Pasi Pölönen, director de Game Publishing de la Unidad de Negocio de juegos de Nokia, ha mostrado su satisfacción por contar con el apoyo de una compañía como Codemasters para la plataforma N-Gage.

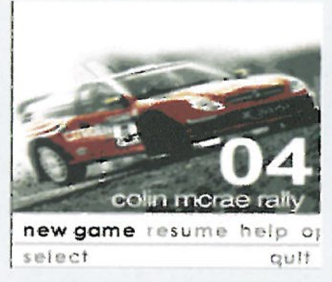
OTROS TÍTULOS

Aparte de *Colin McRae Rally 05*, Nokia ha anunciado los lanzamientos más importantes para N-Gage de cara a final de año. El primero de ellos es *The King Of Fighters*, un título desarrollado por Hudson Soft en el que tendremos que asumir el papel de Kyo Kusanagi, nuestro héroe particular que ha sido invitado a participar en el torneo "Rey de los luchadores". Por su parte, *Pathway to Glory* es un juego multijugador de estrategia, lleno de acción, basado en la Segunda Guerra Mundial, que está siendo desarrollado por Nokia First Party. Además, Nokia también ha anunciado el lanzamiento de *Civilization*, la obra maestra de estrategia de Sid Meier; *Driv3r*, el tan premiado juego de conducción en 3D; *FIFA 2005*, la experiencia de fútbol más auténtica de EA Sport con características especiales para N-Gage; *Glimmerati*, la última experiencia en juegos de carreras de Nokia; *Rifts*, el aclamado juego de rol de Kevin Siembieda; *SSX Out of Bounds*, el juego de *snowboarding* de EA que cuenta con nueve pistas originales para N-Gage; y *Xanadu Next*, el legendario juego de rol con acción en 3D de Falcom.



Pathway to Glory es un juego multijugador de estrategia basado en la Segunda Guerra Mundial.

Además de todos estos lanzamientos, hay que destacar el anuncio realizado por Gameloft de que el esperado *Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory* será lanzado para la plataforma N-Gage durante el primer cuatrimestre de 2005. Gameloft promete mejoras interactivas y un juego totalmente en 3D, así como opciones vía Bluetooth, tecnología inalámbrica y juego en N-Gage Arena.



La versión de 2004 de *Colin MCRae Rally* no estuvo presente en N-Gage, pero Codemasters ya trabaja para que la de 2005 sí lo esté.

Movistar Racing 3D

Un título para los amantes del motociclismo con un motor gráfico 3D

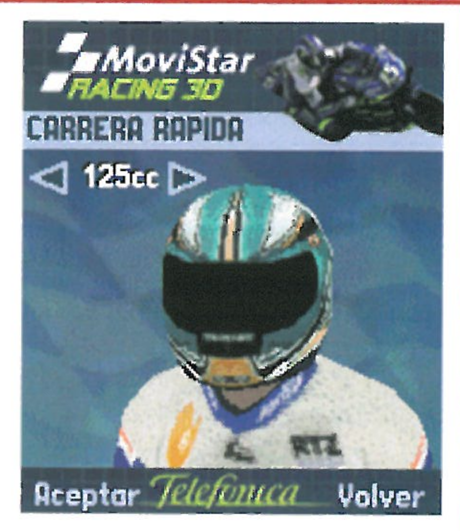
MoviStar Racing 3D, desarrollado por RTZ Interactive, se presenta como el primer juego con motor gráfico 3D que Telefónica MoviStar lanza al mercado y que está basado en la tecnología Swerve 3D de Superscape. Este juego de motociclismo cuenta con una excelente calidad visual y un verdadero modelado tridimensional que permitirá a los usuarios de teléfonos móviles de la serie 60 (Nokia 3650, Nokia 6600, Nokia N-Gage...) vivir la experiencia de una carrera apasionante y de competir en un desafío aún mayor. Los distintos puntos de vista, sólo posibles con un modelado real en 3D, aumentan la sensación de velocidad y dinamismo del juego, al igual que las secuencias de animación y de choque que dan mayor acción a esta experiencia. Con *MoviStar Racing 3D* Telefónica MoviStar pretende dar el pistoletazo de salida a los juegos de descarga con motor gráfico 3D disponibles para terminales de última generación.



El juego está basado en la tecnología Swerve 3D de Superscape.

Los usuarios de estos teléfonos móviles podrán disfrutar de gráficos tridimensionales realistas que se asemejan en calidad y en sensación con los juegos de PC o consolas.

Además, los usuarios tendrán la oportunidad de jugar con los pilotos patrocinados por Telefónica MoviStar, Dani Pedrosa y Sete Gibernau, reproducidos digitalmente en 3D. Los jugadores competirán en las categorías de MoviStar Junior Cup, 125 cc., 250 cc. y MotoGP en cuatro emocionantes pistas. Todo lo que espera un aficionado a las motos.



El título que da salida a los juegos de descarga con motor gráfico 3D.

Primer título interactivo

Llega Prince of Persia: Sands of Time para i-mode

Gameloft ha anunciado el lanzamiento de su *best seller Prince of Persia: Sands of Time* descargable para todos los teléfonos i-mode europeos. El título, que ha sido varias veces galardonado, puede ser ahora adquirido por los clientes i-mode en versión interactiva.

De esta forma, todos los usuarios de Nec 341i, Nec 400i y Mitsubishi 341i pueden enfrentarse los unos a los otros a través de su puntuaciones, que pueden enviar sobre el sitio i-mode de Gameloft y así pasar a formar parte de los mejores puestos nacionales. Manuel Figeac, jefe de producto de Gameloft, ha declarado que «la interactividad con i-mode nos permite ofrecer a los jugadores una experiencia a imagen de i-mode: simple, lógica y ergonómica». El juego ya está disponible en Francia, Países Bajos, Alemania y, cómo no, en España con Telefónica.



El Príncipe se adapta a los nuevos tiempos con una versión para móviles con tecnología i-mode.

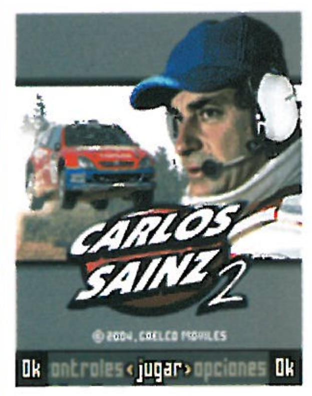


Se trata de una versión muy interactiva de este famoso título.

Carlos Sainz tendrá secuela

Topgam ya trabaja en la 2ª parte del juego de rallies

El estudio de desarrollo español Topgam ha confirmado que ya está trabajando en la segunda parte de *Carlos Sainz Rally,* el simulador de rallies que nos permite encarnar a nuestro campeón. En esta ocasión, la secuela contará con nuevos circuitos más revirados –en el primer título sólo podíamos competir en el Rally Catalunya-Costa Brava– que van a exigir que los jugadores demuestren que dominan el pilotaje del coche. Además, Topgam ha prometido nuevos gráficos, mejoras en la conducción y la posibilidad de competir con otros jugadores enviando nuestro mejor tiempo récord.



El piloto español de rallies contará en breve con una secuela de su juego para móviles.



Tendremos más circuitos para demostrar nuestras habilidades al volante.

Vodafone y Square Enix llegan a un acuerdo

Ambas compañías prometen nuevos y emocionantes juegos para los mercados europeos en Vodafone live!



En www.sqexm-eu.com podemos encontrar información de los nuevos juegos de la compañía para móvil.

Vodafone y Square Enix han anunciado su acuerdo de colaboración para el lanzamiento de nuevo contenido para móvil en Vodafone live! Mundialmente reconocida por su aclamada serie de videojuegos *Final Fantasy,* Square Enix ya se prepara para entrar en el creciente mercado europeo de videojuegos para móvil con nuevos y emocionantes títulos a través de Vodafone. Los primeros juegos disponibles para descargar a través de Vodafone live! son *Aleste* y *Actraiser,* y también se espera poder lanzar una versión para móvil de *Drakengard,* un JDR de acción en el que te verás luchando contra las fuerzas del Imperio en cuatro lugares distintos, por tierra y por aire. En cada una de las fases se combina la lucha con la espada y el combate a lomos de un dragón.

En *Aleste,* tendremos que pilotar una ultra sofisticada nave de asalto, conocida por el nombre clave Aleste, en esta versión del clásico de la consola de los años 80. Por su parte, en *Actraiser* deberemos luchar contra centauros, trasgos, trols y una colección de criaturas mitológicas en este famoso título de acción basado en el juego de Super Nintendo del mismo nombre.

GANADORES

Entre todas las cartas que han llegado a la Redacción, se ha hecho el sorteo de los concursos publicados en el número dos de *Móvil Juegos.* Estos son los nombres de los ganadores:

Sony-Ericsson Z600 + GameBoard + juego Splinter Cell Pandora Tomorrow
Manuel Lucena Fernández (Madrid)
Noemí Clarimunt Salgado (Tarragona)

Juegos Splinter Cell Pandora Tomorrow
Inmaculada García Guiral (Cádiz)
José Riera Arqués (Palma de Mallorca)
Isaac Sueiro Pombo (A Coruña)

Panasonic X60 de Vodafone live!
Sebastián Ruiz Caradona





En *Spiderman Vs Doc Ock* deberás usar tu sentido arácnido para rescatar a Mary Jane.



En la página Web de Vodafone live! podemos encontrar una sección especial dedicada al héroe arácnido.

Las redes de Spiderman llegan al móvil

El súper héroe arácnido se vuelve más universal que nunca gracias al especial de Vodafone live!

Vodafone live! ofrece en exclusiva un especial de *Spiderman 2* para que todos los usuarios del servicio puedan disfrutar al máximo de los contenidos que incluye: desde la descarga de imágenes, videojuegos exclusivos y música, hasta la posibilidad de vivir en el móvil todos los detalles de la película –sinopsis, *trailer* y personajes–. Sólo hay que entrar en el menú Vodafone live/Descargas/Especiales para empezar a vivir de cerca las increíbles aventuras del héroe de moda.

1. Videojuegos Exclusivos

Gracias a los tres juegos que existen sobre la película del verano, podremos convertirnos en ún auténtico superhéroe y tomar el papel de Spiderman para intentar salir airoso de las diferentes situaciones que se nos irán planteando. Vodafone ofrece tres juegos basados en uno de los super héroes más famosos de toda la historia:

Spider-Man 2

Además del estreno cinematográfico, la correspondiente adaptación a videojuego ha pasado por todas las consolas, incluyendo N-Gage. En esta portátil precisamente, *Spiderman* debuta con unos fantásticos escenarios 3D que se alternan con otros 2D de desplazamiento lateral.

Spider-Man Vs Doc Ock

El Doc. Ock amenaza NY y sabe que Spiderman anda detrás de él. Ha secuestrado a Mary Jane y la tiene escondida en algún lugar de la ciudad. Usa tu sentido arácnido para encontrarla y rescatarla. No te pierdas el análisis de estos dos primeros juegos en la sección correspondiente.

Spiderman 2 Pinball

El *pinball* de Spiderman es un juego lleno de retos y dificultades que deberás sortear con la destreza y pericia que reúne este clásico superhéroe del cómic y de la gran pantalla, que llega a tu propio móvil en castellano.

2. Imágenes

Gracias al *Especial Spiderman 2* de Vodafone live! puedes personalizar tú móvil con salvapantallas e imágenes a color de los personajes de la película. Ahora, tanto Spiderman como Dock Ock y Mary Jane pueden estar en tú móvil de forma permanente.

3. Música

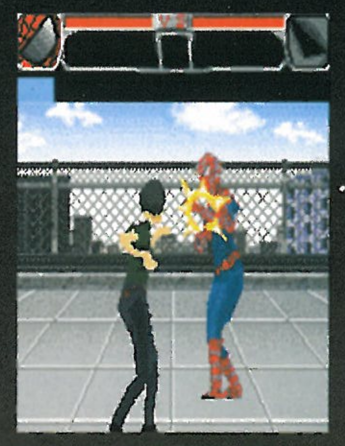
Y si, además, quieres que tu móvil suene a ritmo de Spiderman, accede al menú de Vodafone live! y podrás descargarte las melodías del arácnido de moda. Existen varias posibilidades, ya que podemos descargar tanto las melodías polifónicas como las voces de los protagonistas de la película. Si nos decidimos por las melodías, podemos escoger a entre el clásico tema de la serie o el nuevo éxito de la película.

4. La Película

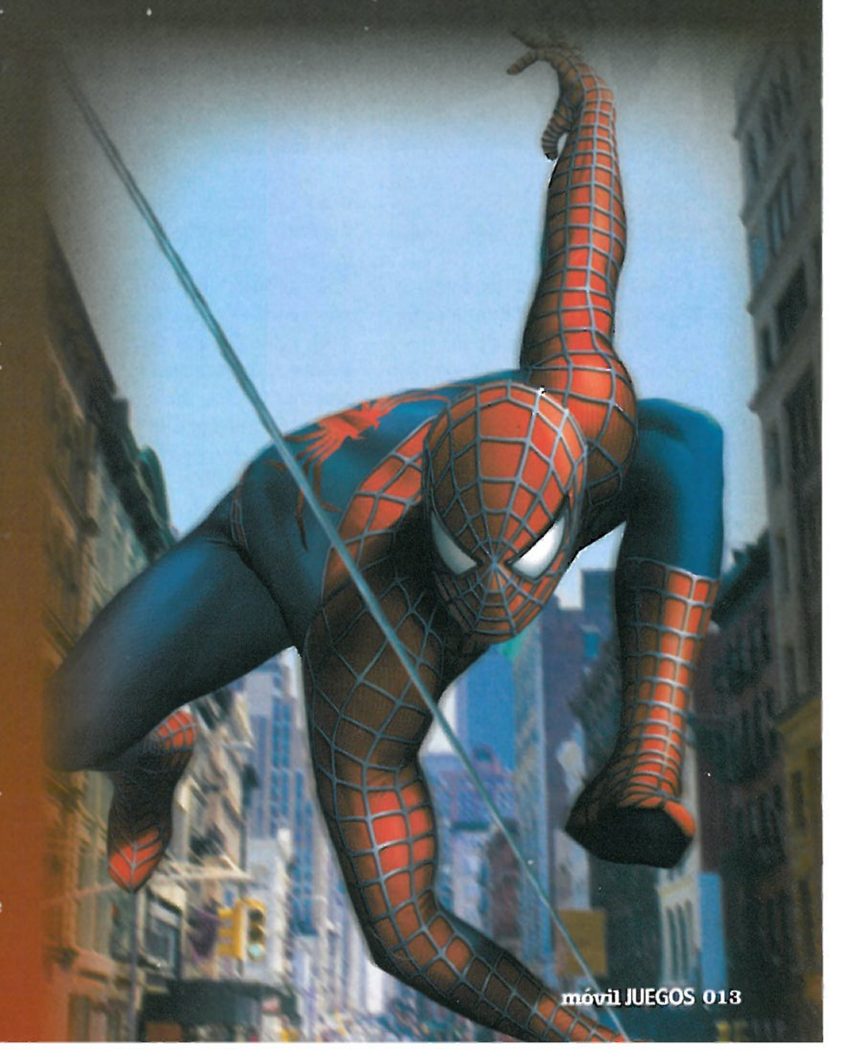
Ya no tienes que esperar para ir al cine y descubrir los malvados planes del enemigo de Spiderman y las diferentes aventuras que le esperan al clásico superhéroe. Ahora puedes conocer todos los detalles de la película, descargarte la sinopsis, descubrir sus personajes, así como ver el trailer de la película.



Spiderman Pinball requiere gran destreza por parte del jugador.



Spiderman 2 ha llegado a N-Gage con unos fantásticos escenarios 3D.



genera mobile

Empresa española especializada en la provisión de contenidos multimedia para móviles

Corría el mes de julio de 2002 cuando, un grupo de profesionales provenientes del sector de la telefonía móvil, inició una nueva aventura profesional convencido del potencial del sector de las aplicaciones multimedia para teléfonos móviles. El objetivo con el que nació esta compañía, según explica José Miguel López, director general de Genera Mobile, no es otro que el de «aprovechar las infinitas posibilidades del móvil como medio interactivo».


José Miguel López, director general de Genera Mobile.

Desde entonces, los diversos acuerdos a los que han llegado con desarrolladores de juegos extranjeros –como por ejemplo UpMobile, Mobile2Win, Tracebit, Mr Goodliving, Lunagames, Microforum, Wiz Technologies o Macrospace– les ha permitido crecer poco a poco hasta convertirse en una de las principales empresas de desarrollo de juegos en nuestro país.

DOS LÍNEAS DE NEGOCIO

Sin duda, el desarrollo y la comercialización de juegos Java es una de las principales estrategias de negocio de la compañía. Actualmente, Genera Mobile cuenta con dos líneas de actuación diferentes en lo que a juegos para móvil se refiere: una que se centra en la distribución en España de títulos desarrollados por partners extranjeros; y otra que abarca el desarrollo y lanzamiento de juegos propios. López asegura categóricamente que «estamos totalmente convencidos del enorme potencial del sector de los videojuegos adaptados a la telefonía móvil multimedia».

La primera de las líneas de negocio de Genera Mobile es la de la comercialización en España de juegos extranjeros. En este sentido, la compañía ha llegado a acuerdos con desarrolladores de fuera de nuestras fronteras, y en estos instantes cuenta con más de 200 licencias para comercializar en España. Algunos de estos títulos son *5 Rings Decathlon, Rowing Cup Manager, Playman Summer Games, Aikia The Escape, Tennis Champion, City Knights, Highway Racer, Agency Invaders, Kick-Boxing* o *Xcite Bike* entre muchos otros. Para acercar estos juegos al usuario final, la compañía acaba de lanzar el portal www.movilgames.com.

JUEGOS DE FÚTBOL LFP

Sin duda, una de las principales apuestas de la compañía dentro de su estrategia de lanzamiento de juegos propios es la que hace referencia a todos aquellos títulos que tienen a la Liga de Fútbol Profesional como gran protagonista. Esto es posible gracias al acuerdo al que llegaron el pasado mes de noviembre Genera Mobile y la Liga de Fútbol Profesional para el desarrollo y mantenimiento del portal móvil oficial de la Liga y de diferentes aplicaciones y juegos para móvil.

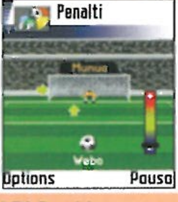
El primer título, que apareció el pasado mes de mayo, fue *LFP Fútbol 2004*. Después, le siguieron *LFP Penalti* y *LFP Free Kick*. Este mismo mes de septiembre aparece *Manager LFP 2005* (no te pierdas el reportaje sobre juegos de fútbol en este mismo ejemplar de *Móvil Juegos*) y dentro de muy poco tiempo podremos disfrutar de la edición de 2005 de *LFP Futbol*.



Manager LFP 2005.



LFP Futbol 2004.



LFP Penalti.

JUEGOS PROPIOS CON MARCA

Por otro lado, Genera Mobile empezó a desarrollar juegos propios a principios de este mismo año gracias a una *joint venture* con la empresa Nebula Entertainment. Se trata de juegos que, a pesar de que requieren más esfuerzos, tanto personales como económicos, tienen la ventaja de estar muy adaptados al mercado español.

El director general de la compañía asegura que para desarrollar un título de estas características se requiere la inversión de entre 18.000 y 24.000 €. Cada título está desarrollado con un equipo base de 4 personas, y exige cuatro meses de desarrollo.

Todos ellos son títulos en los que prima la marca que los abandera. Así, en estos momentos la compañía está involucrada en el desarrollo de proyectos como *Manager LFP 2005, Moto Go¡, Gomaespuma Games, Beat Play Music, Tarres Trial Team* y *Golf Master*. Para poder desarrollar todos estos proyectos de forma paralela, Genera Mobile acaba de crear una filial en Rumania en la que cuenta con cuatro equipos completos de desarrollo, que funcionan como una "factoría de juegos" dirigida y coordinada desde las oficinas de Sevilla.


Este es el equipo de desarrollo de juegos de Genera Mobile.



Un lunes cualquiera te puede cambiar la vida.



Intenta escapar de las minas.



Conviértete en un héroe internacional.



Para seguidores y no del tenis.



Dust 'n' Dirt Rallye Cod: 1519
Rayman Cod: 1009
Splinter Cell Cod: 1084
Skate & Slam Cod: 1012
Top Gun Cod: 1213
Prince of Persia Cod: 1281
Siberian Strike Cod: 1011

Envía ROJUEGO espacio Ref. al 5959 Ejemplo: ROJUEGO 1508 y envíalo al 5959

ref: STRIP9 ref: STRIP8 ref: STRIP6 ref: STRIP13

Ejemplo: ROCOPA ESP y envíalo al 5959

LOS NUEVOS TELÉFONOS MÓVILES DEL HORIZONTE

Alcatel



One Touch 756

Un teléfono móvil tribanda con pantalla TFT de 262.000 colores cuyo mayor atractivo es su cámara VGA, que permite hacer fotos, crear animaciones y grabar vídeos de hasta 30 segundos. Estos vídeos pueden enviarse a otro móvil a través de MMS, en formatos de 10 segundos, o configurarse para que aparezcan en la pantalla principal del teléfono. La cámara, que incorpora zoom de 8x y temporizador, es capaz de funcionar con cualquier tipo de iluminación, incluso de noche. El **One Touch 756** incorpora, además, 20 timbres polifónicos (32 tonos, 128 instrumentos), cuatro archivos de sonido MP3 de quince segundos, fotos, cinco vídeos y dos juegos Java.

HP

iPAQ Pocket PC H4150

Si en su día el código Braille permitió el acceso a la lectura a personas invidentes, ahora empresas como HP se afanan por destruir las barreras que impiden el acceso a las Nuevas Tecnologías de las personas que sufren este tipo de discapacidad. La prueba fehaciente es el lanzamiento de la nueva **iPAQ Pocket PC H4150**. Este dispositivo, también conocido como Maestro, incorpora la tecnología *text-to-speech*, que permite la comunicación a través de texto, y Trekker, una aplicación GPS para invidentes que incluye un sistema con voz para describir mapas digitales y menús con información en tiempo real. Por lo que respecta a sus características técnicas, el Pocket PC cuenta con un procesador Intel XScale a 400 MHz y 64 MB de memoria SDRAM. Incorpora una ranura SDIO para insertar tarjetas que amplían la capacidad de almacenamiento, y accesorios como GPRS, radio, etc.

LG

C3100

El nuevo teléfono móvil de LG, **C3100**, destaca por el tamaño y la resolución de su pantalla (128x128 píxeles), capaz de presentar 65.000 colores. Presenta unas reducidas dimensiones (108x45x20 mm) y peso (85 gr.), y soporta los últimos avances en mensajería móvil (MMS, EMS y SMS). De serie, incorpora un cable de comunicaciones (RS232) y el software adecuado para permitir, por ejemplo, gestionar la agenda telefónica o conectarse a Internet a alta velocidad gracias a que soporta GPRS (clase 10). Además, cuenta con tecnología Java y una batería de litio de 950 mAh que garantiza autonomías de hasta 180 minutos en conversación y hasta 200 horas en espera.

Mitsubishi



M342i

Mitsubishi Electric ha presentado el **M342i**, el tercer teléfono con tecnología i-mode que la compañía lanza en el mercado español, después de la buena acogida que han obtenido sus terminales M222i y M341i. Este modelo destaca tecnológicamente por su pantalla de 262.000 colores y 128x160 píxeles de resolución y por la calidad y la facilidad de uso. Las fotografías tomadas con la cámara fotográfica del M342i (VGA 640x480) son de una calidad excelente tanto en la pantalla del móvil como en el ordenador. El M342i tampoco se olvida de los juegos, ya que la aplicación Doja (i-Java de NTT DoCoMo) permite descargar juegos del catálogo de juegos de i-mode.

Motorola



MPx200

Amena y Microsoft han presentado por primera vez en España un teléfono móvil que incorpora el sistema operativo Windows Mobile para Smartphone. Este sistema operativo permite disponer, en cualquier momento y lugar, de las prestaciones y funciones que podría ofrecer un equipo de sobremesa. La oferta de lanzamiento del Smartphone de Amena ha tenido como protagonista al terminal **MPx200** de Motorola, que permitirá a los clientes de la operadora gestionar toda la información personal almacenada gracias a Pocket Outlook y a las diferentes aplicaciones que lo integran (correo, calendario, listín telefónico, etc.), mediante la sincronización con servidores Microsoft Exchange.

Sagem



MyV55

Vodafone ha adquirido en exclusiva uno de los últimos terminales de la multinacional francesa, el modelo **MyV55**. Se trata de un móvil con dimensiones muy reducidas, 102x46x19 milímetros, y un peso de 95 gramos. Sagem MyV55 cuenta con una pantalla modelo TFT de 65.356 colores, dispone de una cámara integrada con un zoom de 3x y resolución VGA de 640 x 840 píxeles. Es un teléfono GPRS que cuenta con puerto de infrarrojos.

TSM



TSM 7

El **TSM 7** es un teléfono de altas prestaciones que cuenta con tecnología i-mode, por lo que puede acceder a más de 360 sitios de contenidos disponibles en Movistar e-mocion. Se trata de un terminal tribanda (GSM 900/1800/1900) y GPRS que incorpora una cámara VGA y una pantalla de 65.000 colores. Además, es un teléfono que

X300

Panasonic

El **X300** es un teléfono móvil que incorpora una pantalla pop-up de una sola pulsación. Este terminal tribanda incluye también funciones de grabación y reproducción de vídeo, tonos polifónicos de llamada, mensajes multimedia (MMS) y una cámara digital CMOS VGA incorporada. Disponible en plata y negro o en rojo y negro, pesa sólo 87 gramos y mide 92x49x21mm. Ligero y fácil de usar, el X300 está diseñado para el usuario preocupado por el estilo, que además disfrutará de la más moderna tecnología disponible en telefonía móvil.

6170

Nokia

Como siempre, Nokia cuenta entre sus novedades para los próximos meses con varios modelos que van a hacer las delicias de los aficionados. El primero de ellos es el **6170,** un teléfono de gama media, tribanda, que cuenta con una pantalla exterior de 96x95 píxeles, con hasta 4.095 colores, mientras que su pantalla interna, de 65.536 colores y una resolución de 128x160 píxeles, permite mostrar fotografías a color y videoclips, que pueden ser grabados con la cámara integrada VGA que incorpora este terminal con capacidades MMS. Por su parte, el polifacético Smartphone Nokia **6260** aporta una nueva perspectiva a la movilidad, ya que entre sus principales características destacan la cámara y la grabadora de vídeo, el navegador Web, el correo electrónico y el VPN en un diseño plegable y flexible. El Smartphone tribanda Nokia 6260, que está basado en la plataforma Serie 60 y el Sistema Operativo Symbian, se abre para hablar y se pliega hacia atrás para colocar la pantalla frente al usuario, de manera que éste pueda verla cómodamente mientras navega por Internet o accede a las aplicaciones. También permite girar la pantalla para activar la cámara y cerrarlo para deslizarlo en la cartera.

6260

SGH-E600

Samsung

En el mundo de los dispositivos móviles, el tamaño no siempre es lo más importante. Al menos así lo piensan en Samsung Electronics Iberia, a tenor de su último lanzamiento, el **SGH-E600**, que incorpora la cámara más pequeña, hasta la fecha, de la compañía, pero también la de mayor resolución. Cuenta con las funciones de *multishot* y *matrixshot*, lo que permite hacer hasta 15 disparos seguidos, o dividir la pantalla para conseguir un efecto collage. La cámara integrada de SGH-E600, que dispone de un zoom digital de 5x, permite además una grabación de vídeo de 20 segundos con sonido incluido. Por otra parte, el dispositivo permite crear efectos de edición de fotografías con el fin de darles un toque artístico.

SK65

Siemens

EL **SK65** se presenta como el primer teléfono móvil con gestión completa de correo electrónico y un diseño revolucionario. El SK65 tribanda es un teléfono móvil que ofrece acceso completo a correo electrónico, calendario y datos corporativos a través del programa BlackBerry Built-In, lo que permitirá a los profesionales controlar en todo momento sus buzones de correo durante sus desplazamientos. Con un diseño clásico y acabado de gran calidad, incluyendo un teclado giratorio completo "x2type" *(cross-to-type)*, el SK65 es un terminal que permite la comunicación inalámbrica con herramientas de correo electrónico como MS Outlook o Lotus Notes. Además, cuenta con un teclado completo de 37 teclas, que se abre mediante una acción de giro y que posibilita la escritura de mensajes de forma rápida y sencilla.



Sharp

El **GX15**, una nueva adquisición de Vodafone live!, tiene un peso de tan sólo 95 gramos, posee zoom de 4 posiciones, Bluetooth y pantalla de alta resolución. Este terminal permite sacar fotos con una resolución VGA de 640x480 píxeles. Además, también se pueden grabar y descargar vídeos e imágenes, que se aprecian con gran calidad en una pantalla a todo color TFT de 120x160 píxeles.

Sony Ericsson



Sony Ericsson y Vodafone han anunciado el lanzamiento del teléfono con cámara **F500i** disponible de forma exclusiva en Vodafone live! Con una pantalla de color integrada, cámara de vídeo y capacidad para tonos de llamada con distintas melodías, el F500i cuenta con cámara con un zoom digital de 4x y 128x160 píxeles, además de pantalla TFT de 65.536 colores. Asimismo, con el joystick MultiAction que incluye, el F500i proporciona una impresionante experiencia del uso de los juegos. Dispone de una plataforma gráfica especialmente adecuada para aplicaciones gráficas para móviles, Mascot Capsule Engine Micro3D Edition, y también es compatible con el Gameboard EGB-10.

Por otro lado, el nuevo *smartphone* Sony Ericsson **P910i** se presenta como un teléfono, PDA, correo electrónico y explorador Web. El P910i tiene cobertura de triple banda GSM/GPRS y hace que la gestión de correo electrónico y la navegación Web a través del teléfono sean rápidas e intuitivas, gracias a los diferentes métodos de entrada. Basado en Symbian OS v7.0 y la interfaz de usuario UIQ basada en Symbian OS, incluye cámara y vídeo digitales, sincronización con el PC de la agenda personal, y la lista de teléfonos se puede gestionar mediante USB, infrarrojos, Bluetooth o incluso de forma remota mediante SyncML. La pantalla de color cuenta ahora con 262.000 colores y está adaptada de forma idónea para la edición y la visualización de imágenes.

P910i

Llega el primer juego MULTIJUGADOR MASIVO





El barco de Sealines se convierte en un mundo persistente basado en el sistema de comunidades y clanes

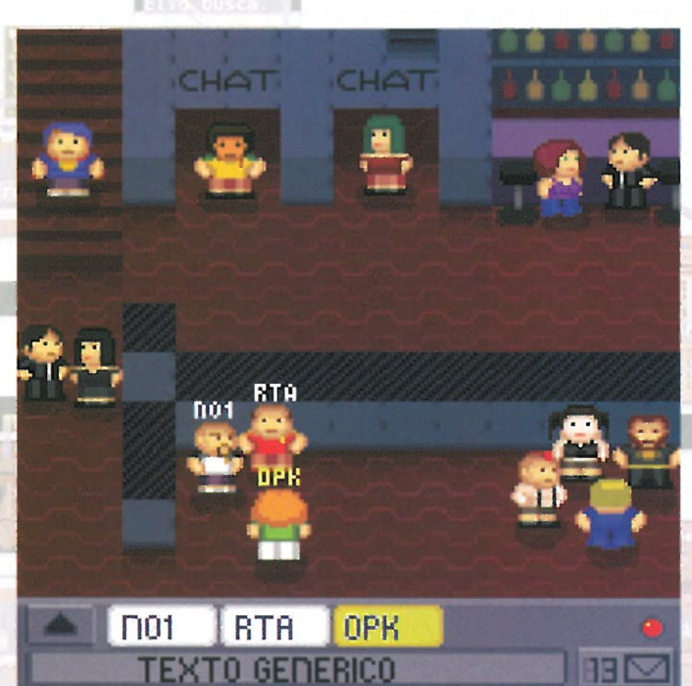
Atractivo para ellas

Uno de los objetivos marcados por Telefónica Móviles España con su primer juego multijugador masivo fue el de que resultara atractivo para ambos sexos, lo que en materia de videojuegos nunca se suele cumplir debido al déficit de mujeres que encuentran demasiado machista este mundillo. En este sentido, las pruebas realizadas por Microjocs con testeadoras del producto hablan a las claras del éxito que puede labrarse Sealines entre el género femenino, toda vez que las relaciones sociales siempre han sido un territorio fecundo para éstas, de lo que da fe el alto número de mujeres aficionadas a Los Sims, sin ir más lejos.

Las relaciones que se establecen entre los diferentes personajes de *Los Sims* siempre han llamado la atención de un público generalmente femenino.

A finales de 2003, Telefónica Móviles España apostó por crear un juego multijugador masivo que tuviera en este aspecto su leitmotiv. Para su creación recurrieron al estudio barcelonés Microjocs, formado por un grupo de desarrolladores con amplia experiencia en la preparación de videojuegos para móviles. Como principales premisas, Telefónica puso sobre la mesa la generación de una comunidad, la posibilidad de que los jugadores creasen sus alter-ego virtuales, que atrajera por igual a hombres y mujeres, que fuera fácilmente asimilable y, en definitiva, que aprovechara todas las características de los terminales móviles: conectividad, ubicuidad e interactividad. Por su propia naturaleza, un teléfono móvil permite la interrelación con otras personas. Y, ahora, la tecnología GPRS permite la comunicación entre distintos terminales. La suma de estos factores ha acabado con una anomalía que arrastraban los videojuegos para móviles y que resultaba del todo incomprensible: la era de los juegos para un jugador deja paso al multijugador masivo gracias al poder de comunicación en línea del que goza la telefonía móvil, más natural que los juegos en línea de otros dispositivos como el PC o las consolas, que necesitan de tecnologías externas como el ADSL o el cable para lograr una óptima conectividad. Ahora, el primer juego multijugador masivo para móvil llega de la mano de la alianza entre Microjocs, un desarrollador barcelonés, y Movistar E-moción.

Para los más veteranos y versados en la culturilla televisiva, Love Boat era el nombre anglosajón de la mítica serie que Tele 5 repuso hace unas cuantas temporadas, y que en España se tituló Vacaciones en el Mar. En el estudio de



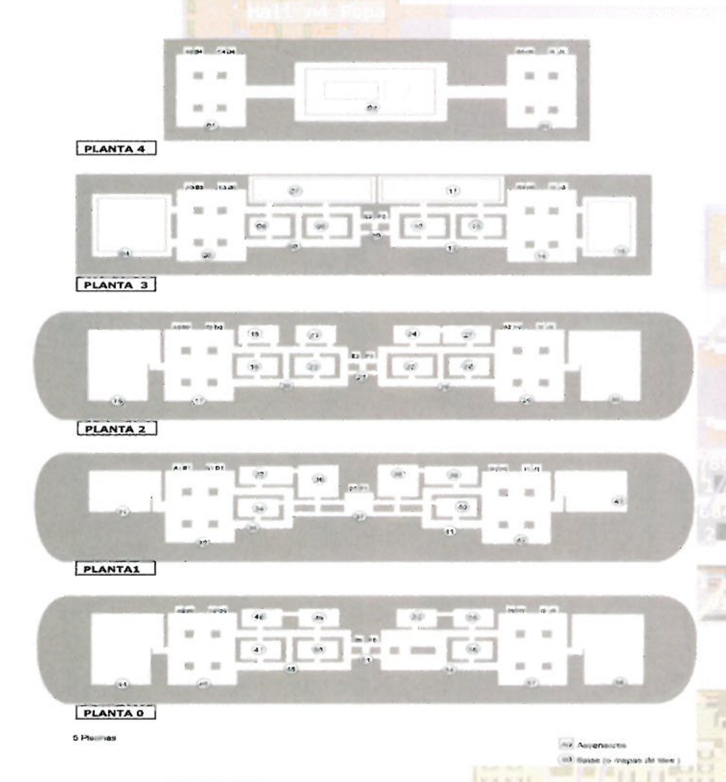
Exclusivo para clientes: cada uno de los clanes cuenta con sitios tan exclusivos como un club, donde se dan cita toda clase de personajes.

¿Tomamos un café?: menos formal que un restaurante, tomar algo en un café con otro avatar puede ser el comienzo de una larga amistad, que diría el famoso Rick de *Casablanca*.



Mesa y mantel: ante un menú con postre también puede ser una buena situación para relacionarse. Invitar a comer a alguien, aunque sea virtualmente, es una buena acción.

La idea era crear un título que aprovechara todas las características de los terminales móviles: conectividad, ubicuidad e interactividad



Espacio mayúsculo: los mapeados del entorno del barco, con distintas plantas y diferentes espacios compartimentados, harían palidecer al mismísimo Queen Mary.



Llega el momento que hemos estado esperando durante todo el día: ningún sitio tan reservado e íntimo como el hotel, donde dar rienda suelta a nuestra pasión con nuestra pareja, o parejas.

Microjocs, Love Boat era el nombre en clave del proyecto impulsado por Telefónica Móviles España. Lo que comenzó como una aproximación móvil a las relaciones humanas en el entorno de un crucero, evolucionó hasta convertirse en lo que llega hasta nuestros terminales: un juego multijugador masivo para móvil, el primero de sus características en el viejo continente, basado en el sistema de comunidades, clanes y un mundo persistente.

Sealines: Pasaje a la Fama es el nombre del videojuego desarrollado por Microjocs, que evidentemente discurre en un barco que cuenta con diferentes zonas, ambientes y espacios para alojar a los avatares creados por los jugadores, y que se pueden corresponder o no con sus gustos, aficiones, sexualidad y cualquier otro rasgo personal. Así, mediante la introducción de nuestro perfil, inventado o no, con nuestro nick, rango, descripción, sexo, tendencia sexual, ropa y clan al que deseemos pertenecer definido, podemos comenzar a entablar relaciones con otros avatares (identidades gráficas) a lo largo y ancho del gran barco que es Sealines.

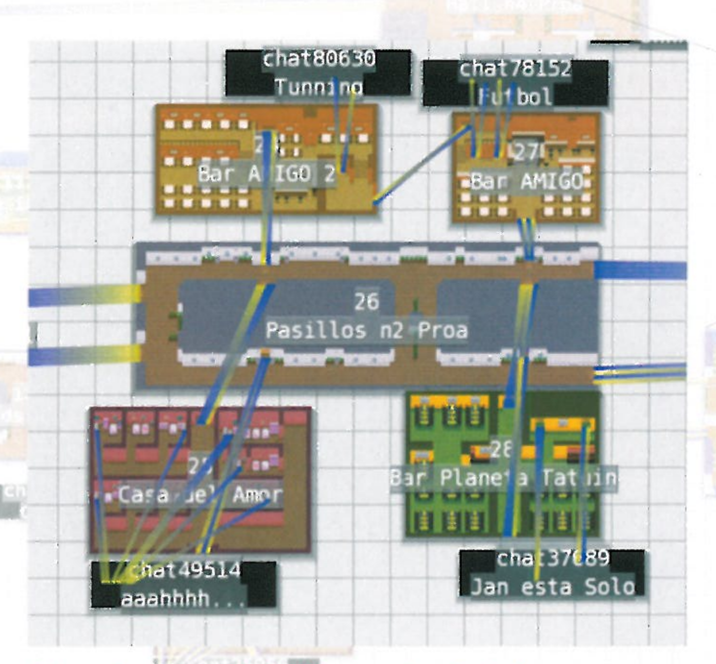
A través del menú de opciones podremos teletransportarnos a las diferentes zonas del barco, por las que se puede también transitar, y contaremos con una función de chat, una agenda de contactos en la que almacenar los datos obtenidos de los usuarios con los que nos relacionemos, un buzón de correo en el que recibir mensajes, una práctica función de búsqueda de otros usuarios y el medidor de popularidad.

Porque una de las opciones más destacadas de este juego, que lo entronca directamente con los mundos persistentes de los MMORPG (Massive Multiplayer Role Playing Game) de los juegos de rol, es la posibilidad de evolucionar en popularidad, mediante la votación de otros usuarios, tanto positiva como negativamente, y cambiar de vestimenta como señal inequívoca de nuestro progreso en el juego y de la consideración que nos tienen los demás jugadores. El caso contrario, sin embargo, dará con nuestros huesos en el inte-



Todo tipo de ambientes: un bar, un restaurante, la cafetería, el hotel o la piscina pueden ser lugares apropiados para conocer a otros avatares. Elige el clima que más te convenga y confía en tus habilidades seductoras o en tu capacidad para entablar una amistad.

El primer juego multijugador masivo para móvil llega de la mano de la alianza entre Microjocs, un desarrollador barcelonés, y Movistar e-moción

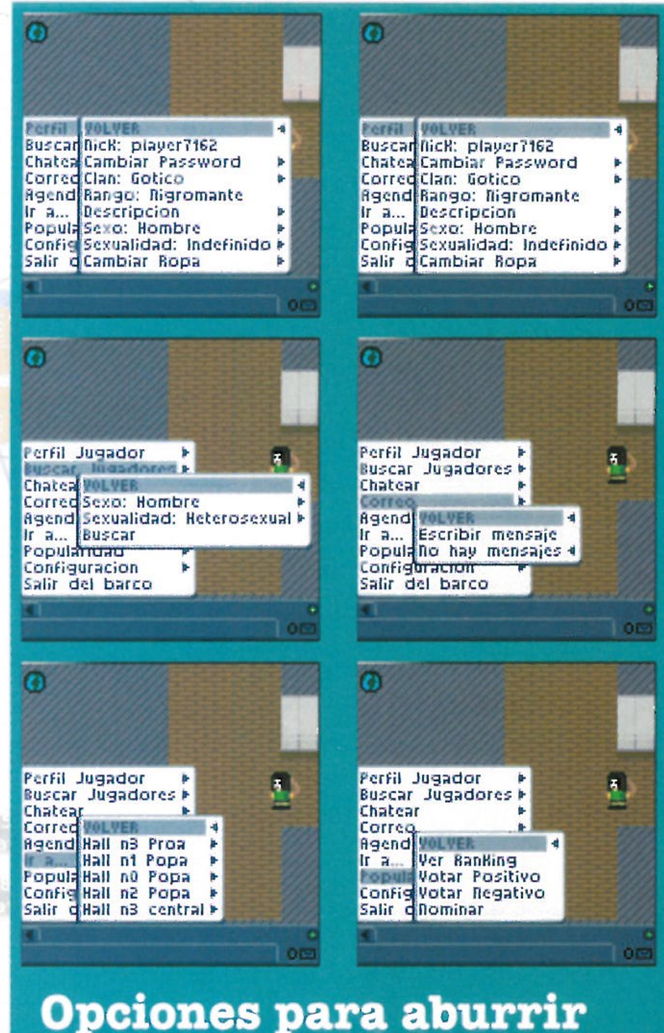


Cada oveja con su pareja: los diferentes clanes de Sealines cuentan con espacios propios y dedicados donde sentirse como en su lobby particular.

rior de la bodega del barco, por un tiempo limitado, eso sí.

DE GÉNERO HÍBRIDO

Como en la vida misma, en los videojuegos todo, o casi todo, ya está inventado. Evidentemente, una innovación técnica de esta magnitud, que permite interactuar a los usuarios de la telefonía móvil de Movistar, resulta todo un acontecimiento. Sin embargo, Sealines agrupa en torno a sí muchos de los elementos que, en mayor o menor medida, han proporcionado cierto éxito a sus respectivos creadores. Y es que Sealines bebe, de alguna manera, de las fuentes de iniciativas como Habbo Hotel, un hotel virtual que en Internet se ha granjeado un nombre como lugar apropiado para las relaciones virtuales, o Match.com, una agencia de citas virtual claramente orientada a las relaciones amorosas. También le da pequeños sorbos a los programas de mensajería instantánea del tipo del Messenger, e incluso al simulador por excelencia de las relaciones



Opciones para aburrir

El menú contextual, accesible en todo momento, te permitirá relacionarte con tus semejantes; acceder telemáticamente a diferentes zonas del barco, por lejos que se encuentren; chatear o consultar el correo; buscar a otros usuarios conocidos; también modificar nuestro perfil e, incluso, conocer nuestra popularidad entre el resto de usuarios.

El secreto de su éxito

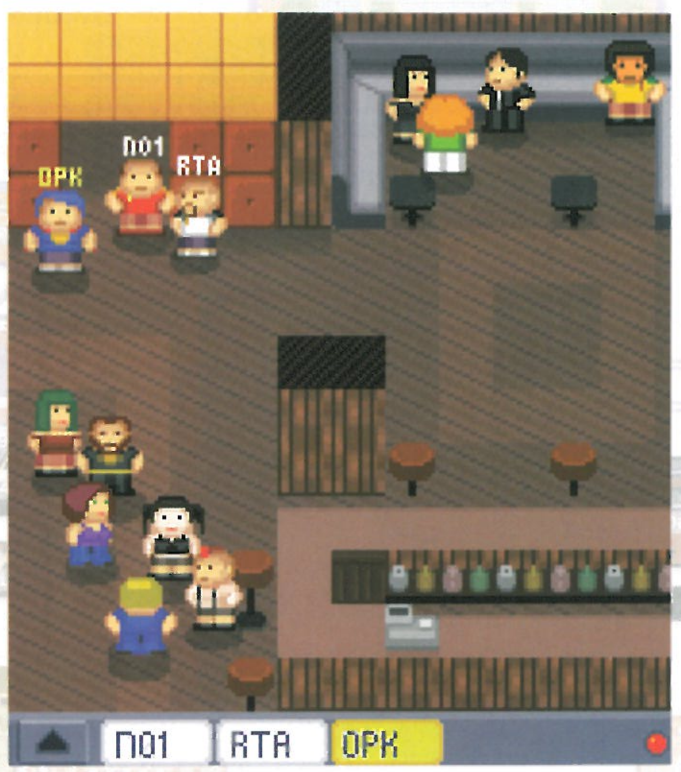
Muchas veces, la oportunidad de negocio llama a la puerta de uno sin que éste la busque. Y si se encuentra, es mejor aprovecharla, claro. Eso debieron pensar Gerard Fernández, Elías Lozano y Jordi Palomer, tres jóvenes aficionados a la Demoscene generada en torno a los míticos Commodore Amiga que, gracias al conocimiento que adquirieron en sistemas con tan limitados recursos, llegaron a programar videojuegos para Web, Flash y Java con magníficas condiciones para la optimización de los códigos fuente que generaban. Hace tres años llegaron incluso a crear un emulador de móvil, lo que fue una lanzadera para que les empezaran a llover ofertas y contratos de operadoras y empresas interesadas en explotar las posibilidades de los videojuegos para estos dispositivos. En 2002, la presión comercial que sufrieron fue tan brutal que se vieron obligados a abandonar sus respectivos trabajos y así atender la demanda de productos. Poco a poco, incorporaron a compañeros de la demoscene y a conocidos que dominaban los diferentes flancos de la programación y el diseño de los videojuegos, y Microjocs se convirtió en un desarrollador barcelonés al que recurren periódicamente compañías de todo el mundo por su reconocido talento. El catálogo de Microjocs incluye títulos como The Mute, Sabotage, Rescue Force, Poyo!, Ran-Ran, Toro, Football Mobile o Brave War. Precisamente este último título supuso su primera experiencia con los juegos multijugador para móvil, que combinaba la estrategia y la táctica en un sistema de turnos para hasta seis jugadores. Nada que ver con el volumen que soporta Sealines.



El equipo de Microjocs... casi al completo.



Un crucero de lujo repleto de todo tipo de detalles: las relaciones sociales de nuestros avatares pueden ser todavía más fructíferas en un ambiente tan relajante como este.



Reminiscencias irlandesas: en Sealines podrás encontrar un pub de los de toda la vida, quizá uno de los lugares a los que más se suele recurrir cuando se quiere ligar.



Javier Ferreira, responsable de contenidos de juegos en Telefónica Móviles España.

sociales mediante avatares, con toques divinos, que es Los Sims. El éxito de la fórmula con semejantes componentes queda, por tanto, asegurado bajo un formato original, eso sí, y que huye de la tradicional fórmula de «éxito = éxito en otras plataformas + concepto exportado al móvil».

De todas formas, los gurúes del sector pronostican que 2005 será el año en que se consolide la apuesta de los desarrolladores y las operadoras por el juego multijugador. Sin ir más lejos, compañías tan punteras como Nokia y Sun acordaron el pasado mes de junio trabajar en un dispositivo móvil con capacidad para los juegos multiusuario, gracias a la solución móvil Nokia SNAP. Los juegos Reversi y Blackjack serán los primeros que incorporarán esta tecnología, mientras que empresas tan importantes como Sega ya han mostrado su interés por esta evolución del sector de los videojuegos sobre telefonía móvil.

EFECTOS BENEFICIOSOS

Javier Ferreira, responsable de contenidos de juegos en Telefónica Móviles España, afirma que la operadora persigue generar una comunidad con el primer juego multijugador masivo. Esta pretensión resulta fácil de comprender si se tienen en cuenta los diferentes beneficios que le reportaría a la compañía el éxito de este proyecto. Así, según el estudioso de los juegos para móviles J. Durlacher, las comunidades formadas por gentes con unos mismos intereses evolucionan por sí solas, y sienten como propio el progreso de un proyecto común. Se motivan, involucran e interactúan con otros visitantes y miembros de su comunidad, lo que repercute en el volumen del tráfico generado para la operadora. La frecuencia, la duración, el interés y la participación en la vida de la comunidad pueden crecer exponencialmente gracias a la actividad de los diferentes integrantes de la comunidad, que se retroalimenta. Telefónica Móviles España puede obtener de ahí, por tanto, fidelidad, conocimiento de los gustos y afinidades de sus usuarios y, cómo no, un volumen de negocio tan alto como el sentimiento de arraigo que se desprende de un juego de estas características.

La tarificación y sus soluciones

¿Cómo cobrar a los usuarios por un juego multijugador en el que pueden pasar horas y horas conectados? El responsable de contenidos en juegos de Telefónica Móviles España, Javier Ferreira, ha descubierto los dos nuevos modelos de facturación que la compañía ha implantado este mismo mes de septiembre para los juegos de este tipo: suscripciones y pago por partida, que varían desde los 0,30 a los 3 como máximo. Eso sí: el tráfico GPRS se tarificará al precio estándar fijado por la compañía, aunque Ferreira asegura que seguirán trabajando para adaptar el sistema de tarificación al volumen de tráfico que generan los juegos multijugador masivos como *Sealines*.

Los gurúes del sector pronostican que 2005 será el año en que se consolide la apuesta de los desarrolladores por el juego multijugador











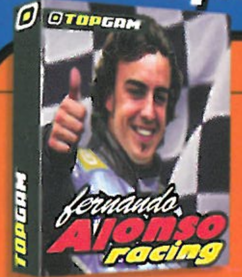






¡sólo en TOPGAM™ encontrarás los videojuegos que buscas para tu móvil!

¡descárgatelos ya!



Fernando Alonso Racing

Comparte las sensaciones de nuestro aclamado piloto Fernando Alonso frente a los grandes de su categoría. Compite en carreras individuales o en el campeonato mundial en tu máquina V10 y vibra con sus 900 CV de potencia.

Código: ALONSO
Versiones: N34, N35, N40, N60, N66, SCO, T10, T30, TM6, TM7, NC3, M34, MV3, SS7








PANG mobile

La versión oficial del famoso juego de las recreativas llega a tu móvil. Uno de los juegos más adictivos jamás desarrollados, te hará disfrutar de horas de diversión en sus veinte fases.

Código: PANG
Versiones: N34, N35, N40, N60, N66, SCO, ST6, T10, T30, TM6, TM7, NC3, M34, MV3, SMV, SGX, SS7

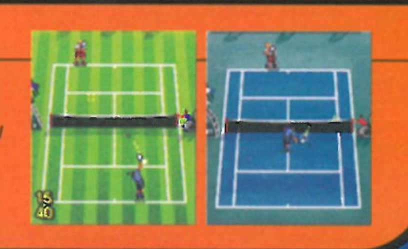




Ferrero vs Moyá Tennis

Nuestros dos mejores tenistas protagonizan este magnífico juego de tenis. Elige cual de los dos prefieres y compite en los principales torneos del mundo. Toda la emoción y variedad del tenis en el mejor simulador para móviles.

Código: FMTENNIS
Versiones: N35, N40, N60, N66, SCO, ST6, T10, T30, TM7, NC3, M34, MV3, SS7





Dakar 2004

¡Participa en la carrera más aventurera del planeta y demuestra que tienes las habilidades de pilotaje y orientación necesarias para llegar a las playas de Dakar!

Código: DAKAR
Versiones: N35, N40, N60, N66, T10, T30, NC3, M34, MV3, SMV, SGX



Carlos Sainz Rally

Emula las hazañas de nuestro Campeón del Mundo de Rallyes en el Rally de Catalunya. Disfruta de derrapadas, saltos y curvas en varias superficies: asfalto, tierra, nieve...

Código: SAINZ
Versiones: N34, N35, N40, N60, N66, T10, T30, NC3, M34, MV3, SMV, SGX





Gasol Allstar

¿Eres un anotador nato? Demuéstralo siguiendo los pasos de tu ídolo, Pau Gasol, y participa en el más famoso concurso de triples y mates. ¡Gráficos espectaculares!

Código: GASOL
Versiones: N35, N40, N60, N66, SCO, ST6, T10, T30, NC3, M34, MT7, MV3, SMV, SGX



Rollin' Lola

Ayuda a la simpática Lola a pintar toda la ciudad. Escapa de los enemigos con tus patines in-line que te permitirán dar fabulosos saltos. Un juego altamente adictivo con un gran número de fases.

Código: LOLA
Versiones: N35, N40, N60, N66, SCO, ST6, T10, T30, NC3, M34, MV3, SMV, SGX



CÓDIGOS DE MÓVILES:

Nokia 3410	N34
Nokia 3510i	N35
Nokia Serie 40 (3100, 3200, 5100, 6100, 6610, 7210, 7250, etc...)	N40
Nokia Serie 60 (7650, 3650, N-Gage)	N60
Nokia 6600	N66
Siemens Color (S55, SL55, M55, M60, MC60)	SCO
Samsung e700, e710	SS7
SonyEricsson T610, T630, Z600	ST6
Movistar TSM 100	T10
Movistar TSM 30	T30
Movistar TSM 6	TM6
Movistar TSM 7	TM7
Nec 341i	NC3
Mitsubishi M341i, M342i	M34
Motorola T720	MT7
Motorola V300, V525, V600	MV3
Sagem MyV65, MyV75	SMV
Sharp GX10, GX20	SGX

Cómo descargarte los juegos:

Si eres usuario de Movistar:
envía un SMS con el texto DESCARGAR+CODIGO DE JUEGO (P. Ej. DESCARGAR LOLA) al 404, o entra al apartado de Videojuegos del menú e-mocion y busca el juego deseado.

Si eres usuario de Vodafone:
entra al apartado de juegos de tu menú Vodafone Live! y busca el juego deseado.

Una vez descargado el juego, quedará grabado en la memoria de tu teléfono y podrás jugar todas las veces que desees. Para poder descargarte el juego, tu móvil tendrá que estar configurado para navegación WAP. Si no sabes cómo hacerlo, consulta con el servicio de atención al cliente de tu operador. Si tienes alguna duda, escríbenos a: soporte@topgam.com



Información y últimas novedades en: www.topgam.com

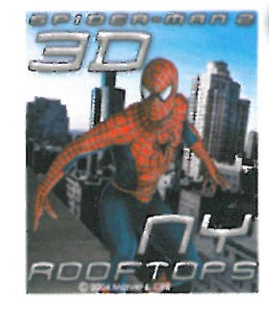
Juegos TOP 10

NUESTRAS PROPUESTAS DE VIDEOJUEGOS PARA TU MÓVIL

No, no nos hemos equivocado. Este mes, hemos tenido que poner compartido el primer puesto de la clasificación porque no podemos decidirnos por ninguno de los dos títulos. Así que la medalla de mejor juego del mes se la llevan tanto *Spider-Man 2* como *Fernando Alonso Racing*. No te pierdas la sección de Análisis en la que encontrarás una amplia representación de los mejores juegos disponibles hoy día en el mercado.

1 Spider-Man 2
BLACKBONE ENTERTAINMENT / SPE

Una de las películas más fuertes y de más éxito de este verano ha sido Spider-Man 2, que ha hecho disfrutar a millones de personas en nuestro país. Además del estreno cinematográfico, la correspondiente adaptación a videojuego ha pasado por todas las consolas incluyendo N-Gage. En esta portátil precisamente, Spider-Man debuta con unos fantásticos escenarios 3D que se alternan con otros 2D de desplazamiento lateral.



6 Los Sims
NOKIA/MAXIS

Los Sims es un fenómeno que trasciende la cultura del videojuego por numerosas razones, entre ellas la increíble cantidad de millones de unidades que se han vendido de sus múltiples entregas y el hecho de que hay más mujeres que hombres entre sus usuarios. La adaptación para N-gage del juego de consolas permite por primera vez controlar directamente a un Sim, un hecho que no tiene precedentes en la saga más vendida de Maxis.



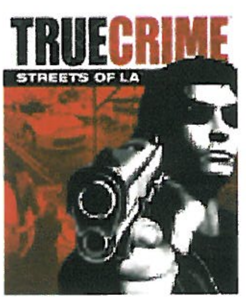
1 Fernando Alonso Racing
TOPGAM

En exclusiva para Movistar, Fernando Alonso Racing se ha convertido en uno de los juegos para móvil más descargados de nuestro país gracias a la trepidante recreación de la competición de Fórmula Uno y a la participación del piloto en la promoción del juego que lleva su nombre. También han influido sus tres modalidades de juego y las posibilidades de selección de neumáticos y ajuste de reglajes del monoplaza, una opción inusual en móviles.



7 True Crime Streets of L.A
MFORMA

Combinando la conducción de diferentes vehículos, la acción clásica de Hollywood, las peleas de estilo oriental y las misiones de infiltración, True Crime tiene como protagonista a Nick Kang, un policía de esos típicos que cruza constantemente la delgada línea que separa la ley del crimen para lograr sus objetivos a toda costa. Conviértete en él y ayúdale en su misión de vencer a los enemigos que le irán apareciendo.



3 Driv3r
SORRENT

Hace poco tiempo se lanzó la tercera entrega de Driver: Driv3r, número uno absoluto de ventas durante semanas desde su lanzamiento. Su adaptación a móvil presenta los mismos escenarios –Miami, Niza y Estambul– con posibilidades similares a la edición de consola: conducir por el simple placer de hacerlo, o bien seguir el guión en una trepidante aventura policial que a veces cruza los límites de la legalidad.



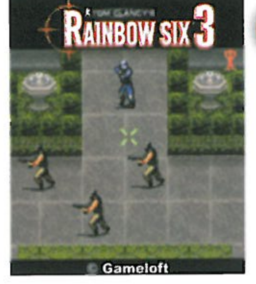
8 Ferrero vs. Moyá Tennis
TOPGAM

Los dos mejores tenistas españoles de los últimos tiempos avalan uno de los mejores juegos de tenis de cuantos se han creado para móviles. De hecho, podrás elegir cuál de ellos quieres ser a la hora de jugar. Gráficamente vistoso y con una soberbia animación, Ferrero vs. Moyá Tennis se sitúa directamente en el podio de los juegos disponibles de esta especialidad deportiva. No te lo debes perder por nada del mundo.



4 Rainbow Six 3
GAMELOFT

Esta legendaria saga irrumpe por primera vez en móviles alterando todo lo necesario del concepto original para obtener una experiencia de juego única y excelente que sabe captar a la perfección la esencia de Rainbow Six. Una propuesta acertada y diferente que se sale de las mecánicas habituales de los juegos para móvil y que nos va a hacer pasar horas y horas de entretenimiento.



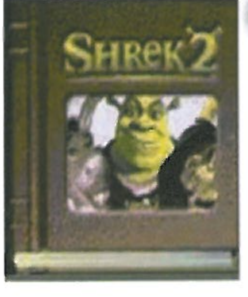
9 Block Breaker Deluxe
GAMELOFT

Utilizando el concepto del clásico Arkanoid, Block Breaker Deluxe introduce nuevos elementos de juego para proporcionarle un aire distintivo. La mecánica es exactamente la misma que en Arkanoid, con gran variedad de power-ups y un bonito aspecto visual que sigue demostrando el gran cuidado que Gameloft pone en todas sus producciones. Échale un vistazo al análisis para comprobar de qué estamos hablando.



5 Shrek 2
INDIAGAMES

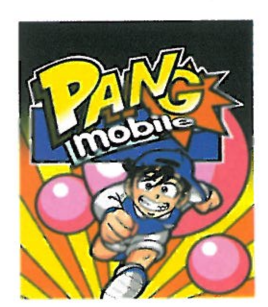
Parte de la avalancha provocada por el lanzamiento de la película Shrek 2 son las adaptaciones del filme a todas las plataformas convencionales de videojuegos, pero también se han realizado varios juegos para móviles. De entre ellos, Vodafone ha escogido en exclusiva el mejor: un combinado de acción y plataformas de gran colorido que recuerda a muchos grandes juegos de las consolas de 8 y 18 bit de Nintendo.



10 Pang
TOPGAM

Decenas de niveles de todo un clásico de las recreativas, que nos transportará a unas memorables tardes de domingo de hace ya unos años. La propuesta es tan sencilla como adictiva: en cada nivel aparecen una serie de bolas que tienes que romper con una especie de arpón retráctil.

Una adaptación absolutamente genial que recupera un título memorable para quienes no pudieron disfrutar de él en su momento.



Pantallas a color   Pantallas Dinamicas   Tonos Polifonicos   Videos   ....y mucho mas

WAP.VIDEOSENTUMOVIL.COM

CONECTA YA TU MÓVIL A
WAP.VIDEOSENTUMOVIL.COM

PANTALLAS COLOR

Envía la palabra clave **COL** seguida de un espacio y el código al **5011**























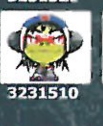

















3231615 3231614 3231613 3231612 3231611 3231610 3231609 3231608 3231607 3231606 3231605
3231604 3231603 3231602 3231601 3231600 3231599 3231598 3231597 3231596 3231595 3231594
3231593 3231592 3231591 3231590 3231589 3231588 3231587 3231586 3231585 3231584 3231583
3231582 3231581 3231580 3231579 3231578 3231577 3231576 3231575 3231574 3231573 3231572
3231571 3231570 3231569 3231568 3231567 3231566 3231565 3231564 3231563 3231562 3231561
3231560 3231559 3231558 3231557 3231556 3231555 3231554 3231553 3231552 3231551 3231550
3231549 3231548 3231547 3231546 3231545 3231544 3231543 3231542 3231541 3231540 3231539
3231538 3231537 3231536 3231535 3231534 3231533 3231532 3231531 3231530 3231529 3231528
3231527 3231526 3231525 3231524 3231523 3231522 3231521 3231520 3231519 3231518 3231517
3231516 3231515 3231514 3231513 3231512 3231511 3231510 3231509 3231508 3231507 3231506

viawap

Compatibilidad: Válido para móviles multimedia con conexión WAP y pantalla en color. Consulte el manual de su móvil. Mas información en www.exwap.com

JUEGOS



3231226

Lucha con tus propios puños contra los diabólicos enemigos que encontrarás en tu camino. Golpealos a todos !!! Descarga Jonny Fist.

Nokia N-GAGE, 3100, 3200, 3300, 3650, 5100, 6600, 6100, 6610, 6800, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7650 SHARP GX10 GX10i, GX20, GX30 MOTOROLA T720

3231227

Acción de alto octanaje. Conduce y mejora tu vehículo... Demuestra que eres el mejor... el más rapido...descarga ya Supercharged.

Nokia 7650, 3650, N-GAGE, 3100, 3200, 3300, 3510i, 6100, 6600, 6610, 6800, 6820, 7210, 7250, 7250i SHARP GX10, GX10i, GX20, GX30 MOTOROLA T720

Envía la palabra clave **JUEGO** seguida de un espacio y el código al **5011**

viawap

TONOS



ARTISTA	TITULO	MONO	POLI
aventura	obsession	3231650	3231677
ozone	dragostea din tei	3231651	3231678
50 cent	in da club	3231652	3231679
fran perea	la chica de la...	3231653	3231680
sean paul	like glue	3231654	3231681
merche	abre tu mente	3231655	3231682
pastora	la lola	3231656	3231683
beyonce	baby boy	3231657	3231684
estopa	fuente de energia	3231658	3231685
the rasmus	funeral song	3231659	3231686
bebe	malo	3231660	3231687
evanescence	bring me to life	3231661	3231688
cafe quijano	dame de esa boca	3231662	3231689
evanescence	imaginary	3231663	3231690
aleks syntek	duele el amor	3231664	3231691
outkast	the way you move	3231665	3231692
outkast	hey ya	3231666	3231693
korn	y all want a single	3231667	3231694
david bisbal	buleria	3231668	3231695
avril lavigne	don't tell me	3231669	3231696
nirvana	smells like teen spirit	3231670	3231697
anastacia	left outside alone	3231671	3231698
outkast	roses	3231672	3231699
david bisbal	oye el boom	3231673	3231700
beyonce	me myself and i	3231674	3231701
antonio orozco	quiero ser	3231675	3231702
the corrs	summer sunshine	3231676	3231703

Envía la palabra clave **PO** seguida de un espacio y el código al **5011**

POLIFÓNICOS

viawap

Compatibilidad: Válido para móviles multimedia con conexión WAP compatibles con Tonos Polifónicos. Consulte el manual de su móvil. Mas información en www.exwap.com

MONOFÓNICOS

Compatibilidad Tonos Monofónicos: Motorola [illegible] Nokia [illegible] Sagem [illegible] MW932, MW939 [illegible] Samsung [illegible] Siemens [illegible] Sony Ericsson [illegible]

TONOS REALES



VACA 3231624
PERRAZO 3231625
TANQUE 3231626
MONO 3231627
ARMA 3231628
CUCO 3231629
ERUPTO 3231630
ELEFANTE 3231631

el equipo a	3231632
mitsubishi evo6	3231633
sirena de ambulancia	3231634
pistola laser	3231635
honda civic ek4	3231636
renault clio v6 sport	3231637
ford escort cosworth	3231638

Envía **LG** seguida de un espacio y el código al **5011**

viawap

Nokia 3100 6600 Sony Ericsson P800 P900

PANTALLAS DINAMICAS











3231482 3231483 3231484 3231485 3231486 3231487
3231488 3231489 3231490 3231491 3231492 3231493
3231494 3231495 3231496 3231497 3231498 3231499
3231500 3231501 3231502 3231503 3231504 3231505

Envía la palabra clave **DIN** seguida de un espacio y el código al **5011**

viawap

Compatibilidad: Válido para móviles multimedia con conexión WAP compatibles con animaciones GIF. Consulte el manual de su móvil. Mas información en www.exwap.com



VISITA NUESTRA PÁGINA WWW.VIDEOSENTUMOVIL.COM

ALERTAS MENSAJE



ALERTA	
superman	3231641
rocky	3231642
james bond	3231643
mision imposible	3231644
los picapiedra	3231645
el bueno el feo y el malo	3231646
counting crows	3231647
50 cent - in da club	3231648
cafe quijano - sirvame...	3231649

Envía la palabra clave **PO** seguida de un espacio y el código al **5011**

viawap

Compatibilidad: Ver Tonos Polifónicos

VIDEOS




3231616 3231617 3231618 3231619
3231620 3231621 3231622 3231623

Envía **XX** y el código al **5011**



viawap

Compatibilidad: Nokia [illegible] N-Gage Sony Ericsson [illegible]



Descargar es muy facil

POR SMS

envia un mensaje con la palabra clave seguido por un espacio y código al

5011

POR TELEFONO

llama al número de pedidos y sigue las instrucciones

806 488 569



LOS MÁS DESEADOS

Estos son sólo algunos de los terminales que harán las delicias de todos los aficionados.



1 Motorola A835

Heredero del A830 (el primer teléfono UMTS comercial del mundo lanzado por Motorola en 2002), la nueva incorporación de Motorola a su gama de teléfonos móviles es otra joya tecnológica del fabricante estadounidense que se sitúa en lo más alto de la gama de dispositivos Motorola. Es hora de realizar videoconferencias.

2 Siemens M65

El M65 es un teléfono tribanda GSM ideal para actividades al aire libre y con amplias prestaciones multimedia. Diseñado para usuarios con una activa vida, el M65 ofrece una cámara integrada de vídeo y de fotos VGA, una pantalla en color de alta resolución, así como la posibilidad de enviar mensajes multimedia. Un gran teléfono para todos los aventureros.

3 Samsung SGH-D410

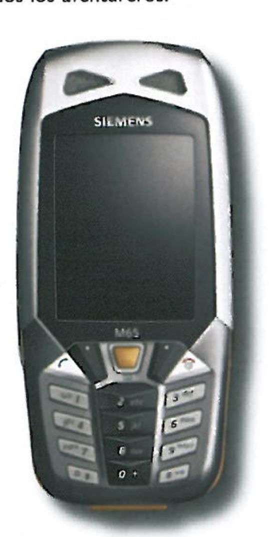
Cámara fotográfica, tribanda y GPRS son algunos de los atributos del nuevo SGH-D410 de Samsung, un terminal que se distingue a primera vista por su forma. En vez del tradicional formato en forma de concha, la marca surcoreana propone un terminal de tapa deslizante, semejante a los modelos Siemens SL10 y 45, o incluso el Nokia 7650.

4 Mitsubishi M341i

Mitsubishi Electric presenta su segundo teléfono con tecnología i-mode, que dispone de cámara incorporada y una pantalla de 262.000 colores. El M341 permite navegar por la Web y hacer fotografías, para después mandarlas por correo electrónico o MMS a otros terminales compatibles o a un ordenador.

5 Sony Ericsson P900

Hasta la aparición del P910i, el P900 representaba el techo de la compañía en lo que a Smartphone se refiere. Y lo era porque este modelo, calificado como una auténtica oficina de bolsillo, incorpora en su interior tanto un teléfono móvil repleto de aplicaciones como un auténtico ordenador portátil.









LOS MÁS ESPERADOS

Como siempre, hay algo mejor a la vuelta de la esquina. No te pierdas lo que nos espera.

Siemens SK65
Se presenta como el primer teléfono móvil con gestión completa de correo electrónico y un diseño revolucionario. El SK65 tribanda es un teléfono móvil que ofrece acceso completo a correo electrónico, calendario y datos corporativos a través del programa BlackBerry Built-In, lo que permitirá a los profesionales controlar en todo momento sus buzones de correo durante sus desplazamientos. Con un diseño clásico y acabado de gran calidad, incluye un teclado giratorio completo "x2type" *(cross-to-type)*, el SK65 es un terminal que permite la comunicación inalámbrica con herramientas de correo electrónico como MS Outlook o Lotus Notes.

Mitsubishi M342i
El tercer teléfono con tecnología i-mode que la compañía lanza en el mercado español, después de la buena acogida que han obtenido sus terminales M222i y M341i. Este modelo destaca tecnológicamente por su pantalla de 262.000 colores, y 128x160 píxeles de resolución, además de por la calidad y la facilidad de uso. Las fotografías tomadas con la cámara fotográfica del M342i (VGA 640x480) son de una calidad excelente tanto en la pantalla del móvil como en el ordenador. El M342i tampoco se olvida de los juegos ya que la aplicación Doja (i-Java de NTT DoCoMo) permite descargar títulos del catálogo de juegos de i-mode.

Motorola MPx200
Amena y Microsoft han presentado por primera vez en España un teléfono móvil que incorpora el sistema operativo Windows Mobile para Smartphone. Este sistema operativo permite disponer, en cualquier momento y lugar, de las prestaciones y funciones que podría ofrecer un equipo de sobremesa. La oferta de lanzamiento del Smartphone de Amena ha tenido como protagonista a este terminal de Motorola, que permitirá a los clientes de la operadora gestionar toda la información personal almacenada gracias a Pocket Outlook y a las diferentes aplicaciones que lo integran, mediante la sincronización con servidores Microsoft Exchange.

Nokia 6630
Una de las novedades de la compañía finlandesa que más esperamos por tratarse del primer teléfono móvil que combina los beneficios de la Tercera Generación (3G), EDGE y la plataforma Serie 60. Este terminal ofrece conexión continua de correo electrónico, acceso móvil de banda ancha a contenidos multimedia, reproductor de vídeo en tiempo real y videoconferencia. Cuenta con 1,23 millones de píxeles efectivos en su cámara y un conjunto de características *Imaging* digitales: zoom variable digital de 1 a 6 aumentos y grabadora de vídeo, control manual de exposición, modo secuencial para una rápida captura de imágenes, más de 1 hora de grabación de vídeo e impresión inalámbrica desde el dispositivo.

LG U8150
Se trata del primer modelo de la firma coreana en nuestro país con tecnología UMTS, que permite realizar videoconferencias y explotar las nuevas posibilidades multimedia de las que ahora disponemos. Capaz de operar tanto en la actuales redes GSM como en las novedosas redes de tercera generación UMTS, LG U8150 cuenta con dos pantallas TFT en color, una cámara VGA que permite tanto tomar fotografías como grabar vídeos, un puerto de infrarrojos y los servicios ofrecidos por las redes GSM/GPRS: WAP 2.0, MMS, EMS, SMS, correo electrónico, descarga de contenidos (fotos, vídeo, juegos Java,...).



ESPECIAL MULTIMEDIA

CONFIGURA TU MÓVIL MULTIMEDIA

Para dejar tu móvil preparado para recibir los productos multimedia envía al 5511 CONFIMJ y en unos instantes recibirás las instrucciones por SMS bien detalladas.

MELODIAS POLIFONICAS

¡Y AHORA TAMBIÉN! **SONIDOS REALES** ¡TUS CANCIONES FAVORITAS CON SONIDO Y VOZ AUTÉNTICOS!

Manda al **5511** "MJ." seguido del tono (Ejemplo: MJ.302472).
O llama al **806 488 526** indica tu nº de móvil y el tono.



TOP TEN

POLI	REAL	
320993	340076	Malo - Bebe
320982	340081	Dragostea Din Tei - O-Zone
320943	340088	Obsesión - Grupo Aventura
320954	340078	Oye el boom - David Bisbal
320753	340050	Fuente de energia - Estopa
320813	340074	Left outside alone - Anastacia
320964	340281	La vida al revés - Fran Perea
320396	340270	La Lola - Cafe Quijano
320356	340126	Piratas del Caribe
320012	340304	Mission Imposible

ÉXITOS EN ESPAÑOL

POLI	REAL	
320866	340306	Te quise tanto - Paulina Rubio
321168	340307	Algo tienes - Paulina Rubio
320728	340048	Buleria - David Bisbal
320949	340075	Hasta los huesos - Andy y Lucas
320589	340271	Tequila - Cafe Quijano
320872	340256	Dame Tu Aire - Alex Ubago
320984	340308	Si quieres bailamos - Pereza
320999	340077	Siete pétalos - Chenoa
321007	340302	Olvidame Tú - Miguel Bosé
320983	340082	Lola - Pastora

NOVEDADES

POLI	REAL	
321175	340282	Guajira - Yerba buena
320960	340079	Insoportable - El Canto Del Loco
320969	340288	Andar Conmigo - Julieta Venegas
320997	340269	Dame de esa boca - Cafe Quijano
320980	340305	Al Menos ahora - Nek
320962	340131	Tragicomedia - Estopa
320970	340289	Da Hype - Junior Jack
320972	340290	Señorita - Justin Timberlake
320989	340322	Take It or Leave It - The Strokes
320991	340254	Everything - Alanis Morrissette

LOS EFECTOS SONOROS MÁS ESPECTACULARES

340022	Barco de Vapor	340029	Cadena WC
340037	Helicóptero	340033	Disparos
340041	Motocicleta	340042	Policia
340036	Fórmula 1	340040	Laser
340027	Avioneta	340032	Cuco

BUSCADOR DE TONOS

¿No encuentras el tono que quieres?

Envía al **5511** la palabra "BUSCAMJ." seguida del artista o grupo que quieras. Ejemplo: BUSCAMJ.Fran Perea
¡En unos instantes los tendrás en tu móvil!

CINE Y TV

POLI	REAL	
320979	340137	Nos vamos a la cama
320507	340023	El Señor de los Anillos
320481	340314	Smallville
320674	340024	20th Century Fox
320017	340323	Titanic
320389	340280	Los Serranos
320168	340268	Angeles de Charlie
320016	340132	Los Simpsons
320183	340313	Rasca y Pica

ÉXITOS INTERNACIONALES

POLI	REAL	
321060	340262	Mixed Bizness - Beck
320973	340297	La Tribu de Dana - Manau
320987	340315	Waiting for you - Seal
320994	340265	Hyperballad - Bjork
321040	340260	Don't tell me - Avril Lavigne
321059	340259	Salam Alecum - Andy Chango
321074	340278	Never gonna get it - En Vogue
320911	340257	A womans worth - Alicia Keys
320898	340291	Only If I - Kate Ryan

LOS SONIDOS HUMANOS MÁS REALISTAS

340056	Risa de Chica	340051	Aplausos
340057	Risa de Chico	340052	Beso
340060	Gemido chica	340053	Eructo
340061	Silbando	340054	Grito
340062	Vomito	340055	Pedo

IMAGENES en COLOR

Manda al **5511** el mensaje "MJ." seguido de la imagen que quieras (Ejemplo: MJ.202472).















200118 200674 200861 201196 200139
200082 201194 201039 201135 201212
201211 201228 201138 201227 201195

¡VISTE TU MÓVIL CON LAS IMÁGENES MÁS LOCAS!








201130 201229 201072 201129
201131 201070 201078 201133

TU NOMBRE EN COLOR

Envia "COLORMJ.tu nombre.nº fondo" al **5511**. Ejemplo: COLORMJ.Sergio.4








VIDEOS

¡¡CONVIERTE TU MÓVIL EN UNA TELE!!



Envía al **5511** "MJVIDEOS." seguido de la categoria que quieras y cada vez recibirás un video nuevo (Ejemplo: MJVIDEOS.TOROS).



ACCIDENTES · DEPORTES · ANIMALES · TELEVISION · DIBUJOS · CASEROS · TOROS · XXX

ANIMADAS

















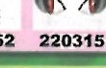






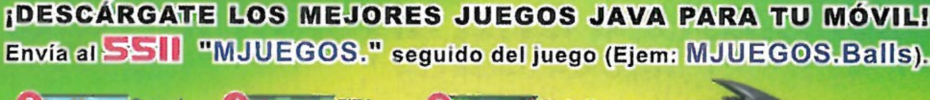




220007 220170 220257 220029 220089 220312 220288 220314 220075
220268 220264 220266 220265 220270 220269 220267 220014 220094 220008 220230 220313 220311
220304 220302 220301 220300 220308 220305 220306 220307 220057 220025 220152 220152 220315

JUEGOS JAVA



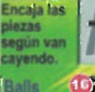
¡DESCÁRGATE LOS MEJORES JUEGOS JAVA PARA TU MÓVIL!
Envía al **5511** "MJUEGOS." seguido del juego (Ejem: MJUEGOS.Balls).

1 **Persia** – Rescata a la princesa del malvado Visir.
2 **Nieto** – Compite con tu moto y vigila tus oponentes.
3 **Speed** – Participa en una loca carrera sin reglas.
4 **FIFA** – Juega como un galáctico y gana la Champions.

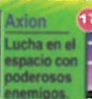


5 **Pinball** – La máquina de bolas de los bares en tu móvil.















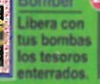




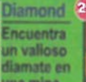



6 **Tetris** – Encaja las piezas según van cayendo.
7 **Slam** – Emula a Ferrero y hazte con el Grand Slam.
8 **Siberian** – Enfréntate a cientos de aviones enemigos.
9 **Solitaire** – El clásico juego de cartas en tu móvil.
10 **Nightmare** – Enfréntate a criaturas de auténtica pesadilla.
11 **Sainz** – Pilota como Sainz en los rallys más duros.
12 **Alonso** – Pilota tu F1 en todos los circuitos del mundial.
13 **IceAge** – Revive la aventura de la famosa película.
14 **Bowling** – Juega una divertida partida de bolos.
15 **Balls** – Mete las bolas en los hoyos a tiempo.
16 **Axion** – Lucha en el espacio con poderosos enemigos.
17 **Planet** – Libera la galaxia de la invasión alienígena.
18 **Poker** – Haz una fortuna en Las Vegas apostando.
19 **Car** – Un viaje a todo gas esquivando los coches.
20 **GlobalGP** – Toda la emoción de la Fórmula 1 en tu móvil.
21 **Snakies** – Haz líneas de 3 o más bloques iguales.
22 **Bolas** – Elimina las burbujas pegando 3 o más iguales.
23 **Boarder** – Practica snowboard a velocidad extrema.

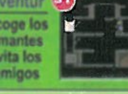













24 **Biker** – Supera con tu bici los diferentes obstáculos.
25 **Bomber** – Libera con tus bombas los tesoros enterrados.
26 **3DPong** – Juega al Ping Pong en un tunel futurista.
27 **Astongolf** – Un tranquilo partido de golf en tu movil.
28 **Diamond** – Encuentra un valioso diamate en una mina.
29 **Kart** – Participa en una loca carrera de Karts.
30 **Adventur** – Recoge los diamantes y evita los enemigos.
31 **Summerjob** – Haz llegar el vertido hasta los tanques del fondo.
32 **Fruit** – Pon una auténtica tragaperras en tu móvil.

MÓVILES Y JUEGOS COMPATIBLES:

Nokia 3100: 1, 3, 4, 10, 17 Nokia 3200: 1, 3, 4, 10, 17 Nokia 3300: 1, 3, 4, 10, 17 Nokia 3410: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 27, 28, 29, 31, 32 Nokia 3510i: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 26, 27, 28, 29, 30, 32 Nokia 3650: Todos Nokia 6100: Todos Nokia 6310i: 2, 6, 9, 14, 15, 16, 20, 21, 22, 23, 30, 31, 32 Nokia 6600: 1, 3, 4, 10, 17 Nokia 6610: Todos Nokia 7210: Todos Nokia 7250: Todos Nokia 7650: Todos Sharp GX10: 1, 2, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 13, 16, 17, 23, 27, 28, 29, 32 Motorola T720: 1, 2, 5, 6, 8, 9, 14, 15, 16, 19, 23, 24, 27, 28 Motorola V300: 1, 4, 5, 8, 10 Motorola V500: 1, 4, 5, 8, 10 Motorola V525: 1, 4, 5, 8, 10 Motorola V600: 1, 4, 5, 8, 10 Siemens C55: 1, 2, 3, 5, 6, 13, 14, 15, 16, 19, 23, 27, 28, 29, 31, 32 Siemens M50: 1, 2, 3, 5, 6, 8, 13, 14, 15, 16, 17, 19, 21, 22, 23, 27, 28, 29, 31, 32 Siemens MT50: 1, 2, 5, 13, 14, 15, 16, 19, 21, 22, 23, 27, 28, 29, 31, 32 Siemens S55: 1, 2, 7, 16, 17, 19, 23, 24, 27, 28, 29, 32 Siemens SL55: 2, 7, 18, 19, 23, 24, 29

COMPATIBILIDAD TONOS MONOFÓNICOS: Nokia y móviles que tengan tecnología EMS. TONOS POLIFÓNICOS: Móviles con MMS y que permitan descargas WAP. SONIDOS REALES: Nokia: 3200, 3300, 3600, 3620, 3650, 6230, 6810, 6820, 7200, 7600, 7650, 7700 y N-Gage Motorola: V300, V525, V600, T720, T720i Sharp: GX20 Panasonic: X70 Siemens: SX1, S55 Sony Ericsson: P800, T610, Z600, T200, T300, T68i Sagem: myX-5m, myV-65 Alcatel: 535, 735 IMÁGENES EN COLOR: Móviles que tengan MMS y que permitan descargas vía WAP. VIDEOS: Nokia: 7650, 3650, 3650i, 3660, 6600 y N-Gage Siemens: SX1 Sony Ericsson: P800 y P900

Costes (IVA no incluido): 806: 1'3 €/min - SMS: 0'9 € Movistar, 1 € Amena y Vodafone. Apartado de correos 156 de CASTELLÓN. SGAERMV&M/516/12/9018



Con el buen tiempo por montera, nada mejor que acudir a algunos de los hits que más marcha nos han inoculado cada vez que alguien nos ha llamado al móvil. Los gritítos de O-Zone, la marcha popera de Outkast, el desenfado de Pastora, la raza de Bisbal... Ah, y hemos hecho un pequeño viaje a los años ochenta para reivindicar la música de una serie y una película de culto: *El Equipo A* y *Superdetective en Hollywood*. Que tus oídos lo disfruten.

1 Dragostea Din Tei — O-Zone

WEB: www.sinfindejuegos.com
TEXTO: LT47 (espacio) 53411
NÚMERO: 7494

El trío O-Zone se las ha apañado para convertir unos cuantos gritítos en el estribillo más de moda durante el verano. Si quieres estar al día, tu móvil necesita esta melodía como el aire que respiras. Un super hit sin ningún tipo de discusión.

2 Hey Ya — Outkast

WEB: www.comunicarte.es
TEXTO: MM567 (espacio) ALC
NÚMERO: 7374

El dúo Outkast comenzó haciendo música rap y ahora factura sonidos pop muy bailables. Hey Ya es una batidora melódica que hará vibrar tu móvil y te hará mover el esqueleto sin pedirlo. Divertida, sorprendente y adictiva. Pruébala.

3 Lola — Pastora



WEB: www.olemovil.com
TEXTO: OLE (espacio) 84720
NÚMERO: 7484

No le llames Dolores, llámale Lola. El grupo barcelonés Pastora se ha metido en la cabeza de media España con una canción que no ha parado de sonar y cuya frase inicial no hemos parado de tararear. Sí, tu móvil necesitaba este tono.

4 Oye el boom — David Bisbal



WEB: www.gameloft.com
TEXTO: DL (espacio) 307414
NÚMERO: 5424

Ricitos de oro está en una forma que espanta. Primero nos dejó el móvil hecho trizas con Bulería y ahora vuelve a la carga con la enérgica y vitalista canción Oye el boom. Una vez más, Bisbal se convierte en el objeto de deseo de nuestro móvil.

5 Obsesión — Aventura



WEB: www.movilisto.com
TEXTO: WEBPOLITONO (espacio) OBSESION
NÚMERO: 7777

Otro hit del verano. Es una de las canciones estrella que se han hecho para nuestros móviles. La has oído en la cola de la panadería, en el supermercado, en el parking... ¿Por qué no en tu móvil? Se convertirá en una obsesión.

6 Left outside alone — Anastacia



WEB: www.movilatino.com
TEXTO: MPOLI (espacio) 84519
NÚMERO: 7202

La cantante estadounidense Anastacia ha dado en el clavo con esta canción. Por supuesto, el tema se ha convertido en uno de los singles más apreciados de 2004 y no podía faltar en tu móvil. Es una pena que no podamos oír su espectacular voz.

7 El Equipo A



WEB: www.1001melodias.com
TEXTO: 32675
NÚMERO: 7255

Hannibal, Phoenix, Murdock y M.A., cuatro soldados de fortuna que marcaron una época en los años ochenta y que todavía hoy siguen en nuestra parrilla televisiva. Pon la mítica canción de la serie en tu móvil para recordar aquello de «me encanta que los planes salgan bien».

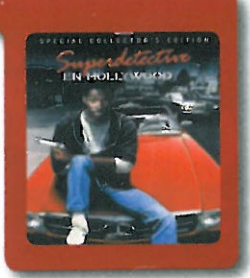
8 Algo tienes — Paulina Rubio



WEB: www.myalert.com
TEXTO: POLIMYA (espacio) ALGOTIENES
NÚMERO: 7788

El huracán mejicano tenía que estar por fuerza en nuestro móvil. La canción elegida es la magnífica Algo tienes, un pedazo de pop de lo más entretenido que brilla con bastante fuerza en nuestro teléfono. Para fans de la rubia explosiva.

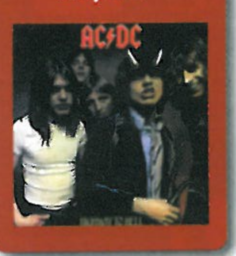
9 Superdetective en Hollywood



WEB: www.ociomovil.com
TEXTO: TONOWEB (espacio) AXELF
NÚMERO: 5354

El detective Axl Folly se mete en nuestro móvil para brindarnos una melodía a rabiar que en nuestro móvil queda de perlas. Vuelve a los ochenta y ríndele un homenaje a Eddie Murphy. Muy pero que muy recomendable.

10 Highway to hell — AC/DC



WEB: www.movilogos.com
TEXTO: MOLT1 (espacio) 60241
NÚMERO: 7227

No los confundáis con Isi/Disi, la película de Santiago Segura y Florentino Fernández. Estos son los auténticos AC/DC con su mejor canción, un pedazo de rock duro con el riff de guitarra más famoso de la historia del género.



La Gramola que más mola!

Tonos: envía MJTONO + TONO al 7057
Ejemplo: MJTONO 6009
Poli-Tonos: envía MJPOLI + TONO al 7057
Ejemplo: MJPOLI 6009
SuperPolis: envía MJSUPERPOLI + TONO al 7057
Ejemplo: MJSUPERPOLI 6009
Código: New Novedad — SuperPoli

TOP INTERNACIONAL

Alanis Morissette, Everything	6275
Basic Dawn, pure trust	5267
Motorcycle, As The Rush Comes	5628
Kayne West, All Falls Down (New)	6574
Bounce, why	5266
Britney Spears, Toxic (SuperPoli)	5686
Bushido, La felicidad	6204
Busted, Crashed the wedding	5440
Busted, Whos David	5935
Calexico, Black Heart	6314
Corrs, Summer sunshine	6311
D12, My Band	6296
Diana Fox, Where are you now	5269
Haiducii, Dragostea Din Tei (New)	6318
Evanescence, Going Under	5177
Gigi D Agostino, Silence	6324
Guarana, Noche en vela	6226
Twisted X, Born in England (New)	6573
Hilary Duff, So Yesterday	5370

TOP ESPAÑOLAS

Estopa, Tragicomedia (New)	6576
A. Calamaro, Estadio Azteca	6225
Fran Perea, La vida al revés (New)	6378
Himno, Barcelona	1694
Coti, Bailemos	6215
Chayane, Un Siglo Sin Ti	6326
Chenoa, Siete petalos (New)	6377
Chenoa, Soy Lo Que Me Das	5867
David Bisbal, Oye el boom (New)	6376
Miguel Bosé, Olvidame tu (New)	6411
David Demaria, Amores	6216
Marea, El Rastro	5880
OBK, Ni te das cuenta	6227
Paulina Rubio, Te Quise Tanto	5941
Manolo Garcia, Prendi La Flor	5851
Estopa, Fuente De Energia	6022
Queco, Tengo	5695
Melendi, Con la luna llena	6327
Pereza, Si quieres bailamos (New)	6388

LOS 40 SUPERVENTAS

Andy y Lucas, Tanto la queria	5200
Andy y Lucas, Son de Amores	4938
Avril Lavigne, Sk8er Boi	3242
Bebe, Malo	6485
Black Eyed Peas, Shut Up (SuperPoli)	5562
Bob Marley, No woman no Cry	1027
Britney Spears, Everytime (SuperPoli)	6458
Busted, Whos David	5935
Busted, Crashed the Wedding	5440
Christina Aguilera, Dirrty	3272
Dr Dre Feat. Eminem, Forget about Dre	0429
El Canto del loco, La madre de Jose	4932
El Canto del loco, Volver a disfrutar	5401
Enya, May It Be - Lord of the Rings	2872
Europe, Final Countdown (SuperPoli)	3955
Fran Perea, La chica de la habitacion	5747
Gloria Gaynor, I Will Survive	0141
Haiducii, Dragostea Din Tei	6318
Hilary Duff, So Yesterday	5370
Jamelia, Superstar	5167
Junior Miguez, Down	5202
Junior Minguez, Saoke	6323
La Mala Rodriguez, La nina	5392
Las Chuches, Como Ronea	6531
Ludacris, Act a fool	5389
Mago De Oz, Fiesta Pagana	1820
Mago De Oz, La Costa del Silencio	5614
Marea, El Rastro	5880
Melendi, Con la luna llena	6327
OutKast, Hey ya (SuperPoli)	5357
Pastora, Lola	6387
Petter, F. Snortare och Cecilia Synd	6310
Prince, Kiss	2641
Safri Duo, Played-a-live	0535
Safri Duo, Fallin High	5042
Scooter, Nessaja	2488
The Rasmus, In the shadow	4307
Theme, Rocky	3750
U2, With Or Without You	1424
U2, Elevation	5481



Imágenes en color

Envía MJFOTO + cód. foto al 7057
Ej. envía MJFOTO 3495 al 7057

TOP SELECCIÓN: 3495, 5287, 5301, 5298, 7752, 5948, 4302, 5286, 5279, 4944, 5262, 2379, 5111, 4308, 4142, 5267
MASCOTAS: 6022, 4248, 4296, 4237
DEPORTE: 5539, 5953, 0660, 5952
FAMOSOS: 8276, 5970, 5974, 3032



NOMBRES EN TU MÓVIL

Envía MJFNOM + codigo foto + codigo tipo + nombre/texto al 7057
Ej: MJFNOM 3776 12 Ana
Y en blanco y negro: MJNOM + cód. tipo + nombre Ej.: MJNOM 5 David





¡¡Para todos los móviles!!

Animaciones

Ej: MJANI 031 — Ej: MJANI 679 — Ej: MJANI 1621

Sexy Christina Aguilera	1606	Enfermera cachonda	838
Britney live	1604	Chica copa champan	460
Vuelo falda mujer de rojo	1574	Exhibicionista comic	874
Bandera pirata	1618	Cámara en moto	763
Gato saluda	1612	Yamaha R1 360°	770
Chica crecen las tetas	1143	Ducati 360°	317
Garfield bailando	1562	Superheroe simpatico	334
Garfield asustado arañas	1557	Superheroe II	336
Culo da las gracias	1415	Corazon enamorado	035
Cupido	025	Corazón partido	036
Corazón enamorado	035	Estrella alegre	743

Envía MJANI + cód. anim. al 7057

SMS Chat

¡Conocerás gente desde el primer mensaje!

Envía MJCHAT al 7057 y preocúpate sólo de que no saturen tu bandeja de entrada!



Conectamos

La manera más fácil y segura de conocer a alguien con tus intereses

Envía MJGNT al 7057 y encuentra tu media naranja!



Nokia 3510i, 8910i
Nokia 7250, 7210, 6800, 6610, 6220, 6200, 6100, 5100, 3300, 3100, 3200
Nokia 7650, 3650, N-Gage, 3600, 3620, 3660
Siemens S55, SL55
Siemens M55, MC60, C60
Motorola T720, T720i, T722i
Sony Ericsson T610, Z600, T630
Samsung P400, E700, E710
Siemens SX1
Sony Ericsson P800, P900
Otros

Más de 300 juegos en www.juegolinera.com

Motorola A835

LA 3G YA ES UNA REALIDAD

El primer terminal UMTS ya está disponible en el mercado español

Desde 500,00 €
www.motorola.es

Heredero del A830 (el primer teléfono UMTS comercial del mundo lanzado por Motorola en 2002), la nueva incorporación de Motorola a su gama de teléfonos móviles es otra joya tecnológica del fabricante estadounidense que se sitúa en lo más alto de la gama de dispositivos Motorola. Y lo va a hacer porque nos va a permitir acceder a unos contenidos hasta ahora impensables en un teléfono móvil a una velocidad de vértigo. No sólo estamos hablando de vídeo llamadas, sino también de descargas de vídeos de alta calidad, videojuegos en unas esplendorosas 3D, con efectos de luces y vibración incluidos, y vídeos musicales. Todos estos contenidos están accesibles desde el icono «zona UMTS» incluido en el menú de los nuevos teléfonos móviles que soportan esta tecnología. De momento, el precio de las llamadas oscila entre los 0,5 euros por minuto para los clientes con contrato Movistar y los 0,8 euros para los usuarios de prepago.

GRANDES DIMENSIONES

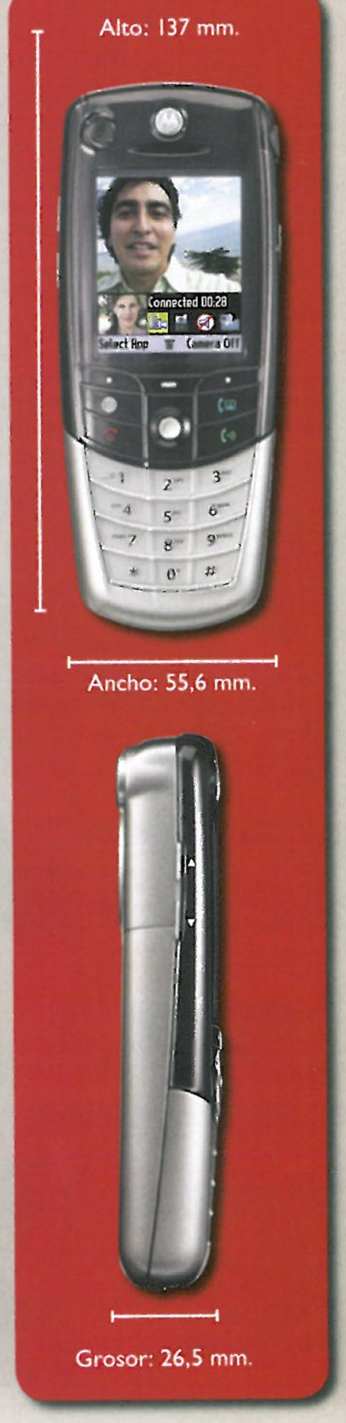
De forma proporcional, el mayor contenido tecnológico de este terminal conlleva un mayor tamaño. De diseño redondeado, cuenta con una gran pantalla a color TFT de 220x176 píxeles, que puede mostrar hasta 65.536 colores, y alberga nueve líneas de texto, más una para iconos y otra de servicio para los accesos directos. Para albergar una pantalla de estas dimensiones y un contenido tecnológico que más abajo detallamos, el A835 se presenta con un terminal con unas medidas a tener muy en cuenta: 137x55,6x26,5 mm. Además, tiene un volumen de 145 cc, un peso de 155 g. y cuenta con la antena externa para que la recepción de la señal sea mejor. En la parte trasera del teléfono se encuentran la videocámara digital fija integrada y el altavoz polifónico que permite la reproducción de melodías polifónicas y archivos de audio en formato MIDI, MP3, WAV y AAC.

Además de la tecnología UMTS, el A835 cuenta con un número de aplicaciones tecnológicas casi imposible de mencionar. Destacar que se trata de un teléfono UMTS, más concretamente Dual Mode WCDMA 2100, tribanda (900/180/1900 MHz) y GPRS –*multislot* de Clase 8 (uno de bajada y cuatro de subida)–, con navegador WAP Dual Mode integrado. Está disponible en versión 2.0 para el acceso a Internet móvil WAP en sitios WML, aunque también soporta XHTML, HTML y CHTML. En la prueba realizada, el ratio máximo de descarga de datos ha sido de 64 kbps de subida y 384 kbps en un paquete de datos UMTS de bajada. Hay que destacar que el A835 es un teléfono que también incluye un módulo A-GPS, un servicio que permite recibir información básica de localización para obtener informaciones de posicionamiento como direcciones de restaurantes, bares o cines más cercanos de forma inmediata. Además de incorporar un buen número de aplicaciones multimedia, Motorola ha dotado a este terminal de la tecnología J2ME para descargar y gestionar aplicaciones y juegos Java (MIDP NG) desde los sitios WAP específicos. Además de juegos, también podemos descargar salvapantallas, fondos de pantalla, fotos, tonos de timbre...



LLEGA LA VIDEOCONFERENCIA

Uno de los aspectos que más esperábamos con la llegada de la 3G era la posibilidad de realizar videoconferencias con el móvil. En este caso, el A835 permite establecer una comunicación con dos terminales compatibles gracias a la posibilidad de reproducir vídeo en tiempo real.





CÁMARA VGA

En la parte trasera del teléfono se encuentra tanto la cámara digital fija como el altavoz para activar el modo manos libres del teléfono.

móvil JUEGOS



A FAVOR Sin duda, la tecnología UMTS de la que hace gala. Con este terminal, podemos empezar a dilucidar qué nos espera cuando la 3G esté plenamente operativa en nuestro país.

EN CONTRA Al ser uno de los primeros terminales en incorporar esta tecnología, aún se tienen que mejorar cuestiones como, por ejemplo, el tamaño.

VEREDICTO Un teléfono que nos permite empezar a jugar con contenidos de nueva generación. Comenzamos a disfrutar de la calidad y la velocidad de la tecnología UMTS.

9,5

BATERÍA DE LITIO
Hay que tener en cuenta la autonomía de la batería estándar de polímeros de litio de 850 mAh que incorpora. A nosotros, en modo WCDMA nos ha aguantado unas tres horas y media en conversación y unas 250 horas en espera. Además, descargando datos la batería ha aguantado unas dos horas en modo no dedicado.

VIDEOCÁMARA
Una de las aplicaciones más importantes que incorpora el A835 es la videocámara, que permite realizar una videoconferencia bidireccional gracias al lector Video/Audio Playback/Streaming que facilita la descarga de vídeos y la reproducción en tiempo real o en diferido con el protocolo MPEG4 y al Video Player de Microsoft, que reproduce los formatos AVI/ASF. Esta es, sin duda, una de las principales características de UMTS ya que con las redes 3G la videoconferencia en el móvil va a ser una práctica más que habitual.

PRIMEROS PASOS
Con el anhelado sueño de la 3G empezando a dar sus primeros pasitos en España de forma real –hay que recordar que tanto Telefónica como Vodafone ya ofrecían este servicio con tarjetas de ordenador a través de sus redes UMTS–, Telefónica Móviles ha escogido este terminal para empezar la comercialización de los servicios de videotelefonía móvil UMTS, junto al Sony Ericsson Z1010, a los que últimamente se ha unido el Samsung Z105.

DIFERENTES DISPOSITIVOS
El Motorola A835 se presenta como un terminal que combina un teléfono, un ordenador, una cámara de fotos y vídeo, una consola de juegos, un reproductor de música y una PDA. Todo ello en un único dispositivo que, a pesar de tener unas dimensiones considerables, se consolida como uno de esos modelos que van a marcar un hito en la historia de la telefonía móvil.

CONEXIÓN INALÁMBRICA
Este terminal incorpora soporte Bluetooth para que podamos conectarnos de forma inalámbrica en un corto radio de distancia con otros dispositivos inalámbricos compatibles. Asimismo, nosotros hemos probado este teléfono con auriculares inalámbricos y el resultado a la hora de utilizar las aplicaciones que incorpora es realmente impresionante.

Nokia 7610

CAPACIDADES DE IMAGING

El nuevo teléfono de Nokia permite al usuario tratar las fotografías e imprimirlas de forma directa

Desde 549,00 €
www.nokia.es

Nokia ha presentado las capacidades de *Imaging* de su primer teléfono móvil con cámara de un megapíxel, que permite al usuario del 7610 capturar, imprimir, editar, almacenar y compartir imágenes y vídeos. De esta forma, el usuario puede con su teléfono obtener copias de alta calidad en papel y sin moverse de su propio domicilio.

El primer sistema que explota estas capacidades ha sido desarrollado por HP y Nokia, y permite imprimir imágenes, mensajes de texto, correos electrónicos, listas de contactos, calendarios o notas a través de las impresoras de HP. Las impresiones se obtienen mediante la tecnología inalámbrica Bluetooth o extrayendo la tarjeta de memoria del terminal móvil, insertándola en la ranura correspondiente de la impresora fotográfica, y ordenando desde un PC la impresión de los contenidos deseados.

Otro sistema que intenta aprovechar al máximo las capacidades de la tecnología *Imaging* es el servicio de quioscos de impresión desarrollado de forma conjunta por Nokia y Kodak. A través del llamado *Kodak Picture Center Online*, el usuario de un terminal *Imaging* puede cargar, almacenar, compartir e imprimir sus imágenes digitales tomadas con su Nokia 7610 en cualquier tienda de fotografía. Además, con la aplicación de *Kodak Pictures* que incorpora el teléfono, el usuario puede descargar sus imágenes en un álbum de fotos virtual en Internet, y compartirlas *on line* con otros usuarios, así como imprimirlas mediante un servicio *on line*.

Y, por si todo esto fuera poco, el 7610 también nos ofrece la posibilidad de grabar películas cortas e incluso vídeos musicales de hasta 10 minutos para, después, editar el metraje de la captura en el propio dispositivo. Todo ello gracias a Movie Director, el software que permite a los usuarios editar y transformar los vídeos musicales en películas personales, añadiendo efectos especiales como música, texto, nuevos colores o, incluso, la posibilidad de mover objetos. Su uso automático permite combinar múltiples vídeos musicales en uno solo, y optimizar los vídeos corregidos para poder enviarlos por MMS.

ASPECTOS TÉCNICOS

Pero como no sólo de imágenes vive el hombre, el 7610, un terminal que incorpora la plataforma Serie 60, cuenta con una dirección de correo electrónico, navegador de Internet HTML, reproductor de vídeo y música y muchas aplicaciones que se pueden descargar desde la Red o adquirir en las tiendas –como, por ejemplo, mapas y navegadores, e incluso entrenadores de golf–. Incluye la tecnología Java 2.0 y permite la sincronización de datos.



A FAVOR Las grandes opciones de tratamiento de imagen que ofrece. Pensado para los Spielbergs de la generación móvil..

EN CONTRA Quizás, quizás, el tamaño puede ser un poco grande, pero es algo que queda en un segundo plano..

VEREDICTO Sin duda, el terminal ideal para todos los aficionados a la fotografía y al tratamiento de imágenes

9

CÁMARA FOTOGRÁFICA
Para que la captura de imágenes se realice de forma sencilla, Nokia ha incorporado una cámara que permite tomar imágenes con sólo presionar un botón. Además, para los amantes del tratamiento de imágenes, destacar que en el CD que incluye el *pack* de venta podemos encontrar el software Photoshop.

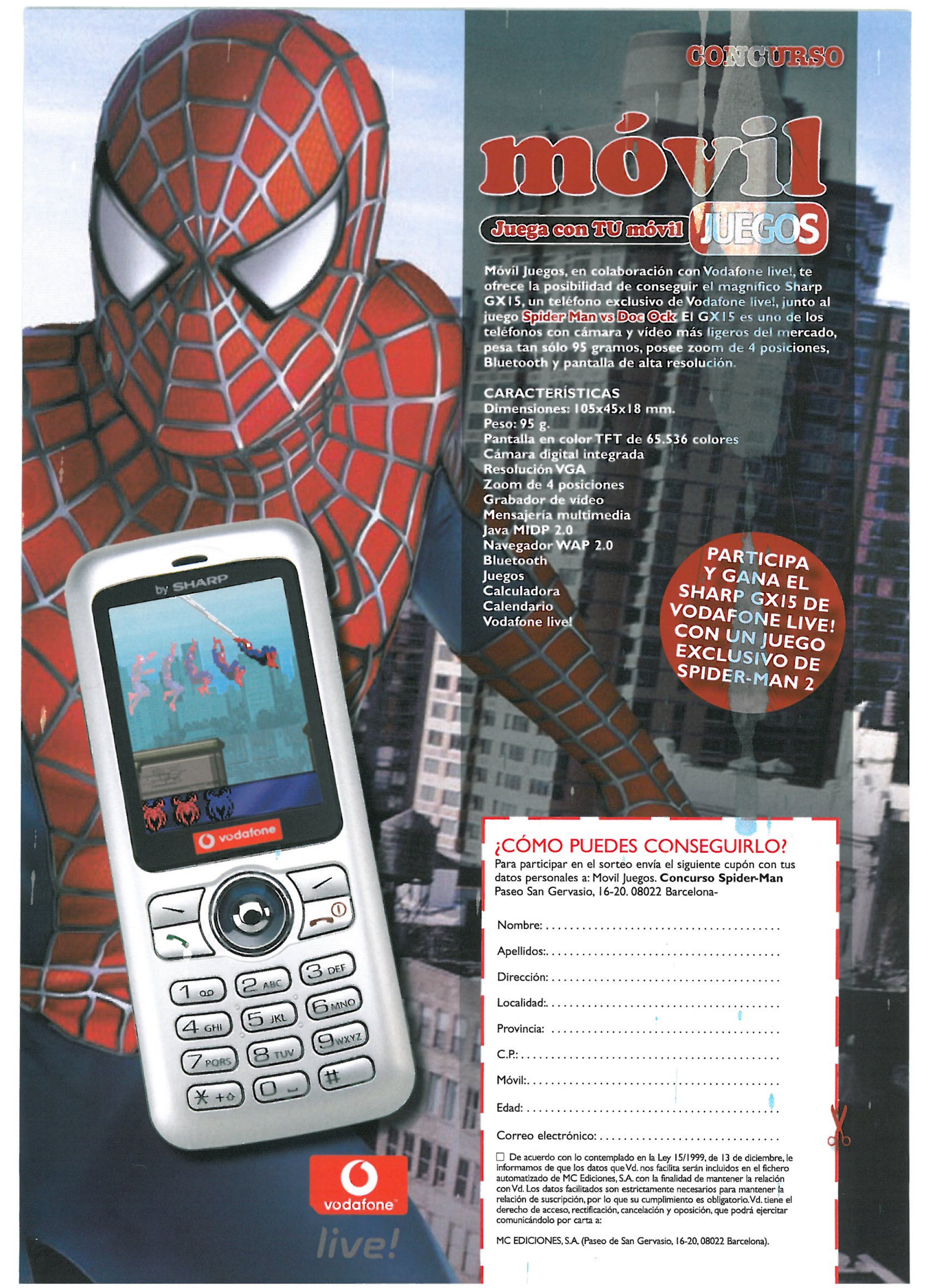
MEMORIA SUFICIENTE
El 7610 cuenta con una memoria disponible de 8 MB que, teniendo en cuenta todo lo que podemos hacer con él, parece que en seguida se va a quedar pequeña. No obstante, podemos añadir una tarjeta RS MMC de 64 MB para ampliar esta memoria interna. Por otra parte, reseñar que incluye una batería de Li-ion 950 de mAh que tiene una autonomía de 240 horas en espera y hasta de 3 en conversación.

ASPECTO CAMBIANTE
De la misma forma que ocurre con otros modelos de la compañía, el Nokia 7610 cuenta con el sistema de carcasas intercambiables Xpress-on para poder personalizar el diseño externo de este teléfono a nuestro gusto. Todas las carcasas disponibles para este móvil son de dos colores.

Alto: 108,6 mm.

Ancho: 53 mm.

Grosor: 18,7 mm.



CONCURSO
móvil
Juega con TU móvil
JUEGOS
Móvil Juegos, en colaboración con Vodafone live!, te ofrece la posibilidad de conseguir el magnífico Sharp GX15, un teléfono exclusivo de Vodafone live!, junto al juego Spider Man vs Doc Ock El GX15 es uno de los teléfonos con cámara y vídeo más ligeros del mercado, pesa tan sólo 95 gramos, posee zoom de 4 posiciones, Bluetooth y pantalla de alta resolución.
CARACTERÍSTICAS
Dimensiones: 105x45x18 mm.
Peso: 95 g.
Pantalla en color TFT de 65.536 colores
Cámara digital integrada
Resolución VGA
Zoom de 4 posiciones
Grabador de vídeo
Mensajería multimedia
Java MIDP 2.0
Navegador WAP 2.0
Bluetooth
Juegos
Calculadora
Calendario
Vodafone live!
PARTICIPA Y GANA EL SHARP GX15 DE VODAFONE LIVE! CON UN JUEGO EXCLUSIVO DE SPIDER-MAN 2
by SHARP
vodafone
¿CÓMO PUEDES CONSEGUIRLO?
Para participar en el sorteo envía el siguiente cupón con tus datos personales a: Movil Juegos. Concurso Spider-Man Paseo San Gervasio, 16-20. 08022 Barcelona-
Nombre: ....
Apellidos:. ....
Dirección: ....
Localidad:. ....
Provincia: ....
C.P.: ....
Móvil:. ....
Edad: ....
Correo electrónico: ....
☐ De acuerdo con lo contemplado en la Ley 15/1999, de 13 de diciembre, le informamos de que los datos que Vd. nos facilita serán incluidos en el fichero automatizado de MC Ediciones, S.A. con la finalidad de mantener la relación con Vd. Los datos facilitados son estrictamente necesarios para mantener la relación de suscripción, por lo que su cumplimiento es obligatorio. Vd. tiene el derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición, que podrá ejercitar comunicándolo por carta a:
MC EDICIONES, S.A. (Paseo de San Gervasio, 16-20, 08022 Barcelona).
vodafone
live!

Sony Ericsson P900

UN COMPLETO SMARTPHONE

Un teléfono de grandes prestaciones se esconde bajo un aspecto de PDA

Desde 450,00 €
www.sonyericsson.com

Hasta la aparición del P910i, el P900 representaba el techo de la compañía en lo que a Smartphone se refiere. Calificado como una auténtica oficina de bolsillo, incorpora en su interior tanto un teléfono móvil repleto de aplicaciones como un auténtico ordenador portátil. No en vano, el P900 cuenta con varios programas útiles como Quickoffice Premier y Quicksheet Premier de i GO, equivalentes a lo que serían en PC Word y Excel. Además, para configurar este teléfono como una auténtica oficina, es imprescindible contar con una agenda, un archivo personal y una contabilidad. Estos son Handy Safe (archivo), Handy Day (agenda) y Handy Expense (contabilidad). Por otro lado, el software es muy parecido al estilo Windows, con iconos grandes y todo dispuesto de una forma muy legible. Todo ello teniendo en cuenta la facilidad con la que se instala todo el paquete de software: de una sola vez y de forma muy rápida. Una vez instalado, el software también sincroniza las notas y, lo más importante, el correo electrónico gracias a la compatibilidad con Outlook.



A FAVOR En un mismo dispositivo podemos disponer de un teléfono de última generación y un completo ordenador..

EN CONTRA Tanto su tamaño como su peso resultan algo abultados. La memoria de 16 MB nos parece algo pequeña.

VEREDICTO Un teléfono-PDA que está indicado para todos aquellos que necesiten llevar la oficina en el bolsillo.

9

CONEXIÓN

El P900 es un teléfono que incorpora el sistema operativo Symbian OS v 7.0, ideal para gestionar de la mejor forma posible todas las opciones de comunicaciones de las que dispone este terminal. Para empezar, destacar que cuenta con un navegador combinado para HTML y WAP (WAP 2.0) así como el navegador Opera que adapta el contenido Web a las especificaciones concretas del P900. Además, este terminal también tiene la posibilidad de conectarse mediante la tecnología inalámbrica Bluetooth, a través de un puerto de infrarrojos o mediante USB. Ambos puertos han tenido un comportamiento del todo correcto en esta prueba, ya que el puerto de infrarrojos localiza al equipo de inmediato y el reconocimiento por puerto USB ha sido muy rápido.

El P900 también incluye una cámara de fotografías que, aunque no puede hacer ningún tipo de zoom, sí permite grabar imágenes de vídeo. Se trata de una cámara VGA que permite ajustar cinco perfiles diferentes –resolución, brillo, contraste, calidad del cuadro y condiciones atmosféricas– y que puede tomar imágenes con tres resoluciones diferentes: 640x480, 320x240 o 160x120 píxeles. A la hora de almacenar las imágenes tomadas en el terminal, sólo tenemos que tener en cuenta su capacidad: 16 MB. Eso sí, siempre podemos añadirle una tarjeta de memoria en la que poder almacenar fotos, vídeos y música.

Por lo demás, destacar que se trata de un modelo de unas dimensiones considerables, 115x58x24, mucho más propias de una PDA que de un teléfono móvil.

MENSAJERÍA
Como todo buen teléfono de última generación, el P900 puede enviar mensajes EMS y MMS. Además, Sony Ericsson ha introducido varias plantillas nuevas para hacer más sencilla la confección de un MMS

JUEGOS DISPONIBLES
Al igual que en el P800, el predecesor del terminal que nos ocupa, el P900 dispone de diversos juegos para entretenerse. Entre ellos destaca uno de ajedrez y el *Solitaire*. Además, siempre podemos acceder a más títulos para este terminal en la página Web de Sony Ericsson.

PANTALLA A TODO COLOR
La pantalla de este terminal es una gran pantalla de 42x64 milímetros que puede mostrar hasta 65.000 colores. Tiene una resolución de 208x320 píxeles y, además, permite el reconocimiento de la escritura a través del lápiz óptico. Se trata de una pantalla de una buena legibilidad y de buena calidad.

TECLADO DESPLEGABLE
El P900 se puede utilizar tanto cuando está el teclado abierto como cuando está cerrado. Cuando el teclado está cerrado, la pantalla se reduce de tamaño para ajustarse al espacio visible que queda abierto, y podemos utilizar las teclas del teclado para navegar por el menú. En cambio, cuando el teclado está abierto, el teléfono se convierte en una auténtica PDA y podemos movernos a través de ella gracias al lápiz óptico y a la pantalla táctil que incluye.

Alto: 118 mm.

Ancho: 58 mm.

Grosor: 24 mm.

Sharp GX 30

LA PERFECCIÓN DE LAS CÁMARAS

Sharp presenta este terminal que tiene una cámara de fotos capaz de tomar imágenes de un megapíxel

Desde 350,00 €
www.sharp.es

De la mano de Vodafone, que lo presenta como un nuevo modelo que se une a su gama de teléfonos exclusivos Vodafone live!, el Sharp GX30 permite hacer fotos con un millón de píxeles de resolución. Se trata de una cámara que incorpora zoom y flash, lo que no hace sino aumentar más el ya de por sí excelente terminal.

Pero, ¿qué sería de una cámara digital de estas características sin una buena pantalla en la que mostrar las imágenes? Sharp ha conseguido que la pantalla del GX30 sea, sencillamente, espectacular. Es una pantalla TFT de gran tamaño y capaz de mostrar 262.144 colores, en una de las mejores resoluciones que hemos visto hasta ahora en un teléfono móvil.

Como no podía ser de otra forma, este terminal cuenta con una cantidad casi innumerable de opciones de ocio, gracias sobretodo a todas las posibilidades que le concede Vodafone life! Además de las que incorpora el propio terminal, como el reproductor MP3, identificación de las llamadas a través de una imagen, diferentes juegos incorporados, tonos polifónicos de 16 acordes y alerta por vibración, entre muchas otras características, el GX30 ofrece la posibilidad de acceder de forma rápida y sencilla al menú de la operadora. Y lo puede hacer gracias a una tecla de acceso rápido que aparece en el lado derecho de la pantalla. Una vez en el menú de Vodafone life!, podremos enviar mensajes multimedia, disfrutar de las últimas melodías e imágenes, descargar los últimos videojuegos y acceder a gran cantidad de información y a numerosas aplicaciones de ocio.

Dependiendo del uso que hagamos de todas las funciones que este terminal incluye, sobre todo de las multimedia que gastan más consumo de batería, variará la duración de la autonomía. Pero la batería de 850 mAh Li-Ion que incorpora nos ha aguantado hasta unos 200 minutos en conversación y unas 200 horas en espera.

El GX30 es un telefono tribanda, que opera en las bandas de frecuencia GSM 800/900/1800/1900, y que tiene una conectividad como pocos en el mercado. No en vano, cuenta con tecnología Bluetooth, GPRS con navegador WAP, puerto de infrarrojos, aplicaciones Java gracias a J2ME y, como no, MMS.



A FAVOR La cámara de fotos de 1 megapíxel, la tecnología que incluye y las opciones de ocio de Vodafone live!

EN CONTRA Quizás, quizás, el tamaño puede ser un poco grande, pero es algo que queda en un segundo plano.

VEREDICTO Un magnífico teléfono que aúna tanto la más avanzada tecnología móvil disponible con numerosas funciones de ocio para todos los amantes a los juegos.

9

DE LA UNIÓN NACE LA FUERZA
Dos de las compañías más importantes de telefonía móvil en nuestro país, Vodafone live! y Sharp, han unido fuerzas y nos presentan este terminal, exclusivo de la operadora, que apuesta por el mundo multimedia al incorporar una cámara digital de muy alta calidad y un buen número de aplicaciones de ocio

OPCIONES GRADUABLES
Hay que tener en cuenta que una mayor resolución de las imágenes significa un mayor peso de éstas a la hora de enviarlas por correo. Por eso, este terminal permite reducir la calidad de la imagen para poder enviarlas con mayor rapidez. Otras opciones graduables que ofrece el Sharp GX30 son los diferentes modos de retrato, la posibilidad de cambiar la velocidad del obturador y la utilización o no del flash, entre otras características.

MUCHAS OPCIONES DE OCIO
El GX30 cuenta, además, con la posibilidad de grabar escenas de vídeo de hasta 20 segundos gracias a la cámara que incorpora. En total, cada una de estas escenas ocupan un espacio de la memoria del teléfono de 95 Kb.

Alto: 95 mm.

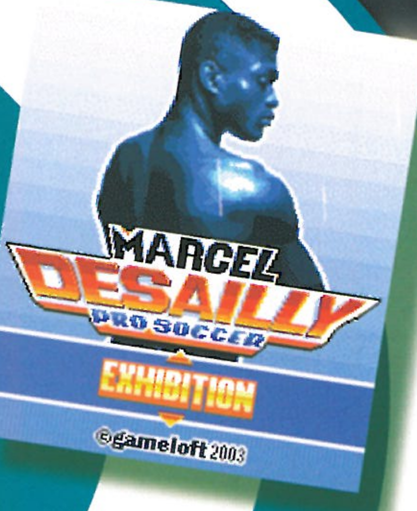
Ancho: 49 mm.

Grosor: 26 mm.

El deporte Rey, en tu móvil









La oferta de juegos para móviles resulta ya tan amplia como la existente para las consolas y los ordenadores personales. Videojuegos de todas las clases y temáticas ocupan ya un lugar de privilegio en los terminales de muchos jugones. Y aquí, al igual que en las consolas, un género destaca por sus posibilidades, la oferta de títulos y el reclamo que genera: el fútbol. Su poder de convocatoria provoca que tanto los portales de juegos Java como las operadoras de telefonía crean en estos títulos a pies juntillas. Sin embargo, no es oro todo lo que reluce, así que te detallamos qué juegos de fútbol destacan por encima del resto.

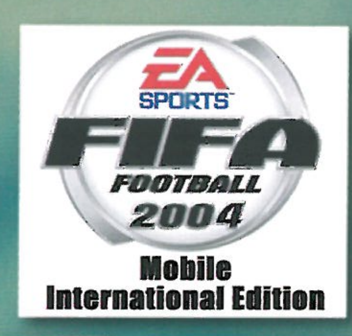
Con la llegada del mes de septiembre y el ocaso del verano, llega también la Liga en sus primeros compases, cuando todavía nos reponemos del impacto, sobre todo para los españoles, de la Eurocopa 2004 celebrada en Portugal. Quizá durante el verano no hayas podido soportar el mono de fútbol y hayas recurrido a alguno de los muchos títulos deportivos que



El auge del fútbol en Java es ya toda una realidad

FIFA 2004

El aval de una licencia exitosa



La marca Electronic Arts y la licencia *FIFA* siempre son garantía de éxito. El caso de la edición para móvil de 2004, a cargo de Digital Bridges, no iba a ser una excepción, pues cuenta con las licencias oficiales tanto de equipos como de combinados nacionales. En total, son 16 las selecciones que podemos elegir. Sus cuatro modos de juego (amistoso, torneo, penaltis y entrenamiento) le dan al título una profundidad y un valor rejugable altísimo para lo que estamos acostumbrados a disfrutar en los juegos deportivos para móviles. Y si a eso le añadimos la posibilidad de conocer las estadísticas de los partidos que disputemos, la opción de variar de estrategia (ofensiva o defensiva) y de táctica de juego (la disposición de los jugadores en el terreno de juego), su valía se multiplica.

El modo de entrenamiento incluye pruebas de pase, regate o chute, lo que resulta en la práctica un magnífico tutorial para el manejo del juego, antes de adentrarnos en la competición oficial o en la disputa de un amistoso. Y también muy orientado a la práctica, pero con un componente de diversión todavía mayor, está el modo de penaltis, diseñado en 3D como la mayoría de juegos autónomos que sólo reflejan el duelo entre el portero y el chutador.

La disposición de la cámara en *FIFA 2004* es cenital, la más común en la mayoría de los juegos de fútbol para móviles, que recuerda y se debe al mítico juego *Sensible Soccer*, que apareció para los antiguos ordenadores personales, los primeros PC y los Commodore Amiga. Los controles son, en la práctica, muy intuitivos y fáciles de asimilar, aunque cuesta adquirir los desplazamientos en diagonal, sobre todo en defensa. Con todo, la experiencia futbolística es muy realista, y las variantes de juego que ofrece, unidas a unos gráficos notables, lo sitúan como la referencia inexcusable en la oferta de juegos de fútbol en Java.



GOLEA POR:
- 16 selecciones a elegir • Cuatro modos de juego • Estadísticas reales
- Estrategia y táctica de juego • Modo entrenamiento • Cámara cenital

LFP Fútbol 2004

El representante español

Cenera Mobile Solutions, empresa sevillana dedicada a la generación de contenidos y videojuegos para móviles, está detrás de *LFP Fútbol 2004*, el juego oficial de la Liga de Fútbol Profesional, desarrollado por la compañía británica Macrospace, que en España tiene en exclusiva Vodafone life! Permite elegir entre los 20 equipos de Primera División de la temporada 2003-2004, además de un combinado de leyendas de la competición y otro de estrellas actuales, en los modos de amistoso y de campeonato. Cuenta, también, con un minijuego llamado Diana, apto para practicar el desplazamiento en largo, así como un modo de práctica en el que se pueden entrenar los regates, las entradas, los pases y los penaltis. Al igual que en *FIFA 2004*, la disposición de la cámara también es aérea, y los controles son intuitivos y fácilmente asimilables. Su principal atractivo, además de un entorno gráfico bueno y una jugabilidad notable, reside en la posibilidad de contar con las estrellas y los equipos de la Liga, lo que siempre le otorga al juego un añadido de credibilidad y de identificación con el jugador.



GOLEA POR:
- Futbolistas personalizados • Licencia oficial de la LFP
- 20 equipos de Primera, uno legendario y otro con las estrellas de la Liga • Minijuego Diana
- Modo entrenamiento • Vista cenital

Marcel Desailly ProSoccer

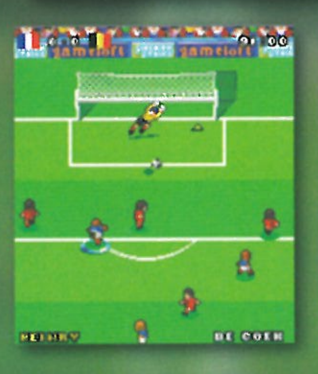
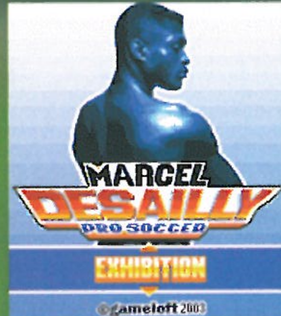
El pionero de Gameloft

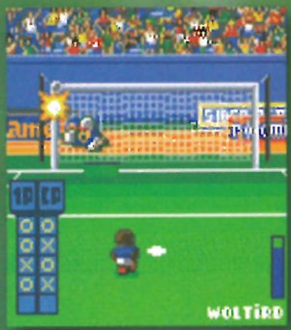
La empresa de software francesa Gameloft se estrenó en los videojuegos de fútbol para móviles con uno que cuenta con el carisma del capitán de la selección gala que acudió a la Eurocopa 2004 de Portugal, Marcel Desailly. Aun tratándose del más veterano de los videojuegos de la comparativa, este arcade futbolístico ofrece la posibilidad de disputar un campeonato internacional con cualquiera de las 32 selecciones clasificadas para el último Mundial, el celebrado en Japón y Corea 2002. Además, *Marcel Desailly ProSoccer* cuenta con cuatro modos de juego (Copa del Mundo, Exhibición, Entrenamiento y Tutorial) y la posibilidad de elegir entre un estilo arcade en el que prevalece el espectáculo, o uno simulador, más fiel al juego real pero también más complicado, una elección que garantiza que el juego cuente con una vida útil bastante larga.

Además, su simplicidad en los controles y la posibilidad de entrenar diversos aspectos del juego mediante el modo de práctica o el tutorial, facilita que nos adentremos en su filosofía. Con todo, quizá se trate del más simple a nivel técnico, lo que no resulta en absoluto un obstáculo para su disfrute.

GOLEA POR:

• 32 selecciones para elegir (2002) • 4 modos de juego • Práctico tutorial • Cámara cenital








FÚTBOL Y MÓVILES
UNA RELACIÓN MUY FRUCTÍFERA

La reproducción de juegos en los móviles de última generación es una de las muchas muestras de la relación tan estrecha que la tecnología portátil inalámbrica y el deporte rey en nuestro país han tenido en estos últimos años. En Internet, las páginas de logos y tonos siempre cuentan con los himnos de los equipos de fútbol y sus escudos como ítems más descargados por los usuarios, mientras que las posibilidades de conexión por GPRS y WAP, en menor medida, para conocer los resultados de las competiciones futbolísticas y las noticias de los clubes son contenidos cada vez más demandados por los usuarios.

En este sentido, Vodafone cuenta con una posición preponderante, pues patrocina la Liga de Fútbol Profesional desde hace más de un lustro y proporciona, además, videoclips de los partidos de la Liga de Campeones, iconos, fondos, salvapantallas, melodías, resultados, clasificaciones y noticias de última hora de la mayor competición de clubes de la UEFA.



El servicio de alertas de Vodafone life! nos permite seguir la actualidad de la Liga al minuto.

ya puedes disfrutar en tu móvil. Tanto si es así como si no, en *Móvil Juegos* queremos desvelarte todas las claves para disfrutar del deporte rey en tu teléfono móvil.

La teórica simplicidad de un arcade futbolístico para móvil no se corresponde con la cantidad de trabajo, en horas e ilusión, que hay detrás. A la complejidad de mostrar en una pequeña pantalla un rectángulo de juego y una acción conexa, con jugadas elaboradas en equipo, se le une la propia dificultad de optimizar el código de programación para que su extensión en kilobytes no se desborde. El propio Matthieu

FÚTBOL PARA MÓVIL
EN OTRAS LATITUDES

El éxito de los arcades futbolísticos para móviles ha propiciado que este tipo de juegos aparezcan hasta debajo de las piedras en otros países, sobre todo anglosajones. En este sentido, los hay que cuentan con la licencia de un campeonato (*Euro 2004*, de Beyondw), de un jugador (*Ryan Giggs Soccer*, de Jumbuck Corporation), o incluso de un videojuego para consola (*Urban Freestyle Soccer*, de Iomo y Acclaim, o *Sega Soccer Slam*, de Sega Mobile).



Euro 2004.



Ryan Giggs Soccer.



Urban Freestyle Soccer.

Football Mobile 2004

Diversión al instante

El primer juego de fútbol diseñado para terminales i-mode es obra del estudio barcelonés Microjocs para Movistar e-moción, aunque también se encuentra disponible para los teléfonos con tecnología Java más corrientes. El menú principal permite elegir entre 16 selecciones nacionales a la búsqueda de la Eurocopa. La extensión del torneo es configurable, así como los rasgos identificativos de los jugadores, reconocibles por su pelo, tono de piel o indumentaria. Sin embargo, la verdadera fuerza del título reside en su corta curva de aprendizaje, por lo fácil que resulta acostumbrarse a su propuesta de simulación futbolística. Su juego, rápido y al primer toque, proporciona buenos niveles de adicción por su buena conjunción de componentes simulativos (los gráficos) y arcade (la jugabilidad o el sistema predefinido de pases).

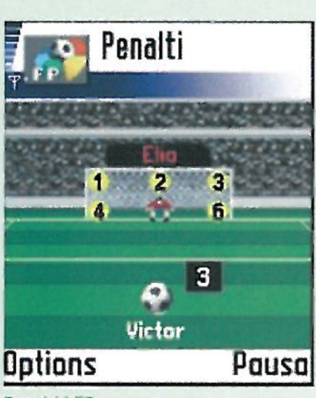


GOLEA POR:
- Futbolistas personalizados • 16 selecciones nacionales • Configuración del torneo
- Cámara cenital • Juego fluido



LOS PENALTIS EMOCIÓN ASEGURADA

Aunque todos los juegos de la comparativa cuentan con un modo de penaltis, para ensayar su lanzamiento o, simplemente, asegurar la diversión por su propia naturaleza, existen varios juegos que recogen y potencian únicamente este aspecto del juego. Así, el más destacado es *Penalti LFP*, que, al igual que *LFP Fútbol 2004*, lo distribuye Genera Mobile Solutions y está desarrollado por los brasileños de WIZ Technologies. En el mismo segmento, a nivel mundial existen otros juegos como *Penalty Challenge*, de Kuju Wireless, *Own Goal*, de Kustom Mobiles, *Penalti*, de Handy Games, y *M-Football*, de Up Mobile.



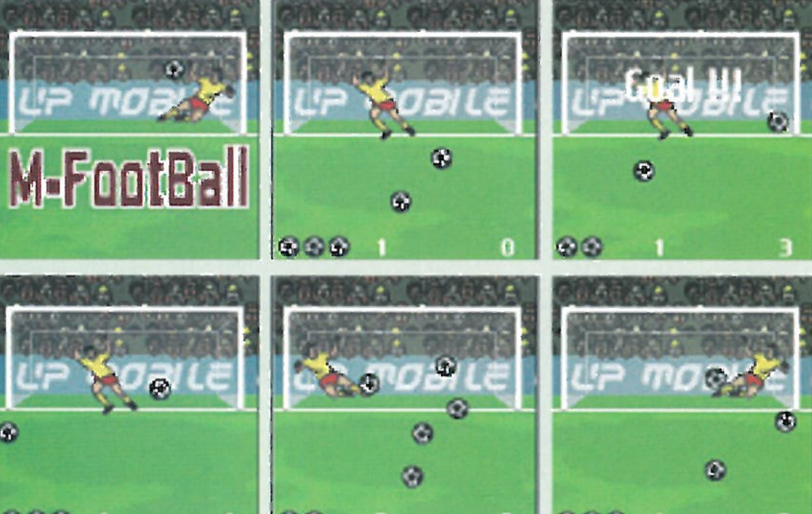
Penalti LFP.



Own Goal.



Penalti.



M-Football.

2004 Real Football

El fútbol más televisivo

Gracias al conocimiento adquirido en el desarrollo de *Marcel Desailly*, los programadores de Gameloft nos proponen un nuevo concepto dentro del fútbol para móviles. Lo primero que llama la atención en *2004 Real Football* es la perspectiva empleada para su vista: si su competencia se inclina por la vista cenital, el juego de Gameloft debe precisamente su nombre al formato televisivo, con la cámara situada en un lateral del campo, lo que abre una nueva vía en el *scroll* de estos juegos, de vertical a horizontal, y quién sabe si hacia las 3D, hasta ahora sólo vistas en los penaltis de juegos como *FIFA 2004*.

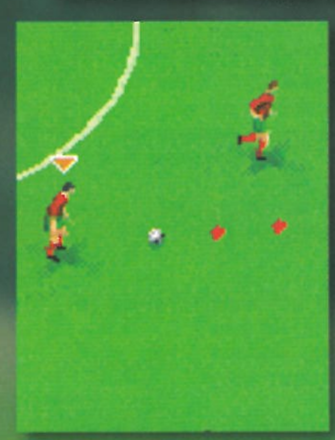
2004 Real Football cuenta con la licencia FIFpro, lo que le permite incluir los nombres y las características originales de más de 400 futbolistas, así como con una IA muy avanzada, a la altura de *FIFA 2004* y *LFP Fútbol 2004*. Ofrece la posibilidad de seleccionar cualquiera de las 38 selecciones nacionales que pueden competir por una de las dos Copas en juego. La posibilidad de jugar partidos amistosos y entrenar ciertos aspectos del juego redondean las posibilidades de este título.

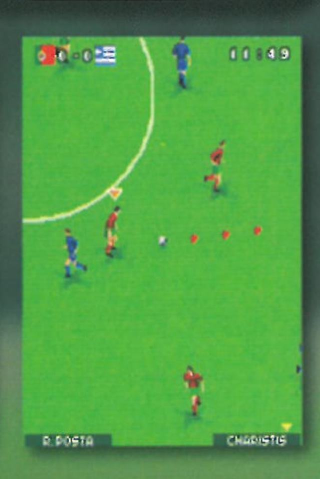


GOLEA POR:
- 400 futbolistas oficiales • 38 selecciones nacionales • Modo entrenamiento
- Cámara lateral • Dos tipos de torneos



© Gameloft





LA VÍA DE LOS MÁNAGERS

Existe una segunda vía en la recreación del fútbol en nuestros móviles que poco tiene que ver con la emoción de los arcades, y sí con las capacidades de gestión, en este caso de los mánagers para PC y, en menor medida, consolas, como *PC Fútbol*, *Total Club Manager* o *Mánager de Liga*, todos ellos bien conocidos. En este sentido, aparte del anglosajón *Mobile Soccer Manager*, Genera Mobile distribuye desde este mismo mes en exclusiva para Vodafone life!, coincidiendo con el arranque de la Liga 2004-2005, *Fútbol Manager LFP 2005*, que contará con todas las posibilidades de gestión y trámites que suelen incorporar los mánagers para PC y consola.



LFP Manager 2005 es un título exclusivo de Vodafone life!



Mobile Soccer Manager.

Gosnet, Game Designer de *2004 Real Football* de Gameloft, reconoce que la principal dificultad a la hora de programar un juego de estas características estriba en adaptar a mucho menos espacio un juego cuya inteligencia artificial exige una cuidadosa programación. El propio Gosnet asegura que la extensión de un juego para móvil debe oscilar entre los 64 y los 180 Kb. A tenor de lo visto, y a diferencia de lo que conocemos en las consolas y en los ordenadores personales, los juegos de fútbol para móviles exigen poco (en cuanto a requisitos y a la propia inversión en su adquisición) en comparación con sus hermanos mayores. La relación entre la tecnología y el deporte es muy estrecha, quizá porque una y otro comparten un mismo tipo de público objetivo, joven e informado. Desde la revolución de la telefonía móvil, el fútbol ha ocupado un lugar privilegiado en la mente de la operadoras, los desarrolladores y los propios usuarios, primero con los logos de los escudos y las caras de los jugadores preferidos, después con los tonos y los politonos de los himnos de los equipos y, ahora, con los portales informativos de las competiciones y clubes, por un lado, y los videojuegos Java por el otro. Precisamente en estos últimos nos vamos a centrar, un género que cuenta ya con espléndidos ejemplos de programación que proporcionan a miles de jugones españoles muchas horas de diversión activa.



Movilisto
¡Tu móvil a tope!
ENVIA TU MENSAJE AL
7777
¡El Auténtico!
COSTE DEL MENSAJE: Movistar 0,9 € + IVA
Vodafone / Amena 1,2 € + IVA.
nº1 en España
Tu Música favorita en tu móvil
Para pedir un tono MOVILTONO, código y marca. Ej.: MOVILTONO OBSESION NOKIA
Para pedir un polifono MOVILPOLITONO y código. Ej.: MOVILPOLITONO OBSESION
Para pedir un sonitono (música auténtica) MOVILSONITONO y código. Ej.: MOVILSONITONO OBSESION (dos mensajes)
Configura tu móvil multimedia
Para recibir correctamente los productos multimedia, tu móvil tiene que estar configurado para navegación Wap o Gprs. Si no es así, o no estás seguro, envía MOVILCONFIGURAR al 7777. En unos segundos recibirás un mensaje para configurar tu móvil.
Este servicio requiere dos mensajes
¿Lo has probado Ya?
¿Quieres quitármela?
¡TU NOMBRE EN MOVIMIENTO!
¡EXCLUSIVO!
I ❤ CESAR
Envía MOVILANIMACION CAMISETA seguido de TU NOMBRE al 7777
Ej.: MOVILANIMACION CAMISETA CESAR
¿ALUCINANTE VERDAD?
2 mensajes. Para mayores de 18 años
TU nombre a TODO COLOR!
¡Único en España!
¿Ya tienes tu fondo favorito? ¡Pues COMBINALO ahora con los nuevos nombres a color! Podrás poner las dos cosas a la vez. Este verano tus amigos fliparán con tu móvil.
AZUL
VERDE
MORADO
NARANJA
COLORES:
VERDE
MALVA
AZUL
NARANJA
MORADO
Envía MOVILNOMBRE, tu nombre o el texto que elijas y después la combinación de colores que más te guste.
Ej.: MOVILNOMBRE EVA NARANJA
sólo para: NOKIA multimedia
TOP Movilisto
CANCIÓN | CÓDIGO
1 OBSESIÓN- AVENTURA | OBSESION
2 Dragostea Din Tei- O- Zone | dragostea
3 Obsesión remix | obsesion1
4 Dale Don Dale- Don Omar | dale
5 Malo- Bebe | malo
6 Bulería- David Bisbal | buleria
7 CÓMO RONEA- LAS CHUCHES | RONEA
8 Oye El Boom- David Bisbal | boom
9 Golosa- King África | golosa
10 FUEGO- ROSER | FUEGO
11 Left Outside Alone- Anastacia | left
12 Que Te Den Candela- B.Bronc | candela
13 Paquito El Chocolatero | paquito
14 BAMBÚ- LAS PRIMAS | BAMBU
15 Lola- Pastora | lola
16 VIVE LA VIDA- GUSANITO | VIVE
17 Fuente De Energía- Estopa | fuente
18 OPA OPA- D. VANDI | OPA
19 La Costa Del Sil..-M.DeOz | costa
20 Cuando Zarpa..-Camela | zarpa
Superventas
CANCIÓN | CÓDIGO
LA SAETA- JOAN MANUEL SERRAT | SERRAT
Fiesta Pagana- Mago De Oz | pagana
Tengo- Queco | tengo
Con La Luna Llena- Melendi | lunallena
Bulería Versión Dance- D. Bisbal | buleria1
EL VAQUILLA- LOS CHICHOS | VAQUILLA
Pastillas De Freno- Estopa | pastillas
LO QUE ME GUSTA DE TI-REBUJITOS | GUSTA
Dime- Beth | dime
Hey Ya- Outkast | heyya
ANGEL MALHERIDO- BARRIO | MALHERIDO
Soy Gitano- Camarón De La Isla | gitano
Yeah- User | yeah
Toxic- Britney Spears | toxic
My Band- Eminem & D12 | band
INSOPORTABLE- EL CANTO | INSOPORTABLE
Bulería Versión Disco- D. Bisbal | buleria2
Dragostea Remix | dragostea1
La Vida Al Revés-F Perea | reves
Oye (Dance)-Bisbal | boom1
Consigue "Camina Y Ven" - Bisbal -
moviltono camina y tu marca de móvil
movilpolitono camina
movilsonitono camina
Novedades
CANCIÓN | CÓDIGO
SANTA SOFÍA | SOFIA
Siempre Estoy Soñando-FitoY Fitipaldi | siempre
CUÁNDO VOLVERÁS- AVENTURA | CUANDO
No Voy a Parar- El Canto Del Loco | parar
Ay Qué Dolor- Manu Tenorio | ayque
CASTIGAME- P. MANTEROLA | CASTIGAME
Dame- Chenoa | dame
We Are- Ana Jonhson (BSO Spiderman2) | spider
ROSES- OUTKAST | ROSES
El Hijo De La Inés- Marea | laines
Cine
CANCIÓN | CÓDIGO
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS | ANILLOS
El Exorcista | exorcista
Harry Potter | harry
Titanic | titanic
SHREK2 | SHREK2
Rocky | rocky
EL ULTIMO MOHICANO | MOHICANO1
Mission Imposible | mission
Braveheart | braveheart
La Misión | mision
GLADIATOR | GLADIATOR
Ghost | ghost
TV
CANCIÓN | CÓDIGO
SHIN CHAN | SHINCHAN
Aquí No Hay Quien Viva | viva
Los Simpson | simpson
1 MÁS 1 SON 7 (SERRANO) | SERRANO
Embrujadas | embrujadas
Nos Vamos A La Cama- Los Lunnis | lunnis
El Equipo A | equipo
MACHOS | MACHOS
Mis Adorable Vecinos | vecinos
La Pantera Rosa | pantera
VERANO AZUL | VERANOAZUL
Rasca y Pica (Los Simpson) | rasca
Dance
CANCIÓN | CÓDIGO
ANGLIA-DJ M. | ANGLIA
Dos Gardenias- Latin Lovers | gardenias
Infected- Barthezz | infected
Zanarkand- Sonique | zanarkand
Eguinha Pocotó- Mc Serginho | pocoto
Voltereta- Jeff Mills | voltereta
On The Move- Barthezz | onthemove
Groove 3- Abel The Kid & Raúl Ortiz | groove3
Played Alive- Safri Duo | played
FREESTYLER- BOMBFUNK | FREESTYLER
Magic- Dj Kultur | magic
ONLY IF I- KATE RYAN | ONLY
Libertine- Kate Ryan | libertine
Vacilando- Oreja | vacilando
Arma La Vida- Dj Karpin | arma
INSOMNIA- FAITHLESS | INSOMNIA
Magalenha- Mendoça Do Río | magalenha
Scorpia- Marco Bailey | scorpia
Look At Me Now- Jessy | look
LET THE LIGHT...- DARREN TATE | SHINEIN
Sabor Español
CANCIÓN | CÓDIGO
ABRE TU MENTE-MERCHE | MENTE
Salve Rociera- Popular | salve
Ni Más Ni Menos- Chichos | CAMINA
CUÉNTALE- EL BARRIO | nimenos
Asturias Patria Querida- Popular | patria
Himno De España | espana
TORITO GUAPO- EL FARY | TORITO
Entre Dos Aguas- Paco De Lucía | aguas
La Madre De José- El Canto Del Loco | madre
¡PON tu NOMBRE!
Envía MOVILFONDO y el código del que quieras y tu nombre o el texto que elijas.
Ej: MOVILFONDO MATRIX PAULA
CRIS
labios
PAULA
matrix
¡Animaciones!
Envía MOVILANIMACION y la que quieras al 7777 Ej: MOVILANIMACION DIABLILLO1
¡TOP!
DIABLILLO1
¡NUEVAS!
MIRADA
CONEJITO
¡NUEVAS!
OSITO1
PECERA
Este servicio requiere dos mensajes
¡Anímate!
Top
1 duende
2 diablillo
3 toro
4 monitos
5 conejito
6 che2
¡FONDOS a todo Color!
Envía MOVILFONDO seguido del nombre de la imagen que quieras conseguir.
Ej: MOVILFONDO BEBE32
AMOR: tequiero, amorchino, beso, corazon9, corazon, corazones3, corazones, electrico
BEBES: bebe38, bebe12, bebeconejo, angel, bebe22, bebe32
SEXY: chico215, chico136, chico143, chico145, chica240, chica134, chica144, chica157
DEPORTES: windsurfista, surfero3, futbol, mare, moto, surf
DRAGONES DELFINES: dragon2, dragon3, dragon14, dragonfuego, delfines3, delfin3, delfin6, delfines14
DISCOS: pacha, sharpia, central, groove, overdrive, radical
PAISAJES: playa14, cascada1, espacio, palmera3, nubes, ola2, paraiso, playa3
BRUJAS: bruja4, bruja6, bruja9, brujilla, bruja10, brujita
VARIOS: marcasuper, mariacolor, solitribal, terrorifico, dolares, esperma2, horror, iris
HUMOR: vaca1, carabebe, jirafa1, ovejafeliz, perroorejas, perroco
yingyang, bikini, calavera4, cielo, deforme, fuego, espiral, estrella2
MÓVILES COMPATIBLES:
¡Más de 300 terminales compatibles!
Si quieres saber qué productos son compatibles con tu móvil, entra en www.movilisto.com/compatibilidad
Si prefieres saberlo al instante, envía MOVILCOMPATIBILIDAD seguido de la MARCA y MODELO de tu móvil al 7777.
Ej: MOVILCOMPATIBILIDAD NOKIA 3510i.
(Coste: de 0,9 € a 1,2 € + IVA)
¿CÓMO QUIERES VER TU MÓVIL?...
¿Con logo o Sin logo? (Sólo para Nokia).
Si quieres hacer desaparecer tu logo, envía MOVILBORRAR al 7777 y la pantalla de tu móvil quedará limpia. Si quieres restaurar el logotipo de tu operador (movistar, vodafone o amena), envía MOVILANULAR al 7777 y lo verás en pantalla.
REGALA A UN AMIGO: Si quieres regalar cualquier producto a quien quieras, escribe tu mensaje como si lo pidieras para ti, añade su número de móvil al final y envíalo al 7777.
Ej: MOVILFONDO TORO 612345678
UG98723

Vídeo sobre móvil



De la simple descarga de chistes hasta la sintonización en tiempo real de la televisión

Cuando la tecnología UMTS a nivel comercial dé sus pasos de forma masiva, la calidad y la velocidad de los vídeos se disparará.



El Nokia 6600 incorpora el software Oplayer 2, que tiene una interfaz de sencillo manejo y tan sólo pesa 18 Kb.



El Siemens SX1 es un smartphone de diseño innovador y múltiples funcionalidades.



El Nokia 7200 tiene un diseño muy original y aspectos únicos, como las carcasas textiles.

La descarga de videoclips de unos segundos desde el menú de las operadoras es sólo el primer peldaño de una escalera que, en este momento, ya ha alcanzado el streaming, o reproducción de contenidos en tiempo real. La videotelefonía y la mobile TV ya están a la vuelta de la esquina, pero ahora mismo es posible en nuestro país sacar partido del vídeo en nuestros teléfonos móviles. Eso sí, el futuro próximo será aún mejor...

Hace algo más de un año que llegó a España el servicio de vídeo para teléfonos móviles. Al principio, se trataba simplemente de la posibilidad de bajarse unos cuantos videoclips breves. Pero al término del pasado verano, los operadores comenzaron al fin a soportar la reproducción de vídeo en tiempo real, el llamado streaming: un servicio que supone un enorme paso adelante porque introduce una dinámica de emisión-recepción como la de la televisión. Aunque el streaming todavía choca con numerosas limitaciones tecnológicas, el futuro próximo, efectivamente, es la televisión para móviles. Fabricantes de móviles, productoras de televisión y operadores están trabajando desde hace meses en el diseño de estos contenidos, que ya están disponibles en algunos países... y que pronto lo estarán también aquí. Pero vayamos por partes. Conviene resaltar que la descarga de vídeo, como la de juegos o cualquier otro material, almacena el fichero bajado y permite la reproducción cuando y cuanto se desee. Como contrapartida, posee el inconveniente de obligar a un período de espera, que puede ser de segundos o de minutos, lo cual enfría un poco el disfrute del usuario. En cambio, el streaming posibilita la reproducción en tiempo real del vídeo, lo que obliga a que el proceso de descarga y lectura sean simultáneos, y para eso hay que sacrificar la resolución y la tasa de frecuencia del vídeo. A cambio, como el material no hay que almacenarlo, en ningún momento se resta espacio de memoria al móvil. Además, el servicio suele ser más barato

Fantesstic: primer culebrón móvil

Si en mayo del año pasado aparecían los primeros vídeos Java en España de la mano de Telefónica Móviles España (TME), y dos meses después se lanzaba el servicio de descarga de vídeo, y al cabo de otros dos meses más surgía el primer servicio de video streaming, la carrera del operador hacia la generalización de esta prestación entró a fines del pasado junio en una nueva fase con el lanzamiento de la primera telenovela especialmente diseñada para telefonía móvil. Se trata del culebrón móvil *Fantesstic*, una historia contada a lo largo de capítulos que se reciben en el teléfono tres veces a la semana en forma de mensajes multimedia.

Fruto de la colaboración de Telefónica y su productora televisiva Endemol, *Fantesstic* cuenta, a lo largo de seis meses, con un coste de 60 céntimos por cada mensaje recibido, la historia de una disc-jockey de Ibiza, entremezclando imágenes de cómic con escenas reales, y dejando margen para la interacción con el usuario, ya que con las fotos, el vídeo y los textos recibe en cada entrega alguna pregunta, cuyas respuestas por SMS decantan el progreso del serial. Es decir, el culebrón evoluciona según los gustos del espectador, que es el encargado de ir haciendo evolucionar la trama de la historia. La serie se recibe en los terminales compatibles previa petición a través de un mensaje de suscripción. La oferta de MoviStar e-moción incluye por un lado vídeos del portal Terra, que sólo ofrece contenido de vídeo (más de 200), como conexión en directo con cámaras de tráfico, chistes, reportajes de espectáculos, motor y moda, trailers de estrenos cinematográficos e información sobre turismo y juegos.

También incorpora más de 100 vídeos de entretiene.com, que agrega contenidos de proveedores externos sobre música, deportes, humor, etc. Vídeos musicales y contenidos de Antena 3 son otros ingredientes importantes de la oferta, que puede visualizarse en móviles RealNetworks y 3GPP.







Fantesstic representa un paso más allá dentro de los servicios para móvil.

TV en tiempo real

El primer país donde se acaba de lanzar a gran escala el servicio de televisión a través de los móviles ha sido... sorpresa: Noruega. El servicio público de radiotelevisión, Norwegian Broadcasting Corporation (NRK), comenzó en junio a emitir 24 horas al día contenidos para celular, del cual destacan boletines de noticias cada hora y un popular programa sobre motor, *Top Gear*. Las emisiones, en período de prueba para determinar por dónde apuntan los gustos de los noruegos, son gratuitas, se distribuyen a través de los operadores de telefonía activos en el país escandinavo y se visualizan a través de un reproductor, desarrollado por la empresa noruega Ruber Duck Media Lab, que evita la necesidad de descargarse un reproductor de vídeo estándar. No obstante, la RDK empezará a cobrar por el servicio en otoño.

El otro país donde se han puesto a trabajar firme en este campo es Singapur. Allí ha comenzado la primera demo de TV digital en tiempo real para móviles bajo el estándar DVB-H: Nokia, MediaCorp Technologies, el operador MI y la Media Development Authority de Singapur han mostrado una emisión en vivo *end-to-end*, sobre tecnología WCDMA. La norma DVB-H es una variante de la tecnología DVB-T de televisión digital terrestre (TDT) que está en vías de implantación en muchos países europeos, entre ellos España, y el estándar especificado por la DVB Organization para las emisiones de contenidos televisivos (programas, servicios interactivos y contenidos *on line*) en dispositivos de mano, con unos requerimientos de consumo energético, cobertura, tamaño de pantalla y antena, fiabilidad y movilidad. La emisión del Channel NewsAsia ha sido un éxito y augura un plan de desarrollo de medios locales especializados en telefonía móvil. La demostración se hizo utilizando el Nokia Streamer, el primer receptor móvil para DVB-H del mercado, que se incorpora al móvil Nokia 7700 como si fuera una batería, y recibe la señal digital y permite su decodificación y visualización.



El servicio público de radiotelevisión de Noruega ha sido el pionero en empezar a emitir las 24 horas del día contenido para móvil.



El Philips 3GPP Camcoder es un grabador, reproductor y conversor de vídeo con soporte de audio.

El Crystal Player 1.0 es gratuito y convierte clips en MPEG2, MPEG4 o DivX a extensión CME.



El PacketVideo es una aplicación shareware de autoría multimedia que prepara cualquier fichero de audio o vídeo para mensajería MMS.

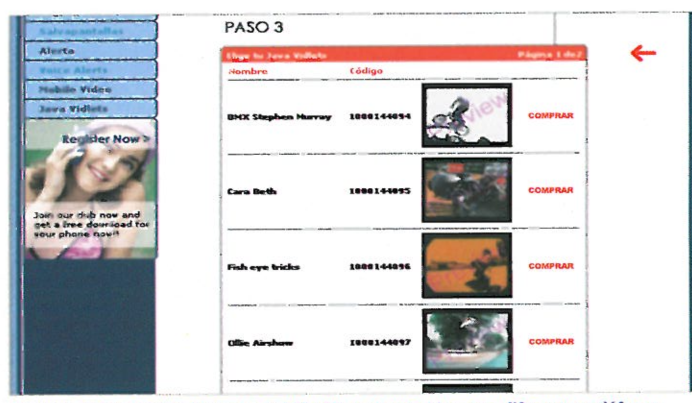


El PVAuthor 3.0 es una herramienta profesional de autoría multimedia de conversión de vídeo a formato MPEG4.

que el de descarga.Los ficheros de vídeo para descarga suelen durar unos 20-30 segundos, correspondientes a un tamaño en torno a 150 Kb, lo que en función del tráfico de la red y el número de canales GPRS que tenga disponibles el terminal (en función de si es GRPS clase 10, clase 8, etc.) puede alargar la duración de la bajada hasta tres minutos, aunque en circunstancias normales la velocidad media de transmisión se sitúa en torno a 25 Kbps. Cuando la tecnología UMTS a nivel comercial dé sus pasos de forma masiva, la calidad y la velocidad de los vídeos se disparará, pues el ancho de banda teórico de la telefonía de tercera generación es de 384 Kbps.

El surtido de contenidos que ofrecen las operadoras, con lógica tendencia a incrementarse paulatinamente, comprende ahora mismo noticias, *trailers* de películas, tomas falsas de series de la televisión, resúmenes de fútbol, fragmentos de carreras de motor, chistes, vídeos musicales, informes de tráfico y mini reportajes de cultura y actualidad. Y pronto vendrán la publicidad móvil, la videoconferencia con contestador automático con imagen, el callejero móvil o la previsualización de hoteles. Todo ello en una gama de terminales, los que permiten el manejo de ese vídeo, que crece sin cesar, tanto en descarga como en streaming.

¿Quiere eso decir que quienes no disfrutan de un modelo de gama media-alta se ven arrojados del paraíso del *mobile video*? Pues no, ya no: según parece, estamos en este momento a las puertas de la generalización del novedoso servicio de *vidlets*, que supone una alternativa para los que no cuentan con un sofisticado videoteléfono: está dirigido a un nivel intermedio de teléfonos que no permiten streaming, pero sí la descarga, como la serie 40 de Nokia (7210, 6100, 6610...). «Estamos presentando al público español el nuevo servicio de vídeos *vidlets*, pensados para móviles con tecnología Java de descarga, y que permite bajarte vídeos cortos sin sonido», explica Francisco Relinque, portavoz de Froggie, una compañía intermediaria de servicios de valor añadido cuyo catálogo de 500 juegos Java



En www.telemob.com hay más de 500 vidlets disponibles para diferentes teléfonos móviles.

le dota de una perspectiva privilegiada para otear éxitos futuros: «Si el año pasado la revolución la supusieron los juegos sobre Java, este año la supondrán los *vidlets*», sostiene Relinque convencido.

Disponible de momento sólo en Gran Bretaña y en España, el servicio de *vidlets* supone una alternativa asequible, tanto tecnológica como económicamente, para bajarse vídeos humorísticos o goles por ejemplo, en los que el audio no es crucial. Se compran igual que un tono o un juego: se elige el videoclip deseado y, o bien se telefonea a un número 806, o bien se envía por SMS un código de compra a un número corto de cuatro dígitos.

Existe una variante más de vídeo sobre móvil actualmente ofertada en España, y es una sofisticación de la mensajería MMS. «Vodafone Live también dispone de un servicio de mensajes con vídeo, que supone un paso más dentro de las amplias posibilidades de la mensajería multimedia», argumenta Fernando Molina, director de marketing de datos y contenidos de Vodafone España: «Los usuarios que disponen de un terminal que soporte este formato de vídeo podrán enviar a otros teléfonos compatibles o a direcciones de correo electrónico pequeños clips de imagen y sonido de hasta 20 segundos de duración (con el Sharp GX20) o de 10 segundos (con los Nokia 3650 y 7650), tomados con el propio terminal o almacenados previamente en él. Si el receptor cuenta con un móvil compatible, puede reproducir automáticamente el vídeo, y si no Vodafone le facilita por SMS una clave y una dirección en Internet donde poder visualizar las imágenes enviadas. También le podemos ayudar a reproducir los videoclips a través de su correo electrónico».

GRANDES EXPECTATIVAS

No faltan en la industria pesimistas y agoreros que aseguran que el carácter español es reacio por naturaleza al vídeo móvil, y hay casos como el del grupo Caudwell, líder en *videostreaming* en Gran Bretaña y presente en nuestro país en juegos, pero que renuncia, al menos de momento, a introducirse en el negocio del vídeo porque estima que el perfil del usuario español no es prometedor. Pero, en general, el panorama del vídeo sobre teléfono móvil parece espléndido. «La acogida del público ha sido muy buena, y ha superado todas nuestras expectativas aunque estamos aún en una etapa de adopción sólo por usuarios muy avanzados, con alto interés en la tecnología», responde Javier Ferreira, responsable de contenidos de juegos en Telefónica Móviles España.

«Las descargas de vídeo supusieron desde los primeros meses un porcentaje muy alto del total, que ya es muy elevado respecto a la media europea. Esperamos que el despegue final de este servicio se produzca en la primera mitad de 2005, consolidándose como negocio en 2006», afirma el directivo de TME.

Parece evidente que el soporte de vídeo está ganando importancia cada día de cara a la decisión de comprar un móvil. Y más que va a ganar: «Igual que la introducción de teléfonos con cámara fotográfica ha supuesto un salto tecnológico, aún no generalizado en el usuario final, la introducción de vídeo va a aportar una dimensión más, que se irá asentando en los próximos meses. No es un factor determinante hoy en día, pero lo será pronto», pronostica Daniel Muñoz, *product manager* de la división Telecom de Samsung Electronics Iberia.

Por su parte, en Panasonic miran más a la videoconferencia que a la tele-televisión como la futura *killer application* del vídeo móvil: «Todo el mundo entiende la diferencia que hay entre la radio y la televisión. Pues exactamente



En la Web de MoviStar podemos ver la oferta de la operadora en vídeo para móvil.

Entretenimiento e información

Una ambiciosa encuesta internacional encargada por Nokia a la consultora Nop World sobre los contenidos para móviles que más interesan a los usuarios ha venido a confirmar lo que el sentido común hacía sospechar: la gente prefiere los contenidos de entretenimiento e información, y despiertan más interés cuando resultan prácticos y son fácilmente accesibles, muestran claramente las opciones disponibles y se estructuran por edades.

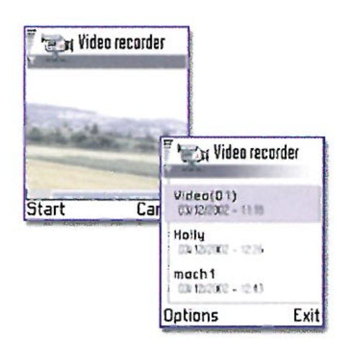
Parece que los consumidores más jóvenes, que son los más interesados, pagarían 10 euros mensuales de más por los vídeos, mientras que las reticencias aumentan a medida que se escala en la pirámide de edad. En general, el método de entrega favorito es el de búsqueda, por delante de la descarga y el *streaming*, salvo en el acceso a noticias locales.

Más allá del fútbol

Uno de los primeros servicios de vídeo para móvil que se ofrecieron fue el del seguimiento de la Liga a través de Vodafone life! Poco a poco, la compañía ha ido ampliando su oferta y ahora mismo cuenta con todo un abanico de posibilidades que harán las delicias de muchos usuarios. Uno de los que más afición ha despertado ha sido los vídeos sobre la escudería Ferrari, la cual patrocina Vodafone. Además, los seguidores de los deportes pueden estar puntualmente informados gracias a los mensajes del informativo Marca acerca del mundo del deporte. Y, para todos aquellos que también quieran conocer las informaciones de carácter general, pueden hacerlo gracias a las noticias de Atlas Informativo. Todos estos servicios funcionan igual que la descarga de un logo o una melodía, ya que el pago es por evento; es decir, el usuario se conecta y demanda el servicio. Además, todos los poseedores de un móvil 3G pueden disfrutar de las noticias de Europa Press así como de los vídeos sobre todas las películas de James Bond.

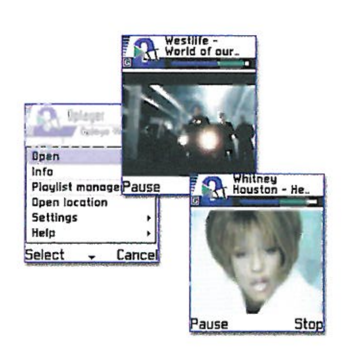


La oferta de Vodafone life! te permite estar, por encima de todo, bien informado con el envío de información de forma puntual.

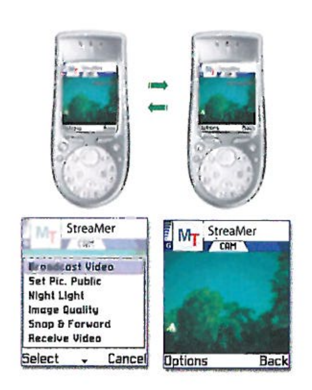




Los Nokia 7650 cuentan con el software Video Recorder que permite gestionar vídeo entre dispositivos compatibles.



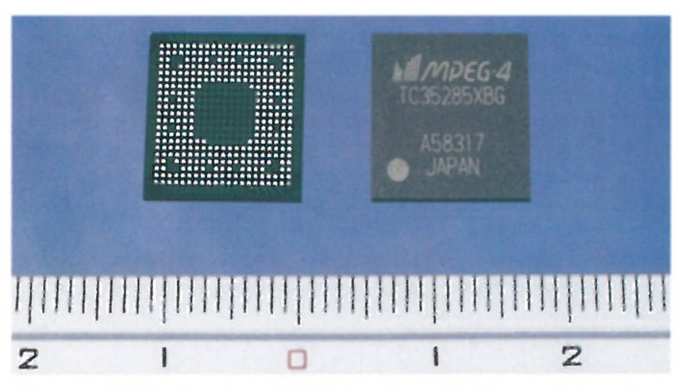
El Oplayer 2 permite hacer streaming de vídeo móvil ininterrumpidamente durante horas y con gran calidad.



El MT Video StreaMer 1.0 permite enviar y recibir streaming de vídeo vía GPRS entre móviles Nokia Serie 60.



El PV Video, aunque no soporta vídeo en tiempo real, se puede obtener de forma gratuita.



El formato MPEG4, al igual que el H.263, tienen la cualidad de comprimir mucho las imágenes.

igual sucederá en los móviles con la videoconferencia. Aparte, podemos integrar varios dispositivos en uno, sumando cámara de vídeo, de fotos y teléfono», apunta Cecilio Javier Arnal, ingeniero de ventas de móviles en Panasonic Spain.

MEDIOS DE COMPRESIÓN

Buena parte del éxito del soporte de vídeo se debe a la tecnología de compresión, que es la misma que utilizan los reproductores DivX para poder bajarse películas enteras de la Web. «Actualmente, se utilizan formatos MPEG4 o H.263, que tienen la cualidad de comprimir mucho las imágenes, con lo cual un ancho de banda no muy grande, de 64 Kbps, permite transmitir por ejemplo un vídeo en formato CIF de 352x288 píxeles y cinco imágenes por segundo, con una velocidad de 32 Kbps y una compresión 1/91», detalla Arnal.

«Esto significa que podemos almacenar vídeo en archivos de tamaño reducido y enviarlos vía radio o en tiempo real a redes de radio de ancho de banda limitado.»

«Es necesario distinguir entre el videostreaming desde un servidor y la capacidad de grabar vídeo», puntualiza Daniel Muñoz. «En esta segunda categoría hay varios estándares, como Motion JPEG o MPEG, en evolución y adaptación frente a las redes subyacentes. Lo que se busca es maximizar la capacidad de transporte de vídeo y sonido haciendo un consumo no excesivo de los recursos de la red, ya que esto la carga en demasía y alarga los tiempos de envío de la información», especifica Muñoz.

«El *streaming* alcanzará una importancia altísima. Esperamos que se potencie con la implantación de UMTS a finales de 2004, y que su despegue se produzca en 2005. Creo que se convertirá en una aplicación estándar en todos los móviles, y será muy utilizado en cuanto los precios sean asequibles»,

Software útil en mobile video

Apple QuickTime 6.5 Player

Todo un estándar en cuanto a reproducción de archivos 3GPP y 3GPP2. Interfaz potentísima pero sencilla que controla la reproducción de vídeo MPEG4 y audio AAC, así como para el formato japonés AMC. Es un reproductor cross-media que ofrece lectura avanzada de grabaciones DV, texto Unicode y mucho más.

BluStreamer 1.0

Sistema de envío de vídeo en tiempo real mediante conectividad inalámbrica Bluetooth. Es posible configurar el envío de vídeo, realizando una búsqueda de dispositivos disponibles en la cobertura inalámbrica, así como activar su modo de recepción, enviar fotogramas, mensajes o fotos bajo múltiples resoluciones. Toda una solución para intercomunicar visualmente móviles Nokia de gama alta entre sí o con la plataforma N-Gage. Abulta sólo 22 Kb.

Crystal Player 1.0

Ligerísimo reproductor de 54 Kb para móviles Nokia con plataforma Serie 60. Gratuito y compatible con vídeos en formato CME, convierte clips en MPEG2, MPEG4 o DivX a extensión CME. Soporta previsualización de archivos, ajuste de brillo y contraste, y resolución de 176x144 a 6 fps o de 160x128 a 12 fps.

Moviemaker 1.0

Señora aplicación de Makayama de 18 Mb para el Sony Ericsson P800, que permite crear tus propias películas capturando desde la videocámara incorporada al móvil, convertir vídeos de otras fuentes a formato compatible para su visualización y capturar imágenes optimizando la memoria interna. Es compatible con Memory Stick y soporta los formatos MPEG, AVI, QuickTime y DV.

MPlayer

Reproductor de vídeo de referencia para sistema operativo Linux. Posee información de estado en pantalla y unos grandes subtítulos con antialias y realimentación visual para controlar el material a través del teclado.

MT Video StreaMer 1.0

Liviana herramienta de 18 Kb para enviar y recibir streaming de vídeo vía GPRS entre móviles Nokia Serie 60. También deja crear capturas de pantalla y ofrece un modo de visión nocturna y controladores de la calidad de la imagen.

Nexplayer

Desarrollado por la compañía Nextreaming, es un reproductor de vídeo bajo demanda compatible con el estándar 3GPP, capaz de leer videoclips producidos por móviles 3GPP así como otros grabados en formatos MPEG, AVI y ASF. Hay versión para PC y para PDA.

Nokia Multimedia Player

Visualizador para PC de los videoclips captados con un móvil Nokia, del modelo 3650. Pesa 6 Mb, es gratuito y necesita sistema operativo Windows 98 SE o superior.

Nokia 7650 Video Recorder

Complemento de ese móvil de gama alta. Se trata de un grabador/reproductor de videoclips freeware y apenas 187 Kb, que entre otras

Windows entra en escena

¿Buscas un indicio de hacia dónde apunta el futuro inmediato en vídeo móvil? Nada más significativo que la actitud del gran coloso mundial del software. Microsoft presentó, en la pasada edición de la feria Cebit de Hannover, un nuevo sistema operativo para móviles. Se trata de una versión de su omnipresente Windows orientada a dispositivos multimedia portátiles, que permitirá visualizar películas digitales, emisiones de televisión grabadas y animaciones, así como escuchar música. La tecnología de compresión que emplea el gigante de Seattle posibilitará la veloz transferencia de 175 horas de vídeo, 10.000 canciones WMA y 100.000 imágenes a un reproductor portátil dotado de 40 Gb de disco duro. Emi y Napster ya se han interesado por respaldar este Windows para vídeo móvil, y Creative e iRiver se han comprometido a fabricar los primeros dispositivos durante los próximos meses.



El MPlayer es un reproductor de vídeo de referencia para el sistema operativo Linux.

asume con pragmatismo el máximo responsable de Sagem.

TV EN EL TELÉFONO

Hace décadas que se fantasea con la posibilidad de llevar el televisor puesto. Hace 30 años se pensaba que el futuro era ver la tele de muñeca, integrada en el reloj, pero ahora parece claro que se llevará en el bolsillo, integrada en un móvil. De hecho, la *mobile TV* ya no es una idea futurista, aunque Muñoz advierte que «en España no hay ningún modelo en el mercado, pero próximamente harán su entrada». Puede que se refiera a alguna evolución del modelo pionero CH-X820 que Samsung introdujo ya el verano del año pasado en su mercado matriz coreano: se trata de un teléfono que permite un asombroso acceso en tiempo real a los canales de televisión en VHF y UHF, que se visualizan en una pantalla TFT interna (el formato es tipo concha) de 262.000 colores. La sintonización de los canales es automática, la pantalla puede disponerse de forma horizontal o vertical, y permite la captura de 50 imágenes, por ejemplo para grabar una escena de una película y una acción deportiva, para usarlas como salvapantallas. En sentido paralelo, Nec ha presentado en Japón un terminal que permitirá ver televisión digital terrestre el año que viene, y Nokia ha chocado en Finlandia con problemas legales al comercializar un móvil para ver la tele que no paga el canon obligatorio en muchos países europeos para cualquier receptor de televisión. El tema parece lanzado, pues. «La televisión no es una prioridad. Algún modelo la ha incluido en el terminal por medio de circuitos independientes paralelos, pero hay muchos inconvenientes de incremento del peso y el tamaño, y reducción de la duración de la batería», objeta Cecilio Javier Arnal: «Además, este servicio no aporta un gran valor añadido al terminal. Sí que puede haber interés, con la nueva tecnología UMTS, de usar servicios para la descarga de vídeos, pero sería demasiado caro mantener un canal de vídeo abierto para ver canales de televisión», advierte. Más neutro se muestra López Santos en su valoración: «Tecnológicamente ya es viable ver la tele en los móviles. Su utilización o no dependerá de la habilitación de sintonizadores y líneas por parte de los operadores, y de los precios que ofrezcan a los futos usuarios».

cosas permite además enviarlos por correo electrónico, mensajería MMS, infrarrojos y Bluetooth a dispositivos compatibles.

Oplayer 2

Reproductor multimedia de contenidos on line desarrollado por Oplayo, que permite hacer streaming de vídeo móvil ininterrumpidamente durante horas y con gran calidad. Su interfaz maneja fácilmente listas de reproducción, enlaces a contenido y descargas de vídeo sin tener que teclear largas direcciones Web para ver cada videoclip. Pesa unos increíbles 18 Kb y hay versión para Symbian y para Java.

PacketVideo Recorder

Captura mediante webcam y convierte vídeo a formato 3GPP (Third Generation Partnership Project), a la décima parte del tamaño original del fichero, e incluso música MP3 a AAC. Interfaz intuitiva, ágil y fácil de usar para una pesada (6,7 Mb) aplicación shareware de autoría multimedia que prepara cualquier fichero de audio o vídeo para mensajería MMS.

Philips 3GPP Camcoder

Grabador, reproductor y conversor de vídeo con soporte de audio desarrollado como aplicación shareware para Symbian 6.0 y 7.0; ocupa poco más de 200 Kb. Graba en tiempo real en MPEG4 o H263 y deja elegir la cantidad de fotogramas por segundo (5, 7,5, 10, 12,5 ó 15 fps) y el tamaño (QQVGA o sQCIF).

PVAuthor 3.0

Completa herramienta profesional de autoría multimedia de conversión de vídeo a formato MPEG4. Selecciona el fichero o el dispositivo de captura (cámara MiniDV o webcam), añade meta información al fichero (autor, descripción, valoración o incluso marca de agua) y codifica en función de unos perfiles predefinidos (número de fotogramas por segundo, formato Pal o NTSC, perfiles específicos para streaming o descarga). Los formatos de destino son 3GPP y MPEG4 para vídeo y AAC para audio, con soporte de entrada para los formatos AVI, MPEG1, MP3, WAV, JPEG y BMP. Pesa 11,1 Mb.

PV Video

Veterano grabador y reproductor de vídeo MPEG4 de PacketVideo para móviles Nokia Serie 60. Pesa 235 Kb y entre sus limitaciones se cuenta la de no soportar vídeo en tiempo real, pero es gratuito.

RealOne Player

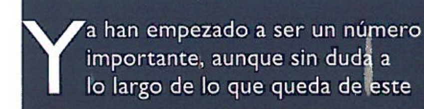
Uno de los mejores y más extendidos reproductores de streaming. Desarrollado por la prestigiosa compañía RealNetworks, lee videoclips, discos CD y DVD y música MP3, WAM y RM, además de conectar con emisoras de radio, canales multimedia y grupos de noticias. Incluso posee ecualizador gráfico de diez bandas y deslizadores para controlar las propiedades de la imagen. Hay dos versiones, una básica gratuita y otra de pago llamada Plus (50 €). Pesa unos 290 Kb.

WebCam Viewer 1.0

Herramienta para viajar virtualmente por el planeta sin salir del móvil. Permite conectar mediante GPRS webcams repartidas por diversos países, como el Big Ben de Londres, la Times Square neoyorquina, el puerto de Sidney o el centro neoclásico de Helsinki. Pesa unos 150 Kb.

XinLab Player

Reproductor de vídeo que decodifica streaming 3GPP y MPEG4 a 320x240 píxeles incluso en PC de bajas prestaciones, bajando el umbral mínimo para establecer comunicación entre los móviles y ordenadores.



Ya han empezado a ser un número importante, aunque sin duda a lo largo de lo que queda de este año, la oferta de teléfonos móviles que permitirán grabar vídeo se disparará hasta prácticamente incluir todos los nuevos modelos. De momento, estos son los terminales dotados de videocámara que están disponibles en nuestro país.



One Touch 756
Fabricante **Alcatel**
Precio **500,00 €**
www.alcatel.es

Vídeos de medio minuto de duración y dotados de sonido son la promesa de este tribanda dotado de cámara VGA CMOS, pantalla TFT de 262.000 colores, 12 líneas y 128x160 píxeles, soporte de vídeo .3GP y .MP4 y audio MP3, Midi, iMelody, AMR y PCM. Conectividad GPRS clase 10, plataforma Java MIDP 2.0, memoria de 4 Mb y navegación WAP 2.0 redondean su atractivo.



G7200
Fabricante **LG Electronics**
Precio **500,00 €**
www.es.lge.com

Clamshell tribanda dotado de videocámara que soporta servicios de vídeo bajo demanda, para la descarga y la reproducción de vídeos desde un servidor. Hace lucir su imponente pantalla principal de 220x176 píxeles y 262.000 colores, que además gira sobre sí misma 270 grados. Soporta mensajería MMS y conectividad GPRS clase 10, reproduce ficheros AAC y MPEG4, incluye flash y zoom 4x y es compatible con la tecnología Java MIDP 1.0 de instalación y ejecución de aplicaciones.



U8150
Fabricante **LG Electronics**
Precio **no divulgado**
www.es.lge.com

Primer terminal UMTS de LG. Lleva un display interno de 65.000 colores y otro interno de 262.000 (con resolución de 172x220 píxeles), para sacar partido de la videoconferencia y demás potencial multimedia de la telefonía de tercera generación. Reproductor MPEG4/H263, puerto USB e IrDA, conectividad GPRS y WAP 2.0, mensajería MMS, tonos polifónicos de 64 voces, peso de 126 gramos y autonomía para dos horas y media son sus datos cruciales.



A835
Fabricante **Motorola**
Precio **500,00 €**
(no libre)
www.motorola.com/es

Lanzando como el primer móvil UMTS del mercado español, este videoterminal cuatribanda comercializado con MoviStar es sucesor del A830, primer UMTS del mundo, diseñado en 2002. Pantalla TFT de 176x220 píxeles y 65.000 colores, dos cámaras, tecnología inalámbrica Bluetooth e infrarrojos y reproductor MP3 integrado, navegador WAP 2.0, memoria de 256 Mb son sus rasgos principales. Pesa 155 gramos, ocupa 145 centímetros cúbicos, permite dos horas de conversación y es compatible con los códecs iMelody, AAC, MP3, MIDI y WAV de audio, y MPEG4 y H263 de vídeo. Es compatible con la plataforma J2ME y con servicios de localización A-GPS.



3650
Fabricante **Nokia**
Precio **270,00 €**
www.nokia.es

Su memoria interna es de 4 Mb, pero incluye una tarjeta adicional de 15 Mb. Descarga de aplicaciones Symbian y Java, cámara VGA, pantalla de 4.000 colores y 176x208 píxeles, reproductor RealOne, mensajería multimedia y conectividad Bluetooth e infrarrojos adornan a este tribanda de 130 gramos.



3660
Fabricante **Nokia**
Precio **270,00 €**
www.nokia.es

Variación sobre el 3650 que insiste en la orientación imaging, aporta carcasas intercambiables y actualiza características, con su pantalla de 65.000 colores, su navegador XHTML y su teclado rediseñado.



6600
Fabricante **Nokia**
Precio **400,00 €**
www.nokia.es

Veterano techo de gama, que al lanzarse en octubre impresionó por su streaming de vídeo, su navegador XHTML, su pantalla de 65.000 colores, su cámara VGA con zoom digital 2x y su poderosa funcionalidad en aplicaciones profesionales. Volumen de 133 cc, peso de 122 gramos, sistema operativo Symbian 7.0, red privada virtual VPN, arquitectura Java 2.0, memoria interna de 6 Mb, tarjeta MMC de 32 Mb y mensajería SMIL son las mejores cualidades de este tribanda.



6630
Fabricante **Nokia**
Precio **500,00 €**
www.nokia.es

La próxima aparición de este celular le convertirá en el terminal 3G más pequeño del mundo dotado de cámara de 1.23 megapíxeles. Es también el primer teléfono inteligente 3G que soporta la plataforma Serie 60 y la tecnología EDGE. Cliente móvil de red VPN privada virtual, zoom digital 6x, control manual de la exposición, modo ráfaga, 74 Mb de memoria para grabar más de una hora de vídeo, reproductor de vídeo RealOne e impresión inalámbrica le hacen destacar.



7200
Fabricante **Nokia**
Precio **425,00 €**
www.nokia.es

Clamshell bibanda GSM/GPRS compatible con conectividad EDGE, este elegante teléfono admite varias carcasas textiles ornamentales para envolver su pantalla TFT de 65.000 colores, su minipantalla externa en blanco y negro, su mensajería MMS y SMIL, su videocámara VGA, su radio FM, su navegador xHTML y sus tonos polifónicos de 16 acordes.



7600
Fabricante **Nokia**
Precio **380,00 €**
www.nokia.es

Terminal superfuturista de tercera generación y diseño revolucionario. Compatible con redes GSM Y WCDMA, permite captar vídeos de dos minutos y medio con su cámara VGA. Cámara de 65.000 colores, peso de 123 gramos, mensajería MMS, reproductor MM3/AAC, cuatro horas de conversación, navegador XHTML y conectividad mediante USB, infrarrojos y Bluetooth adornan su currículo.



7610
Fabricante **Nokia**
Precio **550,00 €**
www.nokia.es

Primer móvil de la marca finlandesa con cámara de 1 megapíxel. Ofrece videostreaming tanto en formato RealVideo como en 3GPP, y reproducción de audio MP3 o AAC mediante RealPlayer. Plataforma Serie 60, Java 2.0, mensajería MMS, navegador completo HTML, autonomía de tres horas de charla y memoria disponible de 8 Mb, más una tarjeta RS MMC de 65 Mb, son sus activos.



X300
Fabricante **Panasonic**
Precio **270,00 €**
www.panasonic.es

Una pantalla de 65.000 colores desplegable con la pulsación de un botón es la gran sorpresa de este terminal tribanda, que cuenta con mensajería MMS, 40 tonos polifónicos, grabación y reproducción de vídeo, aparte de soporte de GRPS clase 8 y navegación WAP 2.0.



X700
Fabricante **Panasonic**
Precio **no divulgado**
www.panasonic.es

Comercializado seguramente para cuando estés leyendo estas líneas, este teléfono inteligente de formato concha destaca por su sistema operativo Symbian, su plataforma Serie 60, su compatibilidad con tarjeta MiniSD y su arquitectura Java MIDP 2.0. Promete pantalla de 65.000 colores, conectividad por infrarrojos y Bluetooth, mensajería MMS y navegación WAP 2.0.



MyX-7
Fabricante **Sagem**
Precio **300,00 €**
www.sagem.com

Teclado moldeado, tacto suave y exterior terminado en aluminio son expresión del cuidado con que se ha diseñado este móvil compatible con la plataforma Java MIDP 2.0. Una pantalla de 65.000 colores y una cámara con flash y resolución VGA capaz de tomar fotos y grabar minivídeos cubren la vertiente visual de un terminal dotado de memoria interna de 4 Mb y múltiples posibilidades de personalización.





D-410
Fabricante **Samsung**
Precio **460,00 €**
www.samsung.es

Tribanda con teclado desplegable que luce una pantalla TFT de 262.000 colores y 176x220 píxeles. Su cámara VGA incorpora zoom digital 4x, modo multidisparo y efectos fotográficos, así como captura de videoclips Motion JPEG. Agenda para 1.000 contactos, navegador WAP 1.2, GPRS clase 8, Java 2.0 y sonidos polifónicos de 74 notas son las prestaciones destacables en un celular que posibilita cuatro horas de conversación.



E-600
Fabricante **Samsung**
Precio **360,00 €**
www.samsung.es

Tribanda tipo clamshell de sólo 85 gramos con displays TFT de 65.000 colores, con 128x96 píxeles la interna y 96x54 la externa. Mensajería MMS, Java 2.0, GPRS clase 8, grabación M-JPEG, navegador WAP 1.2, sonidos polifónicos de 64 notas y autonomía para seis horas y media son sus datos esenciales.



E-710
Fabricante **Samsung**
Precio **470,00 €**
www.samsung.es

Terminal bibanda también de 85 gramos y prestaciones casi idénticasa las del E-710, excepto por su mayor pantalla interna, de 128x160 píxeles, su modo multi-shot de 15 disparos fotográficos consecutivos y su pantalla frontal activa que permite realizar autorretratos. En cambio, la polifonía es de 40 notas y la autonomía de tres horas de charla.



SGH-Z105
Fabricante **Samsung**
Precio **600,00 € (no libre)**
www.samsung.es

Comercializado en exclusiva por Vodafone, es un videoterminal UMTS dual compatible con redes GSM/GPRS de 900 y 1800 MHz, y W-CDMA de 2,1 GHz. Pesa 132 gramos e incorpora cámara VGA de tecnología CMOS, pantalla TFT externa de 65.000 colores y 96x64 píxeles e interna de 262.000 colores y 176x192 píxeles, reproductor MP3, sonidos polifónicos de 40 tonos y soporte de mensajería multimedia, WAP 2.0, Java MIDP 2.0, GPRS clase 10 y SyncML.



CX65
Fabricante **Siemens**
Precio **370,00 €**
www.siemens-mobile.com

Como un tribanda para expresarse presenta la marca alemana este terminal, que supone un esfuerzo de democratización de la mensajería multimedia. Display de 132x176 píxeles y 65.000 colores, memoria de 11 Mb, videocámara con zoom digital 5x y accesorio flash insertable y reductor de ojos rojos, sonido polifónico de 40 tonos y soporte de WAP 2.0, GRPS clase 10, USB, IrDA caben en un volumen de 78 centímetros cúbicos, con un peso de sólo 90 gramos.



M65
Fabricante **Siemens**
Precio **390,00 €**
www.siemens-mobile.com

Robusto tribanda resistente a caídas, salpicaduras, arena y polvo que incorpora un TFT de 132x176 píxeles, 65.000 colores y nueve líneas de texto, una videocámara VGA con zoom digital 5x y calidad de 12 fps, que ocupa 89 cc y pesa 104 gramos pese a su chasis reforzado. Completo soporte MMS y Java MIDP 2.0, tonos polifónicos de 40 notas y cinco horas y media de autonomía son sus claves, junto a un accesorio opcional para bicicleta que incluye ciclómetro con gestor de recorrido y sistema de navegación.



S65
Fabricante **Siemens**
Precio **430,00 €**
www.siemens-mobile.com

Nuevo techo de banda del fabricante teutón: este elegante tribanda avanzado es el primero de la marca que capta fotos de 1,3 megapíxeles. Soporta captura de vídeo MPEG4 con sonido en formato QCIF de 176x144 píxeles y 16 bits de profundidad de color. Destaca por características como display de 132x176 píxeles y 65.000 colores, seis horas de conversación, directorio con 1.000 entradas, tarjeta RS intercambiable de 32 Mb de memoria y tonos polifónicos de 40 acordes.



SX1
Fabricante **Siemens**
Precio **600,00 €**
www.siemens-mobile.com

La voluntad de cambiar el aspecto habitual de los móviles anima a este llamativo terminal, lanzado en el último trimestre del año pasado con detalles como su vanguardista teclado, que permite ahorrar espacio al tiempo que gana en comodidad. Un peso de 110 gramos y un volumen de 99 cc son capaces de albergar una batería impresionante de prestaciones: pantalla de 65.000 colores, reproductor MP3, radio FM, soporte de J2ME y la plataforma Serie 60, con todo lo que eso implica.

P900
Fabricante
Sony Ericsson
Precio **670,00 €**
www.sonyericsson.com

Terminal tribanda capaz de grabar y reproducir streaming de vídeo en formato MPEG4. Pantalla de 65.000 colores, sonidos polifónicos, mensajería MMS, plataforma Java, conectividad Bluetooth e infrarrojos, soporte de GPRS 4+1 e inclusión de una tarjeta Memory Stick Duo de 32 Mb (aparte de su memoria interna de 16 Mb) aparecen entre sus virtudes principales, aparte de sus potentes funciones de organizador personal. Su autonomía permite 13 horas de conversación.



100V
Fabricante **TSM**
Precio **90,00 € (no libre)**
www.tsm.es

Terminal tribanda de la marca propia de MoviStar. Pantalla CSTN de 32.000 colores y 256x118 píxeles, directorio de 1.000 entradas, timbres polifónicos, reproductor MP3, compositor musical, cámara digital VGA con zoom 2x, arquitectura Java, tarjeta MMC/SD de 64 Mb y soporte de MMS y GPRS clase 10 son sus grandes cualidades, aparte de su grabación de vídeo QCIF a 176x144 píxeles y su reproducción QCIF a 128x96 píxeles.



500
Fabricante **TSM**
Precio **900,00 €**
www.tsm.es

Es un PDA con funciones de móvil, más que un móvil con funciones de PDA. Emplea una gran pantalla táctil de 240x320 píxeles y 65.000 colores, sistema operativo Pocket PC 2003 Phone Edition y videocámara VGA. Conectividad Bluetooth y por infrarrojos, navegación WAP y XHTML, procesador XScale a 400 MHz y memoria RAM de 128 Mb (con 64 Mb de ROM). Brinda cuatro horas de autonomía.

Trucos de LOS TOP

Tenemos claro, más o menos, a lo que nos gusta jugar a nosotros. Pero ¿a qué juegan los responsables de grandes compañías del sector? Hemos hablado con tres de ellos para saber su respuesta y, de paso, para que nos apunten hacia dónde se dirige el mundo de la telefonía móvil en general y de los juegos en particular.

Mis teléfonos móviles favoritos en este momento son:
Lo cierto es que en este momento ya existe una gama de terminales de gran jugabilidad y ergonomía. Por nombrar sólo algunos ejemplos destacaría el Motorola V300, por su atractivo diseño y por la variedad de prestaciones multimedia que incluye. Además, también me gustaría destacar el Sony Ericsson T630 y, como no, la Nokia N-Gage

Mi teléfono ideal para juegos móviles debería tener...
Primero de todo, un amplio tamaño de pantalla con gran resolución y mayor visibilidad. Asimismo, uno de los aspectos más interesantes que valoro en un teléfono es su teclado, que debe ser lo suficientemente amplio como para favorecer las pulsaciones de los dedos adultos o grandes. También destacaría una alta fidelidad del sonido y la posibilidad de incorporar vibración y sensitividad para transmitir más emoción a los juegos. Otro valor añadido a considerar sería una mayor memoria para poder incorporar y almacenar juegos más sofisticados con mayor

Mario Castrillo

Yataka Senior Project Manager

«Las previsiones apuntan a que en cuatro años la facturación del sector de juegos para móviles se multiplicará por 700 en todo el mundo, y llegará a alcanzar la friolera cifra de 7.000 millones de dólares.»



Dentro de muy poco tiempo, los usuarios españoles podrán disfrutar de una comunidad paneuropea de jugadores gracias al proyecto Yataka.

peso, como los que están apareciendo últimamente en el mercado.

Mis juegos favoritos en este instante son...

Prince of Persia 2 Las arenas del tiempo, todo un clásico revisitado con gran éxito entre los usuarios de www.yataka.com, una de las primeras comunidades *on line* de Europa en juegos para móviles. Para todos los aficionados a los deportes, entre los que sin duda me incluyo, seguro que *Real Football 2004* les hará pasar ratos muy divertidos. En cambio, a los estresados, *World Figthing* les dará la oportunidad de liberar agresividad y adrenalina de forma inocua y entretenida. Personalmente, disfruto mucho con juegos como *Black Citadel* y *Quest of the Hero,* dos imaginativos y evocadores juegos de rol.

¿Qué otros servicios de datos de telefonía móvil encuentra especialmente inteligentes o útiles?

Todos aquellos que favorecen la localización y la información. Si el SMS supuso una revolución en la comunicación de las personas, las nuevas prestaciones multimedia, el acceso Web y la navegación HTML abundan en facilidades de conectividad para el usuario y desarrollan auténtica movilidad.

Tres cosas que, hace tan sólo un año, hubieran sorprendido verdaderamente a todo el mundo interesado en los juegos móviles...

Lo cierto es que el sector se está desarrollando tan rápido que cuesta hacer inventario de las innovaciones. De todas formas, creo que en España hubieran resultado sorprendentes los juegos en 3D, las sesiones multijugador y algunas opciones como las competiciones en desplazamiento haciendo uso de localizadores, bastante conocidas en Japón.

¿Cómo ve el futuro de los juegos para móviles?

El futuro, en lo que a juegos para móviles se refiere, lo veo con mucho optimismo y creo que en esto hay bastante consenso por parte de todos los actores involucrados, en mayor o menor medida, en el sector: expertos, operadores, distribuidores de contenidos y fabricantes de juegos y terminales. Además, desde el punto de vista puramente económico, las previsiones apuntan a que en cuatro años la facturación del sector de juegos para móviles se multiplicará por 700 en todo el mundo, y llegará a alcanzar la friolera cifra de 7.000 millones de dólares. El abaratamiento y la popularización de los nuevos terminales contribuirán decididamente a que se produzca este espectacular crecimiento.

Por otro lado, la mejora de la oferta y la competencia en la creación y distribución de juegos representa otra variable muy influyente. En Yataka estamos trabajando fuerte para impulsar el desarrollo de los juegos con la creación de una comunidad paneuropea de jugadores, que tendrán a su disposición todas las facilidades de acceso a una amplia gama de juegos, compatibles con la mayoría de los modelos de terminales que hay disponibles en el mercado. www.yataka.com es la ventana a un espacio lúdico internacional de grandes posibilidades que pronto podremos disfrutar plenamente en España y que, estoy convencido, "dará mucho juego".

ACERCA DE MARIO CASTRILLO

Con estudios de Ciencias Físicas y Cálculo Automático, Mario Castrillo comenzó su carrera profesional como profesor de Física Cuántica y Matemáticas. Tras su incorporación a Amper como ingeniero de soporte, pasó a ocupar el puesto de Director Técnico para el sur de Europa de Netsize, compañía europea de soluciones de mensajería móvil. En la actualidad, su ilusión y su reto es conseguir que Yataka se convierta en la primera comunidad lúdica móvil de España.

Carlos Granados

Responsable de Nuevos Proyectos de Topgam

Mis teléfonos móviles favoritos en este momento son:
El Nokia 6600, los Sharp GX20 y GX30 y los Motorola V300,V525 y V600. Todos ellos son teléfonos que tienen una pantalla grande, con mucha resolución y colores muy nítidos. Además, cuentan con suficiente potencia como para ejecutar nuestros juegos con una buena velocidad. Y, por si fuera poco, también incluyen una cámara de alta calidad y muy buena conectividad, con tecnología Bluetooth e Infrarrojos.

Mi teléfono para juegos móviles ideal debería tener...
Un buen teclado, con unas teclas bien espaciadas, un buen tacto y, a poder ser, un joystick decente. Sin olvidar una pantalla de gran resolución que tenga un buen refresco. Y, como no puede ser de otra manera, la potencia y memoria suficiente para ejecutar juegos de alta calidad.

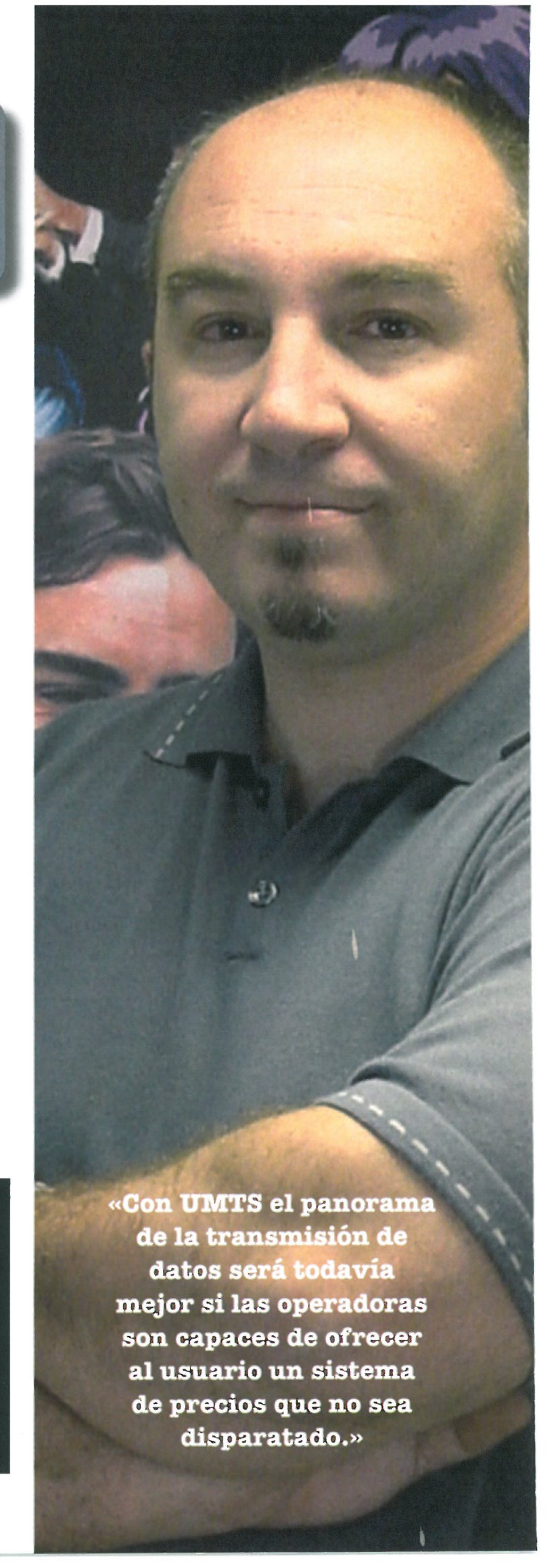
Mis juegos favoritos en este instante son...
De nuestros juegos me gustaría destacar uno que no está entre los más conocidos pero que me parece una maravilla en gráficos y jugabilidad: *Rollin Lola*, un título súper adictivo que es una pequeña obra maestra. Y, cómo no, el *Fernando Alonso Racing* que, para mí, es el mejor juego de conducción para móviles que se ha hecho hasta la fecha. Es increíble lo que te puedes llegar a picar con el resto de los pilotos.

¿Qué otros servicios de datos de telefonía móvil encuentra especialmente inteligentes o útiles?
El poder utilizar la capacidad de transmisión de datos que nos proporciona la tecnología GPRS para poder conectar un portátil a Internet en cualquier momento y lugar. Con UMTS esto será todavía mejor si las operadoras son capaces de ofrecer al usuario un sistema de precios que no sea disparatado. También son útiles los sistemas de localización que te permiten encontrar servicios cerca de ti (una farmacia, un cine...)

Tres cosas que, hace tan sólo un año, hubieran sorprendido verdaderamente a todo el mundo interesado en los juegos móviles...
De todos los aspectos que más han sorprendido en este sector tan cambiante como éste, destacaría los siguientes tres apartados:
- Que la gente haya asimilado tan rápidamente la posibilidad de descargar juegos con sus móviles y que cientos de miles de personas estén ya descargando juegos.
- Que un juego como *Fernando Alonso Racing* haya podido vender tantas copias como lo ha hecho hasta ahora; sin tener en cuenta las que puede vender en un futuro...
- Que la inmensa mayoría de los terminales que se venden hoy en día sean capaces de descargar videojuegos.

¿Cómo ve el futuro de los juegos para móviles?
Imparable.

ACERCA DE CARLOS GRANADOS
Carlos es uno de los socios fundadores de Zigurat Software, compañía creadora de títulos como Fred o Sir Fred, míticos en el sector de videojuegos en España. Después desarrolló algunos títulos para máquinas recreativas que tuvieron un enorme éxito como World Rally o Football Power. Actualmente, es Responsable de Nuevos Proyectos de Topgam, uno de los principales desarrolladores españoles de juegos para móviles, creadores de títulos como Fernando Alonso Racing o Carlos Sainz Rally.



«Con UMTS el panorama de la transmisión de datos será todavía mejor si las operadoras son capaces de ofrecer al usuario un sistema de precios que no sea disparatado.»


smsARENA
www.smsarena.com/mcediciones

Ignacio Marina

Director de marketing del área Multimedia de Nokia Spain

Mis teléfonos móviles favoritos en este momento son:
De toda la oferta actual de teléfonos móviles, destacaría dos especialmente: Nokia 7610 y N-Gage. Del primero de ellos, el Nokia 7610, me quedo con su estética, su cámara de un megapíxel de resolución y la capacidad del teléfono para compartir las imágenes que tomemos vía MMS, imprimirlas, visualizarlas en la pantalla de un ordenador o de una televisión. Otras muchas funciones que me gustan de este teléfono son la posibilidad de leer nuestro correo electrónico, la sincronización de la agenda con el ordenador, la posibilidad de grabar vídeo, el software Real Player y las muchas aplicaciones que este modelo incluye. Por su parte, de N-Gage destacaría la posibilidad de jugar en cualquier sitio. Y también podemos escuchar la radio y música en formato MP3 con excelente calidad, visualizar películas y sincronizar la agenda, entre otras muchas aplicaciones.

Mi teléfono para juegos móviles ideal debería tener...
Lo que más hecho en falta son mejores posibilidades para el juego multijugador en un teléfono móvil, que pudiesen jugar más de 8 jugadores, vía Internet, en cualquier parte del mundo. De esta forma, se podrían organizar campeonatos mundiales de forma periódica. También me gustaría poseer una rápida conectividad para poder descargarme mejores aplicaciones, trucos y películas. Sin olvidar, claro está, la compatibilidad de los teléfonos móviles con otras plataformas de juegos.

ACERCA DE IGNACIO
Licenciado en Ciencias Económicas y Empresariales por la Universidad Pontifica de Comillas (ICADE), en los últimos años ha trabajado como consultor estratégico independiente en España y México en áreas comerciales y de marketing de empresas como Gillete México, Cadbury Schweppes España, Henkel México y el diario El País. Previamente, su carrera se desarrolló en Procter & Gamble, donde durante 9 años ocupó diversos cargos en España y en el extranjero, así como una breve estancia en la multinacional de cosméticos L'Oreal.

Mis juegos favoritos en este instante son...
De *Ashen* me gusta su capacidad de generar el efecto sorpresa, sus decorados y las diferentes historias que podemos vivir en las etapas. Por su parte, de *Los Sims* destacaría su versatilidad, su hiper realidad y la posibilidad de poder tomar decisiones que, en la vida real, no son posibles. Por último, de *Tigger Woods* me gusta todo, porque me encanta el golf. Además, el juego está realizado con un grado de precisión enorme y con una realidad muy acertada.

¿Qué otros servicios de datos de telefonía móvil encuentra especialmente inteligentes o útiles?
La consulta del correo electrónico, la posibilidad de acceder a Internet y el GPS.

Tres cosas que, hace tan sólo un año, hubieran sorprendido verdaderamente a todo el mundo interesado en los juegos móviles...
Por encima de todo, la posibilidad de jugar con otros usuarios al mismo juego vía Bluetooth. Además, el hecho de que ahora nos podemos conectar a una Web determinada para descargarnos armas, estudiar trucos que nos ayudarán a progresar en la aventura o, simplemente, hacer un upload de la puntuación. La calidad de la pantalla de una consola y los títulos de consolas adaptados a móviles son otros dos aspectos que también me han sorprendido gratamente.

¿Cómo ve el futuro de los juegos para móviles?
Creo que el futuro estará encaminado hacia la posibilidad de jugar en mayores colectividades, con mayor comunicación y con continuos campeonatos, incluso a nivel mundial. Se trata de un género de juegos - de estrategia, históricos, de cultura y formativos a nivel general- de mayor atracción para gente más adulta.



«El futuro estará encaminado hacia la posibilidad de jugar en mayores colectividades, con mayor comunicación y con continuos campeonatos, incluso a nivel mundial.»



móvil JUEGOS

Juega con TU móvil

Móvil Juegos, en colaboración con Gameloft y Telefónica Movistar, te ofrece la oportunidad de participar en este magnífico concurso de Rainbow Six 3. Entre todas las cartas que lleguen a la redacción mandando el cupón adjunto, haremos un sorteo para elegir a las diez ganadoras. La primera carta conseguirá como premio el magnífico Motorola V500, junto con el juego para móvil. Las nueve cartas restantes conseguirán el juego para móvil.



JUEGO EXCLUSIVO MOVISTAR EMOCIÓN





Año 2007. Estados Unidos sufre la mayor crisis energética de la historia, el terrorismo amenaza a todos los países occidentales y no hay lugar seguro adonde ir. La organización secreta Rainbow, formada por un equipo internacional de hombres de élite que tú diriges, es el último recurso.
La última esperanza para la paz.

Por fin llega la mejor acción táctica de la historia en la saga más intrigante de todos los tiempos.

Descárgatelo en MoviStar emoción>videojuegos>novedades





www.movistar.com/emocion/juegos

¿CÓMO PUEDES CONSEGUIRLO?

Para participar en el sorteo envía el siguiente cupón con tus datos personales a: Movil Juegos. **Concurso Rainbow Six 3.** Paseo San Gervasio, 16-20. 08022 Barcelona.

Nombre: ....

Apellidos:.....................................

Dirección: ....

Localidad:.....................................

Provincia: ....

C.P.: ....

Móvil:...

Edad: ....

Correo electrónico: ....

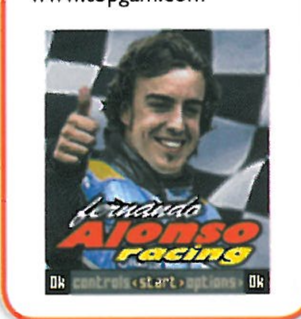
☐ De acuerdo con lo contemplado en la Ley 15/1999, de 13 de diciembre, le informamos de que los datos que Vd. nos facilita serán incluidos en el fichero automatizado de MC Ediciones, S.A. con la finalidad de mantener la relación con Vd. Los datos facilitados son estrictamente necesarios para mantener la relación de suscripción, por lo que su cumplimiento es obligatorio. Vd. tiene el derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición, que podrá ejercitar comunicándolo por carta a:

MC EDICIONES, S.A. (Paseo de San Gervasio, 16-20, 08022 Barcelona).

LOS MEJORES JUEGOS

Un mes más, hacer la selección para confeccionar esta sección ha sido muy complicado porque, a la calidad indiscutible de los títulos basados en *Spider-Man*, se unen los bombazos del verano como *Shrek*, *Driv3r* o, el que fue elegido mejor juego del pasado E3, *Rainbow Six 3*. Además, no podemos olvidar a nuestros grandes campeones del mundo del deporte que han dado el salto al móvil: Fernando Alonso, en un título que ha conseguido la friolera de 100.000 descargas, y el juego que comparten dos de nuestras mejores raquetas nacionales: Carlos Moya y Juan Carlos Ferrero. Para saber el coste de la descarga así como los sitios en los que se pueden descargar, no te pierdas las guías de compras del final de la revista.

DESARROLLADOR:
Topgam
WEB:
www.topgam.com



Fernando Alonso Racing

Emula al campeón

Jóvenes pilotos como Fernando Alonso y Fonsi Nieto han contribuido enormemente a la popularización de los deportes de motor en nuestro país. Alonso, tras protagonizar espectaculares salidas en diferentes pruebas válidas para el campeonato del mundo de Fórmula Uno, ha sido también imagen de un videojuego para PlayStation 2 y se ha confesado gran aficionado a los videojuegos.

En exclusiva para Movistar, *Fernando Alonso Racing* se ha convertido en uno de los juegos para móvil más descargados de nuestro país gracias a la trepidante recreación de la competición de Fórmula Uno y a la participación del piloto en la promoción del juego que lleva su nombre. También han influido en ello sus tres modalidades de juego y las posibilidades de selección de neumáticos y ajuste de reglajes del monoplaza, una opción inusual en móviles.

Podrás entrenar en cualquier circuito en la modalidad Entrenamientos libres, donde se te permite realizar ajustes en el vehículo, decidir el número de vueltas y correr sólo para efectuar un reconocimiento del circuito. Por el contrario, en la Carrera rápida correrás contra otros pilotos en el circuito que quieras y con unos reglajes predefinidos; eso sí, saliendo el último en la parrilla. Pero sin duda, la estrella del juego es el Campeonato, restringido a cuatro circuitos en los que se compite en un orden predeterminado. Tendrás que clasificarte para la *pole position* y después obtener los puntos necesarios para alzarte con el máximo trofeo.

Todo esto tiene lugar en unos circuitos reproducidos con gran fidelidad bajo una perspectiva isométrica que ofrece la mejor visión posible de la acción. La inteligencia artificial está a la altura de las circunstancias y te pondrá las cosas difíciles, tal y como suele tenerlas Alonso en la realidad. El sistema de control es muy sencillo y la sensación de velocidad lograda por Topgam es una de las mejores que se han visto en un juego para móviles. Un título para móvil excepcional con un protagonista español de excepción.











Spider-Man 2 y Spider-Man vs. Doc Ock.

El regreso del trepamuros

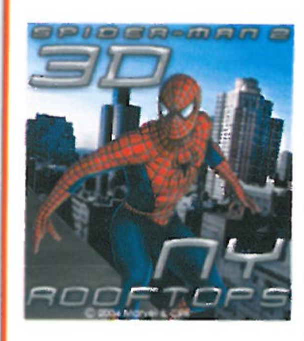
Es indudable que una de las películas más fuertes de este verano ha sido *Spider-Man 2*. Las nuevas aventuras de Peter Parker y sus amigos contra el malvado Otto Octavius, también conocido como Doctor Octopus, han hecho disfrutar a millones de espectadores en nuestro país.

Además del estreno cinematográfico, la correspondiente adaptación de videojuego ha pasado por todas las consolas incluyendo N-Gage. En esta portátil precisamente, Spider-Man debuta con unos fantásticos escenarios 3D que alternan con otros 2D de desplazamiento lateral. En los primeros tendremos que recorrer la ciudad de los rascacielos descolgándonos con la telaraña y recogiendo objetos que nos proporcionarán puntos, mientras que en los segundos tendremos objetivos más convencionales como el rescate de rehenes y el enfrentamiento contra los malos de turno. Todo ello está realizado con una gran calidad gráfica y un buen sonido, con un diseño visual más estilizado de lo que acostumbran los juegos de portátil y textos en castellano que ayudan a ilustrar la historia e informar al jugador de lo que tiene que hacer a continuación. Al igual que sus hermanos mayores de consola, el cartucho de N-Gage rescata a villanos clásicos del cómic de *Spider-Man* que no aparecen en el filme, pero que contribuyen a dar un buen ritmo al juego y aumentar la solidez del guión. Un buen juego de acción imprescindible para los amantes del trepamuros que posean una N-Gage.

Con respecto al juego para móviles, *Spider-Man vs. Doc Ock*, exclusivo de Vodafone Live (al igual que todos los contenidos para móvil relacionados con la película) es un juego de acción y plataformas 2D que presenta a una Mary Jane secuestrada por el Doctor Octopus. Evidentemente, la misión del superhéroe es rescatar a su chica y derrotar al villano.

Para ello contará con todas sus habilidades y el combate cuerpo a cuerpo, pero especialmente con las alertas de su sentido arácnido, que le ayudarán a localizar a MJ entre los múltiples lugares donde Octopus podría tenerla escondida. Un gran juego de acción cuya principal baza es un diseño que sabe mantener el interés.

DESARROLLADOR: Backbone Entertainment / SPE
WEB: www.nokia.com





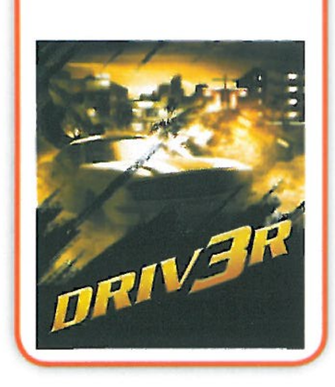








DESARROLLADOR:
Sorrent
WEB:
www.driv3rmobile.com





Pasión por la libertad

Aunque la saga *GTA* inició su andadura poco antes que la saga *Driver*, fue ésta la que ya con su primera entrega descubrió las fabulosas posibilidades que había en la combinación de distintos géneros en un entorno 3D. De hecho, muy probablemente, sin la inspiración de *Driver, GTA III* y *Vice City* jamás habrían sido lo que son. Y para demostrar quién fue el primero y probar una gran experiencia en el diseño, hace poco se lanzó la tercera entrega de *Driver: Driv3r*. Número uno absoluto de ventas durante semanas desde su lanzamiento, el juego de Reflections vuelve a hacer gala de gran calidad y libertad de acción en nada menos que tres escenarios: Miami, Niza y Estambul.

Su adaptación a móvil presenta los mismos escenarios con posibilidades similares a la edición de consola: conducir por el simple placer de hacerlo, o bien seguir el guión en una trepidante aventura policial que a veces cruza los límites de la legalidad. Las misiones combinan acción a pie y al volante de coches, camiones y motos, entre otros vehículos, con espectaculares persecuciones, disparos y secuencias dignas de una de las películas de John Woo.

Además, como aliciente para quienes posean el juego en consola, la edición de móviles incluye la posibilidad de desbloquear trucos que se pueden utilizar en consola. *Driv3r* es una cuidada producción a nivel técnico que ofrece una generosa cantidad de tiempo de juego e introduce por primera vez este género en el móvil. Debido a su extensión, *Driv3r* presenta cierta monotonía visual, inevitable por otro lado teniendo en cuenta las limitaciones de memoria del móvil. Sin embargo, este sacrificio en aras de una experiencia de juego sobresaliente se hace nimio teniendo en cuenta la variedad de las misiones y acción.













True Crime: Streets of L.A.

DESARROLLADOR:
MForma
WEB:
www.mforma.com

No es oro todo lo que reluce

La apuesta de Activision para competir nada menos que con las dos últimas entregas de *GTA* gozó de buena crítica tras su lanzamiento en consolas y PC. Combinando la conducción de diferentes vehículos, la acción clásica de Hollywood, peleas de estilo oriental y misiones de infiltración, *True Crime* tiene como protagonista a Nick Kang, un policía de esos típicos que cruza constantemente la delgada línea que separa la ley del crimen para lograr sus objetivos a toda costa.

Con una perspectiva cenital, la edición para móviles logra reproducir la esencia del original, aunque con algunos recortes inevitables, teniendo en cuenta las exageradas dimensiones del juego de consola. Sin embargo, la emoción de las misiones contrarreloj, las persecuciones y prácticamente todo lo demás está ahí, con un sencillo sistema de control que hace de *True Crime* una magnífica adaptación. No obstante, las comparaciones son inevitables y, si ponemos este título junto a *Driv3r*, sale ganando la adaptación del juego de Reflections por numerosos motivos, siendo el principal la variedad de escenarios y una jugabilidad superior.

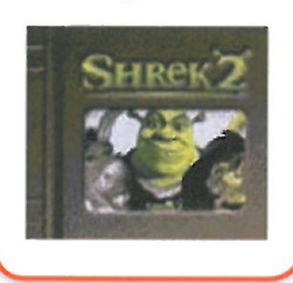




A pesar de ello, no deja de ser un buen juego que se aleja de los convencionalismos de la mayoría.

Shrek 2

DESARROLLADOR:
Indiagames
WEB:
www.indiagames.com



El mejor ogro

La última película de DreamWorks abrió la temporada de bombazos cinematográficos veraniegos. Comedia dirigida especialmente a un público adulto, *Shrek 2* es uno de los filmes de animación más divertidos de los últimos tiempos y tiene capacidad para entretener a todo tipo de públicos. Brillante y sorprendente en su constante evolución hacia el gran final, *Shrek 2* ha dado lugar a una avalancha comercial de productos licenciados que inunda actualmente las tiendas de todo el mundo.





Parte de esa avalancha son las adaptaciones de la película a todas las plataformas convencionales de videojuegos, pero también se han realizado varios juegos para móviles. De entre ellos, Vodafone ha escogido en exclusiva el mejor: un combinado de acción y plataformas de gran colorido que recuerda a muchos grandes juegos de las consolas de 8 y 18 bit de Nintendo. Con *Shrek* como protagonista, tendremos que recorrer numerosos niveles buscando la forma de progresar por ellos y evitar o acabar con los distintos enemigos y superar los desafíos que se irán presentando. El objetivo es recuperar el favor de su amada Fiona, muy disgustada con Shrek por...

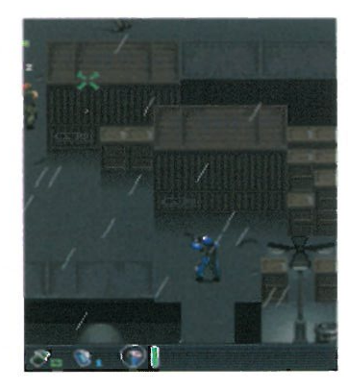


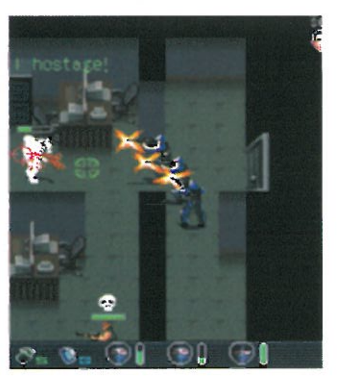
Bueno, no vamos a revelar el motivo por si aún no has visto la película, pero baste decir que en el juego encontrarás a muchos de los personajes del filme y que posee una calidad técnica excepcional.













Tom Clancy's Rainbow Six 3

Innovador en su versión para móvil

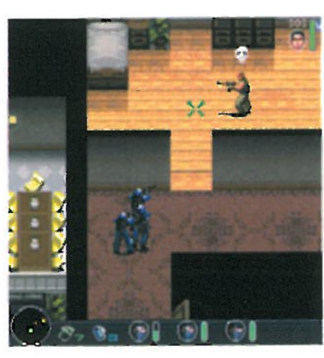
Inspirada en la obra de Tom Clancy, *Rainbow Six* es una de las sagas de más abolengo dentro del género de la acción táctica. Al mando de un escuadrón antiterrorista, el jugador ha de emplear las habilidades especiales de sus hombres para hacer frente a las distintas amenazas que se le van presentando.

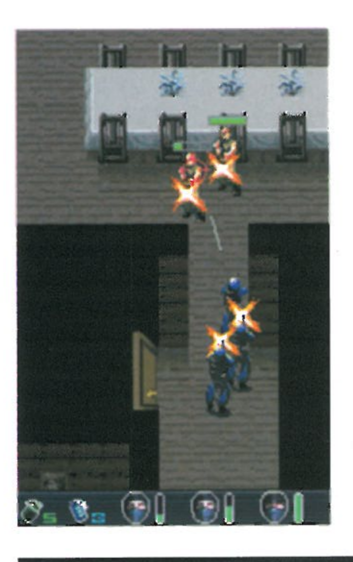
Con *Rainbow Six 3,* esta saga irrumpe por primera vez en móviles alterando todo lo necesario del concepto original para obtener una experiencia de juego única y excelente que sabe captar a la perfección la esencia de *Rainbow Six*. En lugar de un control individualizado de los miembros del escuadrón o un complejo menú de órdenes, se ha optado por la utilización de un cursor interactivo que reacciona ante lo que tiene debajo. Así, al moverlo sobre un enemigo y si se dan las condiciones adecuadas, podremos eliminarlo silenciosamente. Si movemos el cursor sobre un espacio libre, el escuadrón se moverá hasta ese punto al pulsar el botón correspondiente.

La secuencia de misiones es bastante endogámica en cuanto a objetivos se refiere: desactivación de bombas y rescate de rehenes. Sin embargo, las distintas situaciones en que se presentan estos dos objetivos son muy variadas y exigen diferentes tácticas y aproximaciones para su resolución.

La perspectiva cenital ofrece una amplia visión del campo de acción, y ayuda al jugador a tomar las decisiones más adecuadas en cada momento, lo cual no quiere decir que no se puedan cometer errores. Hacerlo, sin embargo, es difícil, ya que el comportamiento de los enemigos está basado en rutas de patrulla fijas, de modo que con un poco de observación y paciencia todo se puede superar. Por otro lado, los escenarios están construidos de tal modo que favorecen la sensación de estar participando en una operación encubierta, lo que contribuye enormemente a la ambientación del juego. Una propuesta acertada y diferente que se sale de las mecánicas habituales de los juegos de móvil.







DESARROLLADOR:
Gameloft
WEB:
www.gameloft.com





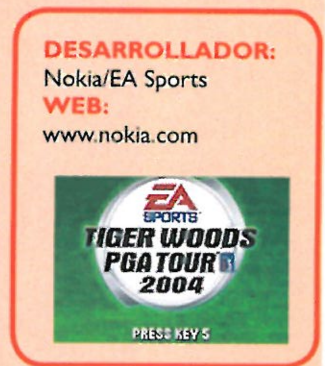
Tiger Woods

A la altura de los mejores

La incesante adaptación de títulos de EA Sports a móviles y N-Gage, continúa con esta brillante edición para la portátil de Nokia de uno de los juegos de golf más potentes del año. Como gran aportación se incluyen dos posibilidades multijugador en las que pueden participar hasta cuatro personas, bien a través de Bluetooth o a través de N-Gage Arena.

El propio Woods encabeza una lista de seis deportistas de élite que se verán las caras en cinco hoyos. Diferentes efectos climáticos y un viento variable proporcionan aún más realismo a un sistema de juego que ha sabido dar con el control perfecto para ejecutar cada golpe con el movimiento de la cruceta hacia atrás y adelante para emular el *swing* del jugador. Diversas modalidades de práctica, carrera y duelo completan este vistoso juego que sitúa el listón muy alto para sus futuros competidores.

DESARROLLADOR:
Nokia/EA Sports
WEB:
www.nokia.com









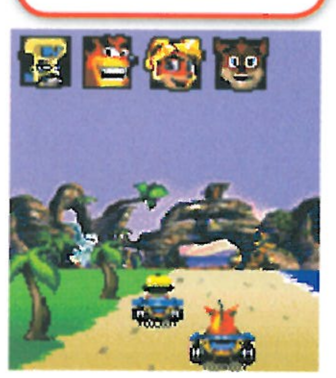
Crash Nitro Kart

Carreras trepidantes

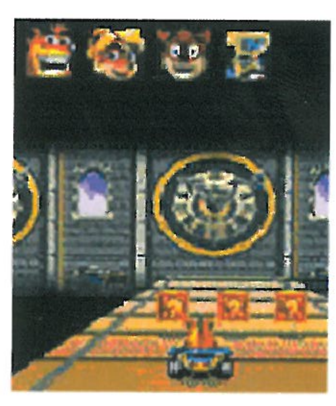
Tras su irrupción en la portátil de Nintendo a finales del año pasado, se ha realizado una versión para móviles y otra para N-Gage (de próximo lanzamiento). La edición para móviles resulta sorprendentemente eficaz en su planteamiento y reproduce con gran acierto la sensación de velocidad. Permite competir como Crash, Neo Cortex, Coco y Crunch en unos escenarios recreados con gran detalle y colorido. Aunque sólo hay tres circuitos disponibles al principio, quedando el primero en el modo torneo se pueden desbloquear otros nueve, así como nuevas modalidades de competición. Una ciudad, la playa y un castillo son los escenarios que recorren los circuitos, todos ellos repletos de ingeniosos *power-ups* que te permitirán aventajar a tus competidores.

DESARROLLADOR:
Wonderphone
WEB:
www.wonder-phone.com









El Día de Mañana

Grandes producciones...

Tan apocalíptica y probablemente cara como *Independence Day, El Día de Mañana* nos presenta a un Dennis Quaid que ha de rescatar a su pobre hijo, atrapado en Nueva York y potencial víctima del desastre climático que amenaza con acabar con la vida terrestre del planeta. Aunque se trata de un juego de acción, aquí no hay prácticamente enemigos salvo algún animal que el protagonista encuentra en su camino. Este título plantea una intensa carrera de obstáculos en la que tendrás que saltar socavones, agacharte para evitar escombros volantes y evitar rayos y otros accidentes que parecen provocados por un invisible titiritero dispuesto a impedir que cumplas tu misión. El juego es muy variado, está muy cuidado gráficamente y posee un sencillo sistema de control.







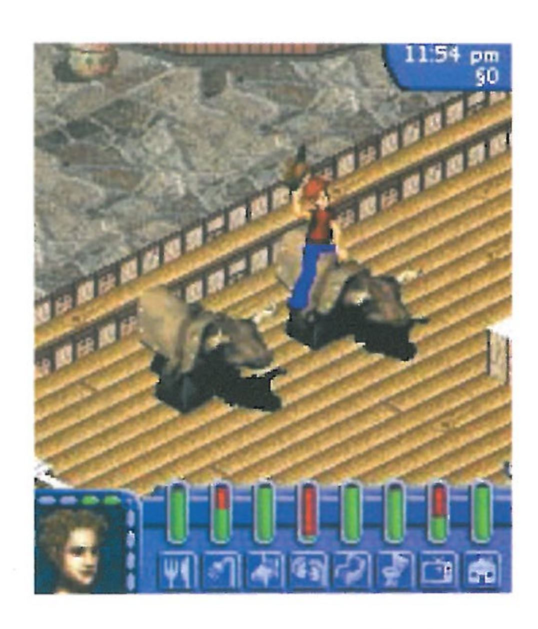
DESARROLLADOR:
Indiagames
WEB:
www.indiagames.com





DESARROLLADOR: Nokia/Maxis
WEB: www.nokia.com





Los Sims toman la calle

Una oportunidad única

Indudablemente, *Los Sims* es un fenómeno que trasciende la cultura del videojuego por numerosas razones, entre ellas la increíble cantidad de millones de unidades que se han vendido de sus múltiples entregas y el sorprendente hecho de que hay más mujeres que hombres entre sus usuarios. Es uno de los juegos que tiene más expansiones y que más ha durado en el tiempo en manos de sus aficionados, proporcionando una experiencia siempre diferente y cambiante que simula con gran éxito la vida real utilizando unos personajes que se comunican entre sí gracias a ideogramas que expresan sentimientos y conceptos sin la utilización de la palabra.

La adaptación para N-gage del juego de consolas permite por primera vez controlar directamente a un Sim, un hecho que no tiene precedentes en la saga más vendida de Maxis. Otra gran novedad es que ahora sí hay comunicación verbal entre los personajes, lo que permite la introducción de cierto guión en el juego. No obstante, la esencia de *Los Sims* sigue ahí: comienzas sin nada y tienes que buscarte la vida para tener un sitio donde vivir, conseguir trabajo y relacionarte con otros Sims.

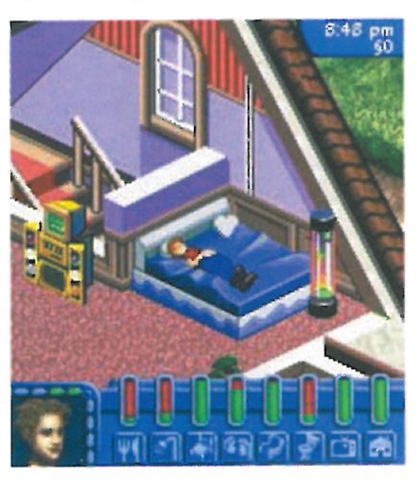
Tienes más de veinte lugares que explorar y en los que puedes interactuar con otros Sims, así como la posibilidad de tener una mascota y comprar numerosos objetos en subastas. También hay una serie de minijuegos que servirán para avanzar en tu carrera profesional y conseguir puntos que puedes enviar



a N-Gage Arena. Con ellos podrás desafiar a otros jugadores, desbloquear nuevos lugares que visitar y conseguir objetos especiales. Además, gracias a la tecnología Bluetooth implementada en N-Gage, tienes la posibilidad de subastar objetos a otros jugadores y desbloquear un escenario oculto.

Técnicamente, se trata de una producción muy cuidada que presenta una buena cantidad de efectos de sonido y unos gráficos de sorprendente nitidez y colorido, así como una animación casi perfecta. Una oportunidad única de llevar a tus Sims a todas partes.





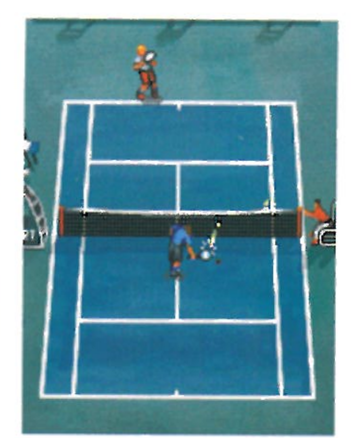


Ferrero vs. Moyá Tennis

Duelo entre dos campeones españoles

Los dos mejores tenistas españoles de los últimos tiempos avalan uno de los mejores juegos de tenis de cuantos se han creado para móviles. De hecho, podrás elegir cuál de ellos quieres ser a la hora de jugar. Además de tres tipos de pista (tierra batida, superficie sintética o hierba) con su correspondiente influencia en el juego, este título cuenta con una inteligencia artificial de dificultad creciente que constituye una de sus principales bazas. Otra de ellas es la gran variedad de golpes que ofrece, muy por encima de la que hay en otros títulos, como voleas, globos, dejadas, remates, saques directos y *passing shots*. Finalmente, el otro gran atractivo del juego es un sistema de control especialmente ideado para ofrecer todas estas posibilidades de una manera sencilla y adaptada a las teclas de un móvil. Por lo demás, podrás jugar partidos rápidos, participar en cualquiera de los torneos disponibles o entrar en un campeonato que compendia todos los torneos del juego. Gráficamente vistoso y con una soberbia animación, *Ferrero vs. Moyá Tennis* se sitúa directamente en el podio de los juegos disponibles de esta especialidad deportiva.



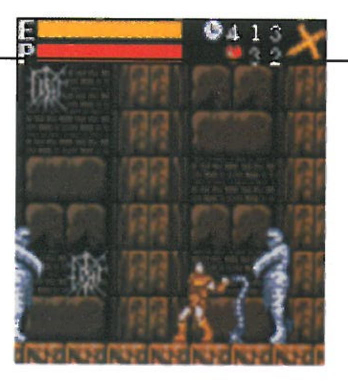


DESARROLLADOR:
Topgam
WEB:
www.topgam.com









Castlevania

El sabor más clásico llega a tu móvil

Desde la aparición del original en los años ochenta, muchos han sido los juegos que han hecho de *Castlevania* una de las sagas con más éxito dentro del género de las plataformas y la acción. Protagonizado por un cazador de vampiros, *Castlevania* ha sabido renovarse con los años y mantenerse entre los mejores. La edición para móviles recupera los dos primeros niveles de los seis que tenía el original, así como sus correspondientes jefes de final de fase y los dos temas musicales más conocidos del juego. Armado con un látigo, tendrás que abrirte paso por estos escenarios poblados por múltiples enemigos, una tarea que, con cierta habilidad para superar el pobre sistema de control que ofrece el juego en casi todos los móviles, no te llevará demasiado tiempo. Un título recomendable únicamente para nostálgicos de *Castlevania*, que podrán comprobar cómo la adaptación es bastante decente en aspectos como el visual y el sonoro con coloridos escenarios muy similares a los del original en NES (Nintendo Entertainment System).

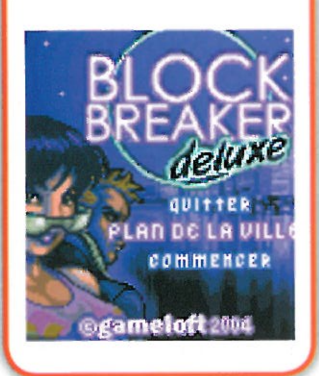




DESARROLLADOR:
Upstart Games
WEB:
www.upstartgames.com



DESARROLLADOR:
Gameloft
WEB:





Block Breaker Deluxe

Un Arkanoid diferente

Utilizando el concepto del clásico *Arkanoid, Block Breaker Deluxe* introduce nuevos elementos de juego para proporcionarle un aire distintivo. El protagonista desea participar en un exclusivo torneo del juego consistente en romper ladrillos, pero para ello ha de apostar una exorbitante cantidad de dinero. Así pues, tendrá que recorrer el país enfrentándose a distintos oponentes con los que apostará dinero para incrementar su caudal.

La inclusión de personajes y diferentes escenarios permite utilizar un sencillo guión cuyo desarrollo se puede ver afectado por la obtención de diferentes objetos que aparecen al destruir determinados ladrillos, lo que añade algo de interés al ya de por sí elevado desafío que propone *Block Breaker Deluxe*. Por lo demás, la mecánica es exactamente la misma que en *Arkanoid,* con gran variedad de *power-ups* y un bonito aspecto visual que sigue demostrando el gran cuidado que GameLoft pone en todas sus producciones habidas y por haber.







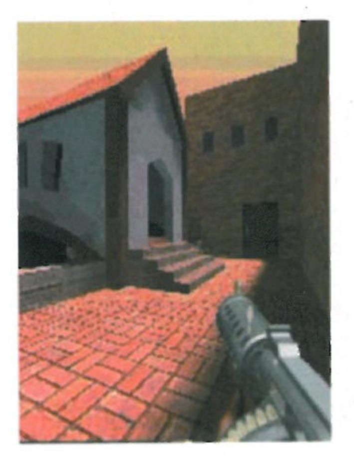
DESARROLLADOR:
Nokia
WEB:
www.nokia.com



Ashen

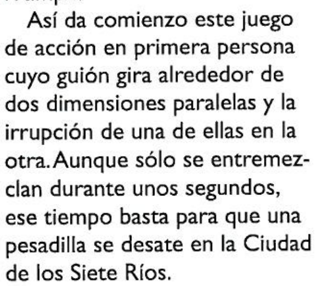
Invasión alienígena

En la Ciudad de los Siete Ríos se desata una violenta tormenta durante la cual se avistan unas extrañas luces. Tres días después, el lugar está completamente desierto. Un antiguo militar, Jacob Ward, recibe una misteriosa llamada telefónica de su hermana Vanesa hablando de rituales, una nueva era y una ciudad de leyenda. Antes de que Jacob pueda decir nada, la comunicación se interrumpe.









Así da comienzo este juego de acción en primera persona cuyo guión gira alrededor de dos dimensiones paralelas y la irrupción de una de ellas en la otra. Aunque sólo se entremezclan durante unos segundos, ese tiempo basta para que una pesadilla se desate en la Ciudad de los Siete Ríos.

En *Ashen* tendrás que explorar extensos mapas, recoger armas y enfrentarte a inesperados enemigos. Algunos de ellos son invisibles al ojo humano, así que Jacob tendrá que utilizar unas gafas especiales para poder luchar contra ellos. Por lo demás, *Ashen* se ajusta a los estándares del género, si bien la conectividad Bluetooth de N-Gage permite competir en una modalidad multijugador en la que pueden participar hasta cuatro personas, una opción más que interesante que hace destacar la máquina por encima de otras. Aunque el juego está muy bien diseñado y ejecutado, el aspecto visual no está todo lo trabajado que debiera.

S.W.A.T. Sniper

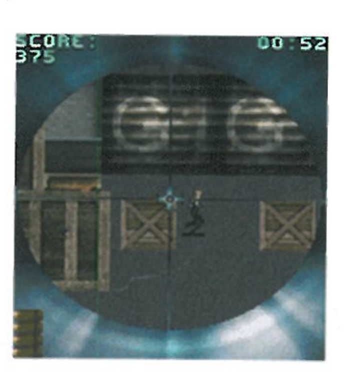
El último recurso

Como experto francotirador, eres el último recurso de las fuerzas de la ley y el orden para resolver complejas situaciones con rehenes de por medio. Tras un pequeño informe de cada misión, te situarás sobre un tejado aguardando el momento adecuado para disparar a los criminales: de tu concentración y rapidez dependen las vidas de muchas personas, así que la presión es enorme. Con una mira telescópica tendrás que acertar en tu blanco evitando las bajas civiles y los posibles obstáculos que puedan surgir, como coches circulando por la calle o cajones amontonados que parapeten a los enemigos.

DESARROLLADOR:
Elkware
WEB:
www.elkware.comm







Lemonade

Genio de las finanzas

Atípico es el calificativo que mejor describe este simulador financiero. Tendrás que conseguir los mejores puestos, ajustar tu receta para machacar a la competencia y lograr situar tus puestos en los emplazamientos de mayor tráfico para crear el monopolio definitivo de la limonada. Mejorando los ingredientes y realizando las campañas de publicidad y *marketing* adecuadas en cada momento, podrás hacerte con el negocio en poco tiempo. Una idea original y poco usual en móviles que ofrece una forma de diversión diferente.

DESARROLLADOR:
Jamdat
WEB:
www.jamdat.com











Pang

De la recreativa al móvil

Decenas de niveles de todo un clásico de las recreativas. La propuesta es tan sencilla como adictiva: en cada nivel aparecen una serie de bolas que tienes que romper con una especie de arpón retráctil. Al hacerlo, cada bola se partirá en otras más pequeñas que también tienes que romper, impidiendo que te toquen. Todo esto contrarreloj, de modo que para pasar al siguiente escenario tendrás que acabar con todas las bolas dentro del límite de tiempo. Una adaptación absolutamente genial que recupera un título memorable para quienes no pudieron disfrutar de él en su momento.

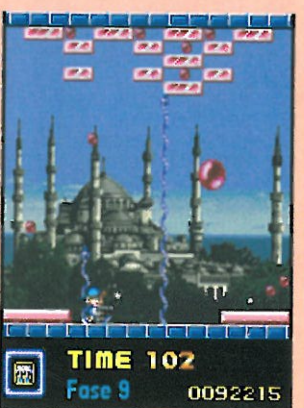
DESARROLLADOR:
Topgam
WEB:
www.topgam.com







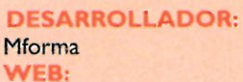


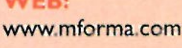


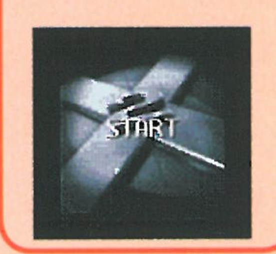
X-Men 2

Fiebre mutante

Con los protagonistas de la segunda entrega cinematográfica del grupo de superhéroes mutantes más de moda en el cine, se presenta este juego de lucha que te dejará elegir entre Lobezno, Tormenta y Rondador Nocturno para enfrentarte a una larga lista de mutantes víctimas del control mental del malvado Striker, empeñado en acabar con todos los mutantes del planeta. Los gráficos y la animación de los personajes, sobre todo en lo que respecta a sus movimientos especiales, son brutales e inusitados en un móvil. El sistema de control es muy sencillo y te permitirá hacerte con el juego rápidamente.


DESARROLLADOR:
Mforma
WEB:


www.mforma.com











El Castigador

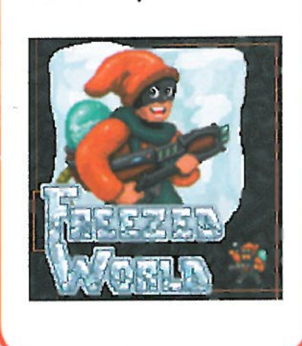
Antihéroe por naturaleza

Como los antiguos juegos de recreativas en los que se utilizaba una pistola para acabar con los enemigos, la adaptación del reciente y poco exitoso filme basado en el personaje de cómic te pone en la piel de este antihéroe que, fuera de la ley, se toma la justicia por su mano. Dirigiendo un punto de mira podrás acabar con las decenas de enemigos ocultos tras innumerables objetos. Tendrás que evitar las bajas civiles y desplazar tú el escenario para alcanzar a los enemigos que te indicará una flecha de dirección variable. Una acción diferente que te tendrá un rato intentando hacerte con los controles, si bien, después te entretendrá decentemente.


DESARROLLADOR:
THQ Wireless
WEB:
www.thqwireless.com



DESARROLLADOR:
Microjocs
WEB:
www.microjocs.com



Frozen World

Gélida realidad

De nuevo, un desastre climático amenaza con acabar con todo, aunque esta vez es una glaciación masiva del planeta en el año 2003. Para evitar que suceda lo peor, el héroe de turno, Corben, tiene que activar unos reactores nucleares que derretirán el hielo y permitirán recuperar la normalidad. Pero, claro, los malvados del momento no están dispuestos a que esto suceda, así que secuestran a la novia de Corben para impedir que éste haga su trabajo. Lejos de someterse al chantaje, ahora Corben tiene un doble objetivo: recorriendo 15 niveles repletos de enemigos tendrá que rescatar a la chica y activar los reactores. Un gran juego de acción que te ofrecerá más tiempo de entretenimiento que la mayoría.







Rail Rider

Cazatesoros en acción

Un viejo y polvoriento mapa marca la localización de un fabuloso tesoro en lo más profundo de una mina abandonada. Sin dudarlo ni un momento, nuestro protagonista coge una vagoneta y se lanza por los raíles de la mina en busca del ansiado premio. Un total de 15 niveles ambientados en diversos escenarios (desde una montaña mágica a cavernas encantadas), numerosos obstáculos y enemigos son los peligros que tendrás que superar en este emocionante juego que pone en tus manos el control de una vagoneta y dos mágnum para conseguir tu objetivo. Todo un ejercicio de técnica y diseño que logra crear un juego tan emocionante como divertido.



DESARROLLADOR: Gameloft
WEB: www.gameloft.com







Commando

La diversión es lo importante

La adaptación a móvil de este clásico de las recreativas de Capcom no posee el último grito en lo que a gráficos Java se refiere, pero sabe mantenerse fiel al original con elevados niveles de diversión, adicción y jugabilidad. Dirigiendo a un soldado fuera de lo común tendrás que avanzar por distintos territorios acabando con el ejército invasor, evitando su avance y rescatando a cuantos rehenes puedas por el camino. Armado con rifle y granadas, tendrás que acabar con los enemigos de cada pantalla antes de pasar a la siguiente si quieres sobrevivir para contar tu hazaña. Como ayuda adicional contarás con diversos objetos y *power-ups* que aumentarán tu vida y potencia de disparo puntualmente.

DESARROLLADOR: Living Mobile/Capcom
WEB: www.livingmobile.net











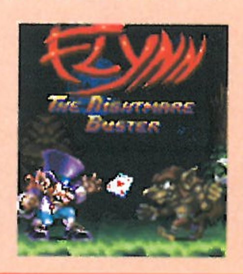
Flynn – The Nightmare Buster

Más vale tarde que nunca

Antiguo proyecto para la SNES de Nintendo, este juego nunca llegó a ver la luz hasta que se ha decidido retomarlo para móviles. Se trata de un combinado de acción y plataformas protagonizado por un elfo que tiene que acabar con las pesadillas de los niños saltando sobre ellas o lanzándoles cartas. Muy vistoso y divertido, este título recuerda inevitablemente al inefable *Ghosts'N'Goblins* por su diseño y mecánica. Cinco niveles ambientados en tres escenarios y multitud de enemigos completan esta pequeña joya rescatada del pasado y mejorada con el tiempo para que disfrutes en tu móvil.



DESARROLLADOR: In-Fusio
WEB: www.in-fusio.com



















007 HoverChase

Bond hasta la médula

La presentación de este juego ya apunta a una calidad soberbia con una introducción equiparable a las mejores de las películas del agente secreto británico más famoso del mundo. En esta ocasión, Bond investiga el contrabando de diamantes en la Corea desmilitarizada. Todos los indicios apuntan a un tal Coronel Tan-Sun Moon, quien no tarda en descubrir la identidad de 007 y decide acabar con él. Por supuesto, el tal Moon posee su propio ejército y se ocupará de poner las cosas muy difíciles al espía más ligón de su Majestad.

Robando uno de los *hovercraft* que Moon utiliza para el discreto transporte de los diamantes, Bond se verá envuelto en una trepidante persecución a cargo de los sicarios del Moon. Afortunadamente, al coronel no le gusta dejar nada al azar, así que el vehículo, capaz de desplazarse por tierra y agua, está armado con toda suerte de dispositivos que, ayudados por el sistema de apuntado automático del juego, resultan ser muy eficaces. Los enemigos intentarán poner fin a la carrera utilizando todos los medios a su alcance, desde dispararte directamente a provocar la explosión de minas a tu paso o, sencillamente, interponiéndose en tu camino para provocar un accidente mortal.

Si consigues superar el juego en modo fácil desbloquearás nuevos modos, incluyendo uno contrarreloj. Los únicos defectos del juego son un control que, en algunos móviles, responde mal, y una velocidad de desplazamiento que podría mejorar.

DESARROLLADOR:
Iomo
WEB:
www.iomo.co.uk

007 Hover Chase







Resident Evil

¿Dónde está Milla Jovovich?

Por desgracia, la estupenda Jovovich no está en esta producción que intenta acercar el *survival horror* por excelencia al móvil. Una llamada de socorro desde la vieja mansión que tantos y tantos juegos ha originado y que tan bien se reprodujo en la película, sirve como excusa para este juego de acción en primera persona que mantiene algunos elementos del original, como las famosas puertas que se veían al pasar de una zona de juego a otra mientras se producía una carga. La mecánica de esta adaptación al móvil del clásico de Capcom es bien sencilla: tienes que recorrer unos escenarios 3D bastante escasos gráficamente y repletos de horrendos enemigos que te atacarán constantemente. Si bien el uso de la perspectiva subjetiva ayuda a producir mayor inmersión en el juego, los escasos efectos de sonido y la ausencia notable de sencillos trucos de manual para asustar al jugador hacen que *Resident Evil* sea cualquier cosa menos un *survival horror*. Tienes un punto de mira móvil que te servirá para marcar a los objetivos y podrás recoger numerosos objetos por las salas y corredores de la mansión, pero poco más te aguarda en este juego de acción. Si al menos hubiera una foto de la Jovovich...

DESARROLLADOR:
Capcom
WEB:
www.capcom.com



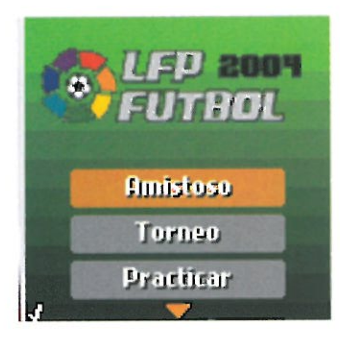


OléMovil .com
POLIFONICAS
84680 Dragostea din tei
84760 Obsesion
84826 Dale don dale
82652 Fiesta Pagana
84519 Left outside alone
84744 Malo
84267 Buleria
84720 Lola
84428 Asturias
TOP 20
84203 Dos gardenias
82935 Noches de bohemia
84252 Hey ya
80726 No woman no cry
84068 Du hast
83584 Bring me to life
83849 Molinos de viento
82380 Dame Veneno
84520 Oye el boom
84822 Opa opa
84226 Cafe del mar
806 52 62 44
HIMNOS
84446 Cara al sol
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
83808 H. de España
84094 H. Republicano
82123 Athletic Bilbao
82124 Atletico Madrid
84489 Els segadors
CINE Y TV
84440 Señor de los anillos
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
80025 Los Simpsons
80143 La Pantera rosa
84064 Star Wars
83883 Fraggle Rock
80096 Pulp Fiction
POP/ROCK
84652 My band
84676 Don't tell me
80001 In Da Club
80111 Sweet Child of Mine
80239 Final Countdown
80277 Nothing else matters
84675 Summer sunshine
84204 In the shadows
DISC CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL 5757
Ej: envía DISC 84720 al 5757 para escuchar "Lola" en tu móvil.
NACIONALES
84920 Pastillas de freno
84216 La costa del silencio
84090 Tengo
84731 La vida al reves
84532 Ya nada volvera a ser...
84852 Duele el amor
84426 Abre tu mente
84833 Bambu bambu
84034 Uno mas uno son siete
84734 Insoportable
84500 Te quise tanto
TECHNO-DANCE
80056 Insomnia
80093 Equador
83814 Satisfaction
83228 Samba Adagio
84201 Voglio vederti ...
83675 Flight 673
81664 Children
80642 Enjoy the silence
80067 Belissima
84907 Giulia
84605 Shin chan dance
SONIDOS REALES
CHITA Igual que en la Jungla...!
ORGASMO Esta chica lo esta pasando muy bien
INFIERNO Thriller, la famosa carcajada
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
PEDO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor!
POLICIA Todos se sentiran como en N Y...
WESTERN ¡Cuidado! ...Atacan los indios!
TELEFONO Como en casa de tu abuela.
RISA Carcajada... Para mearse de risa.
Ej: Envía DISC TARZAN al 5757... ¡y gritará de verdad cuando te llamen!
IMITACIONES DE FAMOSOS
"COGE EL TELEFONO..." "DICHO POR:
BORIS Histérico como siempre
TAMARA Más "tamaresco" que nunca
POCHOLO De locura... ¡A tope!
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
DINIO No te volverás a confundir...
PAPUCHI Eso sí que es rarrrrro
PUJOL ¡Espeluznante!
Ej: envía DISC BORIS al 5757 y la voz de Boris te avisará cuando te llamen
CHIQUITO DE LA CALZADA EN VIVO
EN TU MÓVIL!
GRIJANDER
DOLORES
FUEGO
AVANTI
ATAQUE
GUARDIACIVIL
COPITA
Ej: Envía DISC FUEGO al 5757 y te ... ¿asustará? Chiquito cada vez que te llamen.
JUEGOS
TRAGACOCOS 1410
SIBERIAN STRIKE 1011
SOLITAIRE 1013
BLOCK BREAKER deluxe 1091
BMW 1 Series Challenge 1552
ENVÍA GO Código JUEGO AL 5757
Ej: envía GO 1410 al 5757 para jugar a todo pantalla al TRAGACOCOS.
Carlos Sainz RALLY 1600
BLOCKS 1272
BuscaminaX 1542
También al: 806 52 62 11
39918 39025 39738 39912 39026 39058 39252 36170
Tu signo en tu móvil
Envía VEO Signo Al 5757
Envía VEO TAURO al 5757 y tendrás...
40040 39741 39914
Envía VEO Código FOTO O ANIMACION Al 5757
Ej: envía VEO 37026 al 5757 y tendrás al CHE en tu móvil.
39068 38878
36329 37810 37660 36648 39055 39251 39084 36448 37489 39253
También al: 806 52 62 33
39256
ESPECIAL GARFIELD
Garfield © Paws - Mobibase
FOTOS
39968 39973 39975 39972
Ej: envía VEO 39973 al 5757 y tendrás al GARFIELD en tu móvil.
ANIMACIONES
MISSYOU BUENIN JUGUETON SURFISTA
Ej: envía VEO BUENIN al 5757 y se moverá Garfield en tu móvil.
39059 36613
39255 39925 REVOLUCION 37026
ANIMACIONES
FABIA ARIA BRAT INES
Ej: envía VEO ARIA al 5757 y verás como se desnuda en tu móvil.
CARI ELIDA ONA TONY
38858 39074 36524 35937 39082



Móvil Juegos, en colaboración con Genera Mobile, te ofrece la oportunidad de participar en el concurso de *LFP Futbol 2004*. Entre todas las cartas que recibamos en la redacción mandando el cupón adjunto, elegiremos 100. La primera de ellas conseguira una fantástica N-Gage junto con el juego. Las 99 restantes conseguirán el juego.

SORTEAMOS 100 JUEGOS LFP FUTBOL 2004









Y UNA N-GAGE



RECORTA EL CUPÓN Y EMPIEZA A DISFRUTAR DE LA LIGA EN TU MÓVIL

¿CÓMO PUEDES CONSEGUIRLOS?

Para participar en el sorteo envía el siguiente cupón con tus datos personales a: Movil Juegos. **Concurso LFP Fútbol 2004.** Paseo San Gervasio, 16-20. 08022 Barcelona.

Nombre:..

Apellidos:..

Dirección: ....

Localidad:.............................. Provincia: ....

C.P.: .... Móvil:..............................

Edad:.............................. Correo electrónico:..............................

☐ De acuerdo con lo contemplado en la Ley 15/1999, de 13 de diciembre, le informamos de que los datos que Vd. nos facilita serán incluidos en el fichero automatizado de MC Ediciones, S.A. con la finalidad de mantener la relación con Vd. Los datos facilitados son estrictamente necesarios para mantener la relación de suscripción, por lo que su cumplimiento es obligatorio. Vd. tiene el derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición, que podrá ejercitar comunicándolo por carta a:

MC EDICIONES, S.A. (Paseo de San Gervasio, 16-20, 08022 Barcelona).

LFP FUTBOL 2004 es compatible con los siguientes terminales: Nokia 3100, 3300, 3510i, 3530, 3590, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, Ngage, NGage QD; Motorola A835, T725, T720, T720i, V525, V300, V500, V600; Sharp GX10, GX10i, GX20; Sagem MYV65. En caso de que tu terminal no sea compatible, puedes elegir otro juego de la oferta de www.movilgames.com.

Atrévete con los juegos de www.movilgames.com

MOVILGAMES.COM

LOS MEJORES JUEGOS PARA TU MÓVIL MULTIMEDIA

MG código juego 7505



INICIO | TOP 10 | NOVEDADES | CONTACTAR | GENERA MOBILE



TELÉFONOS

Búsqueda por móvil

CATEGORÍAS

Búsqueda por géner



Pulse para ver detalles del juego seleccionado

Envíe un SMS con **MG código del juego** al **7505**





CENTER COURT | LFP 2004 | BRING

CITY | BMAN | ROAD RULER

BUSCAR: ENVIAR

TOP 10

1. Invasion
2. M-Hockey
3. Bringem Back
4. City Knights
5. B-Man
6. Space Incident
7. Tank Wars
8. Sea Rescue
9. Juggler
10. Mobiball

INSTRUCCIONES

Para descargar cualquiera de nuestros juegos debe mandar **MG** con el **código del juego** aparecido en su especificación al número **7505.**

PLAYMAN SUMMER GAMES

Participa con Playman en las competiciones olímpicas más importantes, con modos de entrenamiento, partida individual y torneos de hasta 10 jugadores. Compite en 100 metros lisos, jabalina, salto de longitud, 110 metros vallas y lanzamiento de disco.

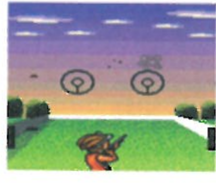




PLAYMAN SHOOT & SPLASH

Mas entretenimiento con Playman en 4 nuevas disciplinas: natación, tiro con arco, saltos de trampolin y tiro. De nuevo puedes competir hasta con 10 jugadores. Demuestra tu habilidad y precisión en este gran juego deportivo.





PLAYMAN POWER GAMES

Playman, el héroe más deportista, en 4 nuevas pruebas donde deberás demostrar tu fuerza y resistencia: Ciclismo en pista cubierta, halterofilia, lanzamiento de peso y escalada.





HIGHWAY RACER

Nunca habrás sentido tanta velocidad en tu móvil. Disfruta la conducción de estas fantásticas motos tanto en los modos de practica como de torneo, con 6 diferentes recorridos.





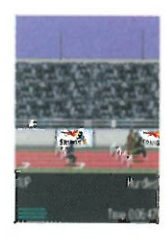
TENNIS CHAMPION

Un rápido, dinámico y excitante juego de tenis. Juega sobre superficie de hierba y golpea la bola con fuerza y precisión para ganar a tus oponentes. Con modo partido rápido o campeonato.



5 RINGS DECATHLON

Elige la nación a la que representas y participa en las 10 pruebas olímpicas que componen el decathlon. Puedes competir contra la máquina o contra tus amigos. El que venza será el atleta más completo.



ROWING CUP MANAGER

Crea tu propio equipo de remo y participa en las carreras más emocionantes. Cada vez que ganes conseguirás premios para poder hacer nuevos fichajes para tu equipo. Con modos de practica y modo con funciones "manager".





El banco en tu móvil

Para quienes dijeron que WAP no servía para nada... hasta transacciones bancarias



Banesto

www.banesto.es/wap/logonb.wml (securizado)

El Grupo Banesto pone a disposición de todos sus clientes la posibilidad de realizar todas sus operaciones bancarias a través del teléfono móvil. Para ello, sólo necesitan disponer de un teléfono móvil GSM que además incorpore tecnología WAP. Entre los servicios que ofrece se encuentran los de consulta de saldo de cuentas corrientes, ahorro, tarjetas, fondos de inversión y planes de pensiones, consulta de movimientos de cuentas corrientes, realización de transferencias y traspasos desde cuentas corrientes, detalles de operaciones efectuadas, compra y venta de valores...



La Caixa

www.lacaixa.es

Ahora, nuestro teléfono móvil WAP es una oficina de "la Caixa" desde la que podremos acceder a todas nuestras cuentas, obtener toda la información relacionada con valores, efectuar las consultas más frecuentes (consulta de saldo, de los últimos movimientos, etc.) y realizar numerosas operaciones (transferencias, traspasos, etc.).
Además, otra de las posibilidades que nos ofrece este servicio es la de explotar las funcionalidades avanzadas de "La Caixa", como comprar entradas con el móvil para el cine, teatro, fútbol, etc.; recibir alertas de tráfico, meteorología...



eBankinter

www.ebankinter.com

eBankinter Wap es el portal móvil que Bankinter pone a disposición de sus clientes para realizar las 24 horas del día las consultas y operaciones bancarias más frecuentes. Se basa en la conexión a Internet a través del teléfono móvil y permite el acceso a información de interés general, así como la realización de operaciones.
ebankinter Wap pone a disposición de sus clientes los siguientes servicios: Actualizat-e, que proporciona información de última hora sobre cotizaciones de los mercados bursátiles, noticias sobre economía, sociedad, deportes, motor, etc.; y Mi Banco (opción exclusiva para clientes Bankinter), desde donde podremos realizar consultas y operaciones con nuestras cuentas.



Santander Central Hispano

www.gruposantander.es

El SCH no se queda a la zaga y también ofrece el servicio WAP para móvil. Con esta opción gratuita, cuando nos conectamos a Internet a través de nuestro teléfono, ya sea Movistar, Airtel o Amena, enlaza directamente con el portal móvil de la operadora en cuestión (e-mocion, Airtel Conect@ y N, respectivamente). Este portal es un conjunto ordenado de enlaces o links que permiten acceder a los servicios que ofrecen terceros, entre ellos, el SCH. Gracias a esta aplicación podemos consultar posiciones, movimientos y saldos de todas las cuentas, realizar transferencias y traspasos, visualizar, modificar o cancelar órdenes pendientes, etc.

Ocio

Échale un ojo (o los dos) a las posibilidades de tu ciudad para disfrutarla al máximo

Después del verano, ante la espera para Navidad, las fiestas de Año Nuevo, Reyes y demás, parece que nos hemos quedado oxidados, ¿no? Pues la vida sigue, y no podemos seguir parados mucho tiempo más. Ya sabemos que septiembre no es que sea un mes que invite al optimismo precisamente, pero en vuestra ciudad, por muy pequeña que sea, seguro que hay muchísimo movimiento; el cine, la música, los garitos y los amigos siempre nos darán fuerzas para seguir divirtiéndonos. Os lo decimos nosotros, que nos hemos mirado todas y cada una de las ciudades en estos links de ocio que os vamos a presentar.

LaNetro

www.lanetro.com

Este portal es, sin duda, lo mejor que encontrarás en la Red acerca de ocio en las ciudades de toda la geografía española. En él podemos disfrutar de información sobre alojamientos, eventos, restaurantes, conciertos, etc., además de todos los datos para organizar unos fines de semana como Dios manda.



Guía del Ocio

www.guiadelocio.com

Bienvenidos a la Web de Guía del Ocio. En sus páginas encontraréis información de utilidad sobre todas las novedades que vayan surgiendo en las distintas localidades. Por otro lado, es destacable el uso de los concursos como gancho para que los internautas sigan visitando con regularidad el sitio.



Ociojoven

www.ociojoven.com

La archiconocida página de ocio especializada en jóvenes ha sido uno de los portales con mayor crecimiento de los últimos tiempos. Ahora, ha adquirido una dimensión enorme, hasta el punto de que hace no mucho tiempo celebró una mega fiesta y unos eventos culturales en el Parque de Atracciones de Madrid. Todo lo que quieras hacer está aquí, sólo para jóvenes.

Ocio Total

www.ociototal.com

Deportes de riesgo, tiempo libre aprovechado al máximo. Si lo que te va es la adrenalina, y lo que quieres es vivir la vida a todo gas, no te pierdas esta página. Ocio Total tiene una de las propuestas más fuertes que puedes encontrar para pasar tus horas libres. Una experiencia que nunca olvidarás.





Trabajo

¿Quieres encontrar o cambiar de trabajo? Consigue empleo gracias a tu móvil

Aunque estemos a punto de dejar atrás el cálido veranito y todo lo que ello conlleva, ya estamos pensando en las posibilidades de ocio que nos facilita el mágico otoño, una buena época para buscar o cambiar de trabajo ya que las empresas vuelven a ponerse las pilas después del verano. Así que este mes te lo vamos a poner fácil y, sin moverte de casa, vas a poder acceder a algunas de las mejores bases de datos laborales de la Red; direcciones que seguro te resultarán siempre de interés. Así que ya sabes, toma buena nota, abre bien los ojos, y busca trabajo –casi sin esfuerzo– de una manera rápida y muy sencilla.

Infojobs



www.infojobs.net

Infojobs es una de las bolsas de trabajo españolas más importante y conocida. Por ello, no es de extrañar que posea un impresionante volumen de empresas y candidatos en su base de datos. Entre sus servicios cuenta con una sección de ofertas destacadas, noticias, novedades y consejos on line. Asimismo, para conocer las ofertas que encajan con tu perfil sólo tienes que abrir tu correo e inscribirte.

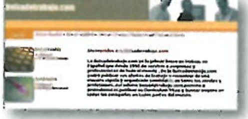
Canal trabajo



www.canaltrabajo.com

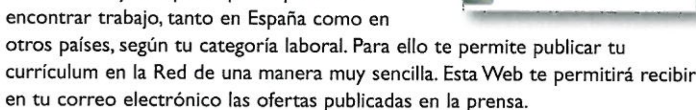
Una interesante y amplia bolsa de empleo vía Internet que te facilitará el acceso a las mejores Web de trabajo de manera interactiva. Además, podrás enterarte de toda la actualidad del mundo laboral por especializaciones (becas, convenios, cursos de formación...). También te reseña libros, foros y encuestas que te resultarán de gran interés.

Bolsa de trabajo



www.bolsadetrabajo.com www.metaseleccion.com

Una Web muy completa que te permitirá encontrar trabajo, tanto en España como en otros países, según tu categoría laboral. Para ello te permite publicar tu currículum en la Red de una manera muy sencilla. Esta Web te permitirá recibir en tu correo electrónico las ofertas publicadas en la prensa.



Infoempleo



www.infoempleo.com

Un interesante portal especializado en trabajo y formación. Además de contar con una notable base de datos, disfruta de la colaboración de un importante grupo de empresas. Entre las secciones que oferta, destaca una sección exclusiva dedicada a directivos. Esta Web posee un buen diseño que permite una fácil navegación.

Laboris



www.laboris.net

Si lo que deseas es encontrar trabajo en un país concreto e incluso en una empresa determinada, esta es tu Web. La navegación te resultará bastante sencilla, ya que posee una estructura muy "limpia". Al mismo tiempo, puedes encontrar numerosos servicios, entre los que se encuentra su apartado de ofertas destacadas, que te facilitará mucho más la búsqueda de trabajo.

Sácale todo el partido a tu móvil

Todo lo que necesitas para que tú móvil sea "personal e intransferible"

Webmovil GSM



www.webmovilgsm.com

Con Webmovil GSM podrás conocer todo lo relacionado con el mundo de la telefonía móvil, además de tener a tu disposición toda la información que puedas necesitar para liberar móviles, descargar melodías, logos, fondos...

Pero aquí no se acaba el site, ya que también ofrece servicios avanzados para la personalización de los terminales vía software, trucos para cada uno de los fabricantes de terminales, información sobre UMTS, GPRS y GSM. Vamos, una delicia para los amantes de los móviles.

Su Móvil



www.sumovil.com

No es una de las páginas Web más destacadas por su especialización en servicios concretos, pero lo que sí ofrece Su Móvil es una ingente cantidad de información acerca del mundo de los terminales, así como un enorme conglomerado de opciones, juegos, melodías, logos, y demás servicios típicos de este tipo de portales. Sin embargo, uno de los elementos más interesantes de este portal es, sin duda, su foro. Pocos centros de discusión on line son tan activos como este, donde la comunidad de usuarios intercambia a diario todo tipo de información.

Tutto Gratis



www.tuttogratis.es/software_gratis/software_moviles_gratis.html

Probablemente estamos hablando de una de las mejores y más interesantes páginas para la descarga de software actualmente activas. Además de proporcionar los programas clave para sacar mayor rendimiento a nuestros terminales, sean de la marca que sean, Tutto Gratis ofrece tutoriales y guías de procesos con las que instalar, configurar y desplegar todo el potencial de estos paquetes de software será muy sencillo. Además, cuenta con un listado de las mejores páginas para móviles con enlaces directos y sus principales bazas.

Logos y Medolías



www.logosymelodias.org

Si lo que te gusta es bajarte contenidos multimedia sin tener que estar leyendo información, tutoriales y demás textos que te hacen perder el tiempo, no lo dudes, tu página es Logos y Melodías, un portal en el que puedes ver al momento y de forma muy sencilla todo tipo de vídeos, canciones, fondos, y, en general, un sinfín de descargas que se realizan directamente con una llamada o un SMS, sin problemas de instalación ni de compatibilidades, ya que cada uno de los terminales y marcas cuenta con sus propios índices de descarga.

DETALLES TÉCNICOS

Mophun

Un supermotor gráfico para móviles que acerca el disfrute de los juegos al nivel de las consolas

La tecnología Mophun, desarrollada por una pequeña empresa sueca y de momento sólo utilizada por Sony Ericsson, supone el último grito en el disfrute gráfico de juegos sobre móvil. Este motor multijugador de ejecución de aplicaciones está especialmente diseñado para jugar y es más potente que Java, aunque no es incompatible con ella.

Conforme se va extendiendo la pasión por los juegos para móviles, es lógico que en paralelo se vayan sofisticando y extremando las demandas del usuario, que si bien hace nada agradecía una pantalla de 4.000 colores, un *joystick* más o menos pedestre y unos sencillos sonidos polifónicos, ya no se conforma con una experiencia de juego tan primitiva. La evolución de títulos y terminales ha elevado las expectativas, y ahora el nuevo horizonte de la industria es aproximarse a la calidad de las videoconsolas, al menos las de bolsillo, tanto en las sensaciones como en las prestaciones, incluidas la potencia gráfica y el soporte multijugador. En esa coyuntura, la arquitectura más extendida entre los celulares es Java, aunque no está especialmente pensada para sacar provecho de los juegos y por tanto deja margen de mejora.

Ese margen es el que ha aprovechado una modesta compañía sueca, Synergenix Interactive, fundada por cinco entusiastas hace cinco años, y cuyos 20 empleados actualmente trabajan a las afueras de



En la página Web de Mophun, www.mophun.com, podemos conocer los títulos en los que la compañía trabaja actualmente.



José Ignacio Prada es responsable de soporte técnico de Sony Ericsson.

Estocolmo perfilando la vanguardia misma de la tecnología para *mobile gaming*. Su reto de trascender los límites de Java les ha llevado al desarrollo del motor gráfico Mophun, cuyo papel equivale al de un acelerador gráfico en un PC, o un turbocargador en un motor diésel. Dicho de forma sencilla, Mophun le inyecta energía, versatilidad y ligereza a cualquier teléfono Java.

El primer licenciatario de la tecnología Mophun, la primera marca de móviles en incorporarlo, ha sido Sony Ericsson. Pero aunque Mophun es una plataforma propietaria y procede de Suecia, no pertenece a Sony Ericsson; la única vinculación que ambas empresas tuvieron en el pasado es previa a 2001, cuando durante un tiempo fue propiedad de Red Jade, una incubadora de proyectos *(start-up)* de Ericsson. Nada más. Así que es probable, reconocen en Sony Ericsson, que otros fabricantes de terminales incorporen el motor Mophun más pronto que tarde. De momento, sólo los terminales Sony Ericsson que cuentan con Mophun en su interior son los que incorporan Java MIDP 1.0.

El Gameboard EGB-10 es un accesorio parecido a un mando de Nintendo o PlayStation para disfrutar al máximo los juegos en el Sony Ericsson Z600.

VELOCIDAD DE EJECUCIÓN

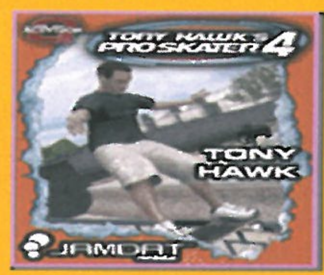
«El concepto de funcionamiento de Mophun es muy parecido al de Java», explica José Ignacio Prada, responsable de soporte técnico de Sony Ericsson. «Se trata de un motor de ejecución de aplicaciones, que corriendo sobre un sistema operativo propietario permite a los desarrolladores que dispongan de los oportunos SDK (System Development Kits) desarrollar títulos para los terminales compatibles. Sin embargo, a diferencia de Java, Mophun está específicamente diseñado para juegos, de manera que mejora la experiencia de usuario ya que aporta rapidez, velocidad de ejecución, y permite utilizar todas las funciones de los teléfonos multimedia, como pantalla en color o sonidos polifónicos», argumenta Prada.

Como optimizador de los factores clave para disfrutar con toda intensidad de los juegos móviles, Mophun comprime todos los elementos necesarios para enriquecer la sensación del juego y hacerlo más divertido. De hecho, el nombre Mophun es una contracción un tanto libre de la expresión en inglés *more fun*, o sea, "más diversión". La propia

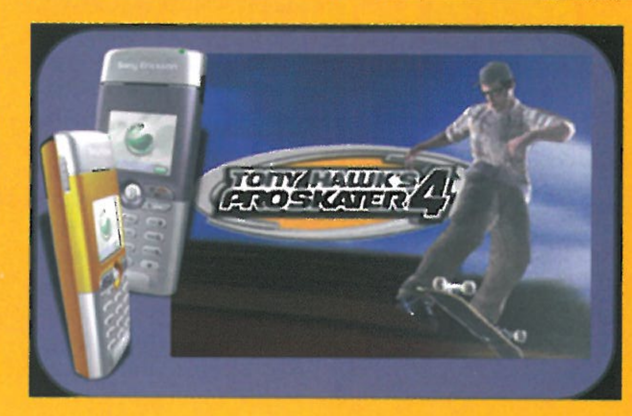
TONY HAWKS

La primera vez que una versión de la saga Tony Hawks se incluyó en un terminal con tecnología Mophun fue con el lanzamiento del Sony Ericsson T310, que se presentó en marzo de 2003.









Los desarrolladores prefieren utilizar el lenguaje C/C++ de programación , que es mucho más rápido que el de Java

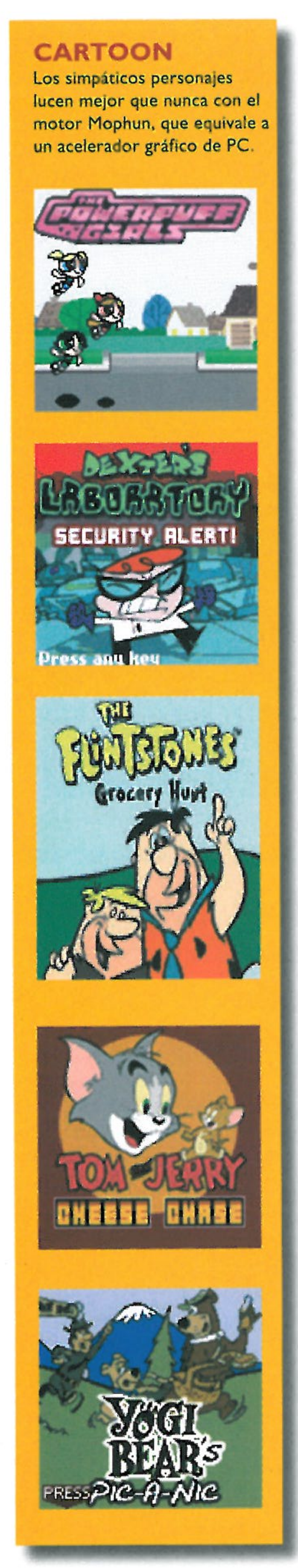
COLIN

La cuarta entrega de la popular saga de rallies ha sido desarrollada por 8bits Games para Mophun y Java. ¿Cuál lucirá mejor?







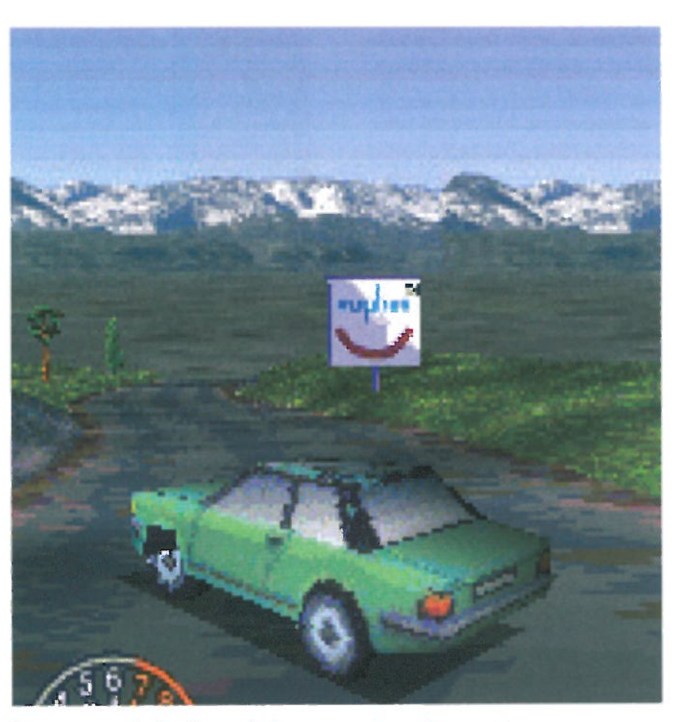


CARTOON
Los simpáticos personajes lucen mejor que nunca con el motor Mophun, que equivale a un acelerador gráfico de PC.

Synergenix ha diseñado casi un tercio de los cerca de los 200 títulos disponibles comercialmente creados por 120 desarrolladores, mientras que el número de profesionales registrados en su fórum de desarrollo de juegos se acerca a 10.000. Los puntos fuertes de Mophun son la fluidez, la agilidad y la potencia de sus gráficos, una cualidad cada vez más apreciada ante el creciente tamaño de las pantallas y su evolución cromática, con muchas marcas dando o a punto de dar el salto de los 65.536 a los 262.144 colores para sus modelos techo de gama. De hecho, sus creadores la plantean como una alternativa a consolas tipo Game Boy, no para introducir juegos en el móvil, lo cual ya aporta poco, sino para implantar una nueva dimensión en la forma de jugar, por ejemplo títulos arcade con un grado de realismo competitivo con los de otros dispositivos orientados sólo a juegos. Aun así, actualmente hay un gran surtido de juegos de toda clase, desde puzzles a títulos de acción, pasando por otros de competición deportiva, plataforma y aventura. José Ignacio Prada subraya que «Mophun no se orienta a ningún tipo de juego en especial, ni tampoco intenta convertirse en un estándar; su ánimo es, simplemente, complementar tecnologías existentes».

Puede que Java sea el estándar extendido en la industria para la descarga y ejecución de juegos, pero Mophun no es un enemigo de la hegemonía Java, sino un aliado especializado en bajarse y ejecutar aplicaciones de uso intensivo de gráficos. Una especie de fuerza auxiliar de choque supereficiente en misiones de alto riesgo, pero no apta para prosaicas tareas cotidianas. La idea que se desea transmitir es que Mophun no compite frente a tecnologías "rivales" o alternativas, sino todo lo contrario.

El motor gráfico Mophun inyecta energía, versatilidad y ligereza a cualquier teléfono Java



De vez en cuando, los desarrolladores no pueden ocultar sus colores.

BUENAS NOTICIAS PARA EL DESARROLLO

La letra pequeña esconde varias razones por las que Mophun posee muchas probabilidades de triunfar: está relativamente extendido entre la comunidad de desarrolladores, con lo que existe más contenido Mophun del que podría hacer pensar el escaso número de terminales compatibles. Desarrollar esos juegos resulta además particularmente fructífero, pues el ritmo de ese trabajo es aproximadamente el doble del normal con Java. Además, los juegos Mophun son un dechado de agilidad: no sólo funcionan entre 10 y 100 veces más rápido que los juegos Java convencionales, sino que además son más pequeños y ocupan menos memoria, algo muy de agradecer dadas las limitaciones intrínsecas de un compacto móvil actual. Y es importante mencionar que cualquier título con certificación Mophun puede jugarse en cualquier celular Mophun, así como acceder a los que hay disponibles en línea en www.mophun.com.

Pero hay bastantes más argumentos. Mophun es una plataforma multijugador real: interactiva, no sólo bidireccional, y protegida por un sistema de seguridad que anula el riesgo de que juegos maliciosos o mal escritos dañen el móvil. Los juegos incorporan un modo demo para que el aficionado tenga ocasión de probar el título antes de adquirirlo. Puede desbloquearse un modo entero del juego por medio de una descarga muy ligera, y el título no precisa ser descargado de forma completa otra vez. Además, esta tecnología soporta sin estridencias nuevos niveles adicionales, que tampoco implican redescargar el juego entero, como suele suceder con Java. También es sencillo poner y actualizar en un servidor las puntuaciones máximas de un determinado título para poder compararlas.

LINEAL, NO POR EVENTOS

Es cierto que el sistema lineal de Mophun permite una programación mucho más sencilla que un modelo basado en eventos, pero las ventajas técnicas van más allá. Para empezar, el entorno de desarrollo Windows es más favorable a Mophun, pues sus especificaciones permiten gestionar los juegos con mayor facilidad. Por otro lado, los desarrolladores prefieren utilizar el lenguaje de programación C/C++, que es mucho más rápido que el de Java, por razones técnicas

complicadas de detallar más allá de indicar que conlleva una lógica más compleja y menos flexible; valga como ejemplo que, en Java, las imágenes sólo pueden manejarse de dos maneras, ambas igualmente incómodas e ineficientes: convertir el formato JAR a PNG como si fuera un objeto de imagen, o realizar la conversión a partir de un paquete de datos mucho mayor de lo necesario.

En las prudentes palabras de Prada, la superioridad de Mophun no suena menos contundente: «La versión MIDP 1.0 de Java no permite incluir la mayoría de funcionalidades de las que disponen los teléfonos multimedia actuales y, además, no cuenta con una velocidad de procesamiento aceptable para juegos. Todo esto mejorará con la versión MIDP 2.0 de Java». O tampoco, reponen otros, porque la falta de transparencia que aquejaba a la MIDP 1.0 se solucionó en la variante 2.0 a base de cuadruplicar el tamaño de cada píxel, pero sin soportar realmente paletas transparentes.

En todo caso, desde los cuarteles generales de Synergenix en Suecia se encargan de recordarnos que Mophun está lejos de circunscribirse a terminales Sony Ericsson. «Tenemos también juegos Mophun para teléfonos Symbian, como los Nokia de serie 60, el Siemens SX1 y el Motorola A920, entre otros. De hecho, el número de móviles Symbian que soportamos crece de forma continua», aclara Mitri Bautista-Wiberg, desarrolladora de negocio de Synergenix desde su oficina en Solna, una pequeña población junto a la capital del país escandinavo. «Además, nuestra colaboración con el proveedor independiente de software TTPCom está empezando a dar frutos, así que a finales de año habrá un buen número de nuevos terminales compatibles de otros fabricantes», anticipa Bautista-Wiberg. De momento, tanto Telefónica como Amena ya han tomado cartas en el asunto Mophun.

SHOOTERS Los shooters en 3D son un género de juegos también destinado a triunfar en un teléfono móvil al igual que ya lo hace en las consolas de última generación.







El motor gráfico Mophun permite crear escenarios, como este totalmente nevado, con un gran nivel de detalle.

TREASURE QUEST *Treasure Quest 3D* es un juego de puzzles creado en un esplendoroso 3D que te permite comparar tus puntuaciones con las de jugadores del resto del mundo. Es un título desarrolado por Kampo Interactive









SELECCION JUEGOS JAVA
ENVIA MCJAVA AL 7744 Y PREPARATE
ARCADE
AIR RAID 5020
ADMIRAL 5019
B. SWEEPER 5016
APACHE MISION 5022
GRENAIDER 5029
DEFENDER 5046
ESCAPE ROUTE 5053
ATTACHED 5047
BUCANEROS 5115
FLIGTFIGHT 5058
DEPTH CHARCE 5047
LAND MINER 5069
CAPTAIN FLOAT 5037
ROCKETEER 5087
FISH HUNT 5047
TOP DESTREZA
A.T.U. 5021
TOMBUILDER 5200
MAHARAJA 5072
CAPTAIN LUNAR 5038
CUPIDO 5125
JOHN PAINED 5064
DEST. HEAVEN 5229
ON TRACK 5217
KINK BOXING 5068
FIRE FIGHT 5056
SEA FISHING 5090
HOCH HOTEL 5223
CHISTMAS KISS 5234
ASTEROID 5107
STRANGELY ENOUGH 5099
Para móviles WAP y compatibles con JUEGOS JAVA. Precio del mensaje 0,9 € + IVA
TOP ADICCION
REBOUNCE 5082
R. SNAILS 5088
SEXTRIS 5095
CAVEMAN 5117
DRIBLE 5035
SLUG FEST 5097
ARTIC DOPHIN 5024
CHUMBA 5233
MONKEYBALL 5076
JUNGLE FURY 5065
AJEDREZ 5122
HUEVOS 5052
CHEERS 5041
MARBLEMANIA 5074
FALL BALL 5054
TOP DEPORTE
CRUISE CONTROL 5044
CENTER COURT 5040
SOLITARIO 5006
HOOP STAR 5222
9BALLS 5007
50SN100 5015
XCITE BIKE 5203
FORMULA ME 5226
TACTIC SOCCER 5095
FOUR 3D 5059
TEEN PARTY 5100
COP CRASHER 5231
ROAD RULER 5214
DRIBLE 5051
DOBLE CROSS 5049
MODELOS COMPATIBLES PARA JUEGOS
1 - NOKIA SERIE 30: 8910i-3410-3510i-3610i 3520-3530-3560-3570-3585-3585i-3590-3595
2 - NOKIA SERIE 40: 3100-3108-3200-3300-5100-5140 6100-6108-6200-6220-6230-6610-6650-6800 6810-6820-7200-7210-7250-7250i-7600
3 - NOKIA SERIE 60: 3650-6600-7650--N- Gage
4 - MOTOROLA: T720
5 - SIEMENS S55
6 - SIEMENS SX1
7 - SHARP: GX10
8 - SONY ERICSSON T610



móvil JUEGOS

Juega con TU móvil

Móvil Juegos, en colaboración con Sony Ericsson, te ofrece la oportunidad de conseguir el espectacular T630, un teléfono multimedia de última generación. Para participar en este sorteo, sólo tienes que completar la encuesta que aparece en la siguiente página. Una vez completada, rellena el cupón de abajo, recorta la página y envíala a la dirección que se indica al final de la encuesta. Entre todas las encuestas completadas que nos lleguen a la redacción antes del 10 de octubre realizaremos el sorteo del Sony Ericsson T630.

CARACTERÍSTICAS DEL TELÉFONO
Dimensiones 102x43x17 mm. • Peso 92,5 g.

Pantalla
Número de colores 65.536 • Resolución 128X160 píxeles

Telefonía
Marcación por voz • 500 Memorias
Identificación de llamada

Conectividad
GPRS • Bluetooth • IrDA (infrarrojos)
• WAP 2.0 • Módem

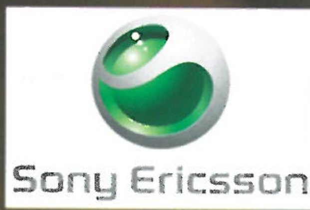
Mensajería
EMS • MMS • Escritura T9

Batería
Modelo Li-pol 750 mAh • Autonomía en llamada 14 horas
• Autonomía en espera 315 horas

Aplicaciones
Java • Correo electrónico • Grabación de voz
• Cámara fotográfica • Juegos



PARTICIPA EN NUESTRA ENCUESTA Y GANA ESTE SONY ERICSSON T630



¿CÓMO PUEDES CONSEGUIRLO?

Para participar en el sorteo envía el siguiente cupón con tus datos personales a: Movil Juegos. **ENCUESTA 2004.** Paseo San Gervasio, 16-20. 08022 Barcelona.

Nombre: ....

Apellidos:. ....

Dirección: ....

Localidad:. ....

Provincia: ....

C.P.: ....

Móvil: ....

Edad: ....

Correo electrónico: ....

☐ De acuerdo con lo contemplado en la Ley 15/1999, de 13 de diciembre, le informamos de que los datos que Vd. nos facilita serán incluidos en el fichero automatizado de MC Ediciones, S.A. con la finalidad de mantener la relación con Vd. Los datos facilitados son estrictamente necesarios para mantener la relación de suscripción, por lo que su cumplimiento es obligatorio. Vd. tiene el derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición, que podrá ejercitar comunicándolo por carta a:

MC EDICIONES, S.A. (Paseo de San Gervasio, 16-20, 08022 Barcelona).

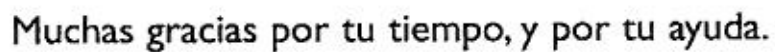
ENCUESTA A LOS LECTORES



Estimado lector,
Bienvenido a la encuesta de los lectores de *Móvil Juegos*. Te presentamos esta encuesta porque queremos hacer la revista que más se ajuste a tus necesidades. Por eso, necesitamos saber tu opinión, sea cual sea. Y nada mejor que te tomes cinco minutos para rellenar este cuestionario y hacérnoslo llegar por correo.

Para agradecer tu confianza y el tiempo empleado, todos los cuestionarios que lleguen a la Redacción antes del 10 de octubre entrarán en el sorteo de un magnífico teléfono multimedia **Sony-Ericsson T630**, que muy amablemente nos ha cedido Sony-Ericsson.

Muchas gracias por tu tiempo, y por tu ayuda.



SOBRE VIDEOJUEGOS

1. ¿Cuántas horas dedicas cada semana a jugar con videojuegos en tu móvil?
☐ Menos de una hora
☐ 1-2 horas ☐ 3-5 horas
☐ 6-9 horas ☐ 10-14 horas
☐ 15-20 horas ☐ Más de 20 horas

2. ¿Cuánto tiempo llevas jugando con videojuegos en el móvil?
☒ Menos de 6 meses ☐ 6-12 meses
☐ 1 año ☐ 2 años o más

3. ¿Cuántos teléfonos móviles útiles para jugar posees?
☒ 1 ☐ 2
☐ 3 ☐ Más de 3

4. ¿Podrías especificar las marcas y modelos? (Por favor, anota tu respuesta)
NOKIA N-GAGE

5. ¿Piensas comprar alguno en los próximos 12 meses?
☐ Sí ☒ No

6. ¿Puedes indicar la/s marca/s (si ya lo tienes decidido)? (Por favor, anota tu respuesta)

7. De entre los géneros siguientes, marca tus preferidos:
☒ Acción/aventuras
☐ Beat'-em-up
☐ Conducción
☐ Shooters en primera persona
☐ Simuladores de lucha
☐ Gestión
☒ Plataformas
☐ Puzzles
☒ Juegos de rol
☐ Shoot-'em-ups
☐ Simuladores de deportes extremos
☐ Simuladores deportivos
☐ Estrategia
☐ Juegos de guerra

8. Con un margen de diez euros, ¿cuánto dinero te has gastado en videojuegos para móvil en los últimos 6 meses, y cuánto piensas gastar en los próximos 6 meses?
Me he gastado 30 € en los últimos 6 meses
Me gastaré 30 € en los próximos 6 meses

9. En la lista de influencias a la hora de comprar un juego que te ofrecemos a continuación, puntúa todas las opciones con el número que creas más adecuado. (Sigue la clave para anotar tus respuestas)
1 = Influencia mucho
2 = Influencia
3 = Influencia un poco
4 = No influencia nada
5 = Lo desconozco

Anuncios en páginas Web	1
Marca	1
Recomendación de los amigos	☐
Página Web del desarrollador/distribuidor	☐
Género del juego	☐
Anuncios en las revistas	☐
Análisis o avances en las revistas	☐
Promociones	☐
Anuncios por radio	☐
Anuncios por televisión	☐

SOBRE LA REVISTA

10. ¿Cómo ha llegado este ejemplar de *Móvil Juegos* hasta tus manos? (Marca sólo una respuesta)
☐ Lo he visto por casualidad en el quiosco
☐ Me lo han recomendado
☐ He visto un anuncio en otra revista
☐ Otros

11. ¿Te resulta difícil hacerte con una copia de *Móvil Juegos*? (Marca sólo una respuesta)
☐ No, la revista siempre está disponible
☐ A veces. Tengo que visitar un par de tiendas antes de conseguir un ejemplar
☐ Rara vez lo encuentro

12. ¿Cuánto tiempo dedicas a la lectura de esta revista?
☐ Menos de 30 minutos ☐ 30-60 minutos
☐ 1-2 horas ☐ 2-3 horas
☐ 3-5 horas ☐ Más de 5 horas

13. ¿Qué importancia tuvieron los siguientes supuestos a la hora de comprar este número de *Móvil Juegos*? (Sigue la clave para anotar tu respuesta)
1 = Muy importante
2 = Bastante importante
3 = No importa demasiado
4 = No me importa en absoluto
5 = No lo sé

Ya la había comprado otras veces, y me había quedado satisfecho con la compra	☐
La portada	☐
Los concursos	☐
Me la recomendó un amigo	☐
Los juegos que se analizan en este número	☐
Los teléfonos que se analizan en este número	☐

14. Aquí tienes una lista de las secciones habituales de *Móvil Juegos*. ¿Qué piensas de ellas? (Sigue la clave para anotar tu respuesta)
1 = Muy buena
2 = Bastante buena
3 = Normalita
4 = Bastante pobre
5 = Muy pobre
6 = No leo esta sección

Inicio	☐
Actualidad	☐
Primer Vistazo	☐
Top 10	☐
Los Trucos de los Top	☐
Reportajes	☐
Análisis de teléfonos móviles	☐
Análisis de los juegos	☐
Oferta de las operadoras	☐
Guía de portales	☐
Guía de compras de teléfonos móviles	☐
La Espiral	☐

15. Por lo que se refiere a la información, ¿te gustaría disfrutar de más, de menos o de la misma cantidad de noticias sobre los temas que siguen? (Sigue la clave para anotar tu respuesta)
1 = Mayor cobertura
2 = La misma cobertura
3 = Menor cobertura

Actualidad (noticias)	☐
Primer Vistazo	☐
Top 10	☐
Los Trucos de los Top	☐
Reportajes	☐
Análisis de teléfonos móviles	☐
Análisis de los juegos	☐
Oferta de las operadoras	☐
Guía de portales	☐
Guía de compras de teléfonos móviles	☐

16. ¿Cuánta gente, aparte de ti, va a leer esta copia de *Móvil Juegos*? (Marca sólo una respuesta)
☐ Sólo yo ☐ 2-3
☐ 4-5 ☐ 6-9
☐ 10 o más

17. ¿Qué harás con este ejemplar de *Móvil Juegos*?
☐ Guardarlo para futuras referencias
☐ Pasárselo a alguien
☐ Reciclarlo
☐ Tirarlo a la basura

18. Tras la lectura de los artículos y de los anuncios de la revista, ¿qué determinaciones has tomado? (Marca tantas respuestas como creas acertadas)
☐ He comprado productos y servicios anunciados
☐ He comprado productos anunciados por la publicidad
☐ He recomendado un anuncio o un artículo a alguien
☐ He recabado información adicional
☐ He comprado un avance/análisi del juego

ESTILO DE VIDA

19. ¿Cada cuánto lees las revistas o los tipos de revistas siguientes? (Sigue la clave para anotar tu respuesta)
1 = Soy suscriptor
2 = Cada número, pero sin suscripción
3 = De forma regular (4-5 de cada seis números)
4 = De vez en cuando (2-3 de cada 6 números)
5 = Casi nunca (1 de cada 6 números)

☐ Móvil Juegos
☐ Revistas sobre Xbox
☐ Revistas sobre PlayStation
☐ Revistas sobre Nintendo
☐ Revistas multiplataforma
☐ Revistas de juegos para PC
☐ Revistas sobre PC
☐ Guías de juegos
☐ Revistas para hombres
☐ Revistas deportivas
☐ Revistas de música
☐ Revistas de tecnología
☐ Revistas de cine y entretenimiento

20. ¿Dispones ya de los siguientes dispositivos o piensas comprarte alguno de ellos? (Marca tantas respuestas como creas conveniente)

	Poseo	Pretendo comprar
Móvil GPRS	☐	☐
Otro teléfono móvil	☐	☐
Reproductor MP3	☐	☐
Organizador personal/PDA	☐	☐
PC	☐	☐
Macintosh	☐	☐
Consola Xbox	☐	☐
Consola PS2	☐	☐
Consola PSOne	☐	☐
Consola GameCube	☐	☐
Consola Game Boy	☐	☐
Cámara de video digital	☐	☐
Coche	☐	☐
Moto	☐	☐

DATOS DEMOGRÁFICOS

21. ¿Eres? (Sólo una respuesta)
☐ Hombre ☐ Mujer

22. ¿Qué edad tienes? (Por favor, anota tu respuesta)

23. ¿A qué te dedicas? (Marcas tantas respuestas como creas conveniente)
☐ Trabajo a jornada completa
☐ Trabajo a tiempo parcial
☐ Estudiante ciclos superiores
☐ Estudiante primaria/secundaria
☐ Ocupaciones domésticas
☐ Desempleado
☐ Otros

24. *Móvil Juegos* es una revista trimestral. ¿Te la comprarías si fuese bimestral?
☐ Sí ☐ No

25. ¿Y mensual?
☐ Sí ☐ No

Por favor, utiliza este espacio para anotar cualquier comentario que desees hacer sobre *Móvil Juegos*.

☐ Por favor, marca esta casilla si estás dispuesto a participar en futuras encuestas de esta publicación.

Una vez rellenado el cuestionario, completa el cupón de la página anterior, recorta la página y envíala a:

Móvil Juegos
Encuesta a los lectores 2004
Paseo San Gervasio, 16-20 08022
Barcelona

Todos los cuestionarios que lleguen a la Redacción antes del 10 de octubre entrarán en el sorteo de un magnífico teléfono multimedia **Sony-Ericsson T630**, que muy amablemente nos ha cedido Sony-Ericsson.

La difusión de contenidos ilegales en internet es un delito castigado incluso con la cárcel

AHORA LA LEY ACTÚA







91 522 12 35



Juega por tierra, mar y aire con tu móvil

¡Por fin! Después de dos años de retraso y decenas de rumores, el UMTS ya está aquí. Telefónica Móviles España y Vodafone han sido los primeros en disparar, y Amena promete recuperar el tiempo perdido antes de Navidad, mientras que Xfera sigue desaparecida en combate. Políticas al margen, lo cierto es que desde nuestro último número las operadoras se han puesto las pilas y han vuelto de vacaciones con una cartera llena de videojuegos sorprendentes que cada vez se parecen más a sus hermanos mayores de PlayStation 2 y Xbox. Cuatro nombres dominan la telefonía: *Spiderman, Fernando Alonso, Shrek y Driv3r.*

Telefónica Móviles España

La compañía introdujo el sistema de descarga de videojuegos MoviStar e-moción hace más de un año, y hoy se ha convertido en la primera operadora del mundo con mayor número de tecnologías de descarga agrupadas en un solo servicio: Java2ME, DoJa, Exen y Mophun. El éxito de e-moción radica en el extenso catálogo de terminales de la compañía, dotados de grandes pantallas a color y con mejoras sustanciales en la resolución, amén de procesadores más potentes y una calidad gráfica que se asemeja a la de las videoconsolas profesionales. Además, la filial mantiene diferentes acuerdos con los principales proveedores de juegos y ocio como Taito, Sega, THQ, Hudson, In Fusio, i-fone, Gameloft, Namco, Bandai, o Digital Bridges, lo que le permite trasladar al móvil los juegos más populares en consolas y ordenadores personales. El último bombazo es el impresionante *Fernando Alonso Racing,* que ha batido todos los récords de descarga con más de 100.000 en un mes. Todo un hito en la breve historia de los videojuegos móviles.

El videojuego de Fernando Alonso se suma a la amplia oferta de la operadora, que presume de una media de 550.000 descargas al mes. En la actualidad, Telefónica Móviles España cuenta con más de



300 títulos. *Fernando Alonso Racing* está disponible en la sección de videojuegos de MoviStar e-moción y se puede descargar en teléfonos móviles que incorporen las tecnologías i-mode y Java2Me; en total más de veinte modelos. El apoyo de Telefónica MoviStar al deporte del motor queda reflejado también en el desarrollo de otros juegos como *Carlos Sainz MoviStar Rally, MoviStar Racing, Moto GP2, Gmode Motocross* o *París-Dakar,* entre otros.

Los móviles

TSM 7

El catálogo está formado por las siguientes marcas y modelos: Alcatel (OT 526, OT 535 y OT 735), Mitsubishi (M Trium 320, M Trium 110, m320, Mitsubishi m341i y Mitsubishi m342i), Motorola (T 720i, V300, V525, V600, A835, C650 y C385), NEC (341i), Nokia (6100, 7650, 3510i, 7210, 6610, 6310i, 3650, 3410, 7250, 3100, 6600, 6820, N-Gage), Panasonic (GD67), Philips (535), Sagem (3036, MyX-5m y MyX-3, MyX-6, MyX-2), Samsung (SGHX600 y SGHE700), Siemens (C55, M55, S55, SL55 y MC60) y TMS (3, 4, 5, 6, 7, 30, 100 y 100V).

Los juegos

Puedes buscar tu título preferido en la dirección: www.juegos.movistar.com. O, si lo prefieres, puedes navegar también entre las siguientes categorías: Top 10, Acción y Aventuras, Arcade, Plataformas, Deportes, Velocidad y Lógica/Puzzles. En el momento de redactar estas líneas, el Top 10 estaba integrado por los siguientes títulos: *Fernando Alonso Racing, Driv3r, Tetris, Football Mobile 2004, Rainbow Six 3, Moto GP 2, Garfield, The Fast and the Furious, Torrente* y *EA Sports FIFA Football 2004.*

Club Juegos



Dentro de la oferta de la operadora, hace tan sólo dos meses se puso en marcha Club Juegos, una iniciativa que tiene la intención de, tal y como afirma Néstor Pequeño, Gerente de Contenidos y Aplicaciones, «fidelizar al usuario con el contenido de Telefónica Móviles». Gracias a este servicio, todo aquel usuario que se suscriba recibirá de forma totalmente gratuita, tanto en forma de SMS o MMS como de correo electrónico, noticias acerca de todo lo relacionado con los juegos de Telefónica Móviles España. Así, los usuarios conocerán de primera mano las novedades, promociones, información de nuevos juegos, concursos... que la operadora vaya incluyendo en su catálogo de juegos.

Con esta iniciativa, Pequeño asegura que se da «un servicio más completo al usuario para establecer una relación más cercana entre los usuarios y nosotros.» Sólo tienes que dirigirte a www.juegos.movistar.com y unirte al Club Juegos.

Costes del servicio «MoviStar e-moción»

General: 3 euros más costes de navegación e impuestos indirectos.

GSM El tráfico de las llamadas al 556 (número a través del cual se accede a Internet con MoviStar emoción) se computa en segundos para los contratos MoviStar Plus y MoviStar Empresas. Para MoviStar Activa se computa en fracciones de 30 segundos. Para todos los contratos se considera siempre el primer minuto completo.
Este coste en el momento de redactar estas líneas es de 0,06 € / min.
Establecimiento de llamada: 0,12 € / min.

GPRS Con MoviStar GPRS, las transmisiones de datos se realizan de forma más rápida y se facturan en función del volumen mensual total de información recibida y transmitida, no por tiempo de conexión.
Cuota de conexión: Gratuita.
Cuota mensual: Gratuita.

Para los clientes de MoviStar Activa

Pueden elegir entre una opción de pago por uso o una opción de Bono que incluye un volumen determinado de tráfico que tiene que consumir en un plazo máximo de 30 días; el tráfico no consumido dentro de ese periodo se perderá.

	Pago por uso	Bono I
Coste fijo Mensual	-	6 €
Volumen de datos incluido (KB)	-	I €
(€/KB)	0,015 €	-

Para los clientes con contrato MoviStar (excepto Plus Planes y Plus Empresa)

El precio de la información transmitida, independientemente del momento en que se produzca la comunicación, dependerá de la opción elegida:

	Consumo mínimo mensual transmisión vía GPRS (€)	(€/Kb.)
Opción 1: pago por uso	-	0,015 €
Opción 2: consumo mínimo mensual por línea	6 €	0,006 €
Opción 3: consumo mínimo mensual por línea	12 €	0,003 €

Para los clientes con contrato Plus Empresa o Plus Planes

El precio de la información transmitida, independientemente del momento en que se produzca la comunicación, dependerá de la opción elegida:

	Consumo mínimo mensual transmisión vía GPRS (€)	(€/Kb.)
Opción 1: pago por uso	-	0,015 €
Opción 2: consumo mínimo mensual por línea	6 €	0,006 €
Opción 3: consumo mínimo mensual por línea	12 €	0,003 €
Opción 4: consumo mínimo mensual por cliente	1.000€	0,003 €

Descuentos

De forma adicional, la compañía establece los siguientes descuentos aplicables en función del importe total del consumo, por tráfico GPRS realizado en territorio nacional, del cliente.

Consumo nacional	% Descuento
Desde 0 hasta 1.000 €	0
Desde 1.000,01 hasta 1.536,00 €	1
Desde 1.536,01 hasta 3.072,00 €	3
Desde 3.072,01 hasta 7.680,00 €	7
Desde 7.680,01 hasta 15.360,00 €	11
Desde 15.360,01 hasta 23.040,00 €	14
Desde 23.040,01 hasta 30.720,00 €	17
Desde 30.720,01 hasta 46.080,00 €	22
Más de 46.080,01 €	33

Impuestos indirectos no incluidos.
Para más iinformación sobre las condiciones de todos estos precios, visitar www.movistar.com.

UMTS

- Modalidad Plus Datos UMTS Plus Datos UMTS es un contrato específico para aquellos usuarios que utilizan los servicios de datos habitualmente y desean disfrutar de un precio por Mbyte más económico. Se puede contratar Plus Datos UMTS en un distribuidor Telefónica MoviStar o llamando a los Centros de Relación con el Cliente (609 desde un móvil o 1485 desde otro teléfono, llamadas gratuitas).
Cuota de conexión: 21,03 € para la primera línea. Las segundas y sucesivas son gratuitas.
Cuota mensual: Gratuito (consumo mínimo mensual 15 euros; en caso de no superarse, éste será facturado).

Conexión a través de GPRS/UMTS El precio de la información transmitida y recibida, independientemente del momento en el que se produzca la comunicación, será de 1 euro/Mb. En cualquier caso, se computarán, como mínimo, 10 céntimos por sesión y por hora de conexión.

Llamadas de datos y fax vía GSM Llamadas a operadores fijos o móviles:
De lunes a viernes: 0,09 € /min.; excepto de 7:00 h a 21:00 h, que tiene un precio de 0,18 € /min.
Sábados, domingos y festivos de ámbito nacional: 0,09 €/min.
* Impuestos indirectos no incluidos.

- Módulo datos UMTS Los Módulos de Datos están diseñados para usuarios que utilizan la transmisión de datos de manera habitual, tanto en navegación de MoviStar e-moción como en Internet e Intranet. Sólo se requiere un contrato Plus Datos UMTS y contactar con los Centros de Relación con el Cliente o con un distribuidor MoviStar.

Cuota de conexión: Gratuita (consumo mínimo mensual 15 euros; en caso de no superarse, éste será facturado).

Llamadas de datos nacionales

TIPO DE MÓDULO	CONSUMO MÍNIMO(1)	WAP / I-MODE	INTERNET/INTRANET
Módulo Datos A	10 €	0,003 €/KByte	0,0015€/KByte
Módulo Datos C	30 €	0,0005€/KByte	0,0005 €/KByte

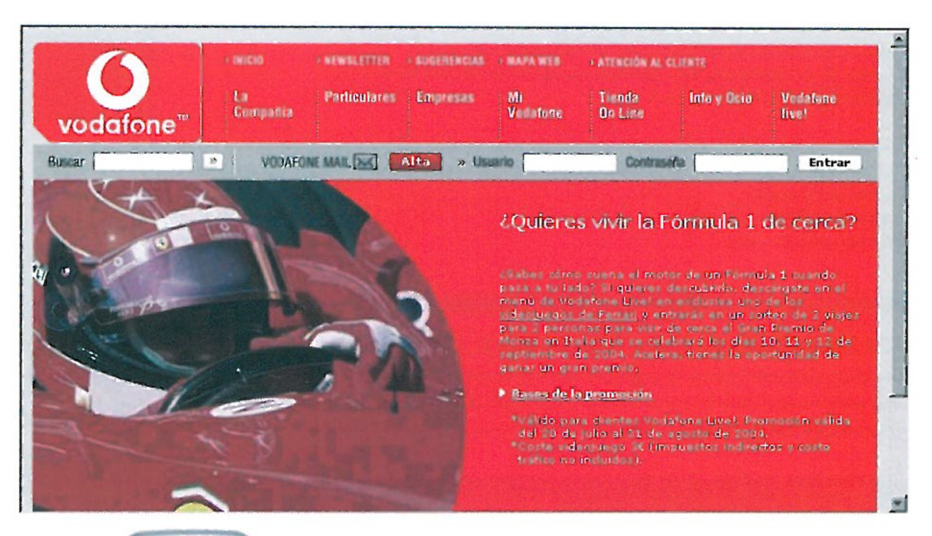
(1) En caso de no superar un mes el importe mínimo seleccionado, este será facturado.

Si se supera el importe mínimo seleccionado, la transmisión de datos seguirá facturándose al mismo precio.

Notas:
Por cada línea MoviStar Plus se podrá contratar un Módulo.

Tanto la contratación como la modificación del Módulo se podrán solicitar en cualquier momento, si bien no será efectiva hasta el comienzo del período de facturación siguiente a la solicitud. En el caso de que un cliente quiera dar de baja su Módulo Datos, ésta será efectiva al final del período de facturación en el que solicita la baja.

vodafone



El servicio Vodafone live! es, desde su lanzamiento en el año 2002, la apuesta más decidida de la compañía por una nueva forma de comunicación a través de fotos, imágenes en color y sonidos polifónicos. En la actualidad, más de 5 millones de clientes en Europa disfrutan de este servicio que permite acceder a todo un mundo de información y entretenimiento, en cualquier momento y desde cualquier lugar. Y ahora, además, con la alucinante velocidad de la 3G. Uno de los contenidos estrella es, sin lugar a dudas, la descarga de videojuegos, que cuenta con nada menos que 300 títulos que se van actualizando y ampliando constantemente, de manera que siempre estén disponibles los más exitosos del mercado. Algunos de estos juegos son exclusivos de Vodafone, como es el caso de *Spiderman, Ferrari* o *Red Faction*.

Los videojuegos de Vodafone live! están divididos en varias categorías y los hay para todos los gustos y edades: Acción, Deporte, Arcade, Clásico, Carrera, Plataformas, Estrategia, Lógica, Puzle, Casino... Además, el servicio ofrece la posibilidad de competir con jugadores de toda Europa a través de sus videojuegos "Torneo", mediante los cuales cada jugador puede comparar su puntuación con la del resto de usuarios y seguir su puesto en la clasificación. Hay una amplia gama de terminales, todos con cámara integrada, pantalla de alta resolución y muchas funciones multimedia, imprescindibles para disfrutar de los videojuegos a todo color con espectaculares sonidos de fondo e incluso efectos especiales de vibración. Descargarse el juego es muy fácil: sólo hay que entrar en la opción "juegos" del Menú Vodafone live! y elegir entre los más de 300 títulos disponibles.



SHARP GX15

La descarga cuesta 3 euros (impuestos indirectos no incluidos más tráfico GPRS). Una vez descargado, el juego pasa a formar parte de la memoria del terminal, por lo que se puede jugar a todas horas, sin necesidad de conectarse a la red y sin que cueste nada. Al margen de los videojuegos, Vodafone live! oferta otros muchos servicios, como descarga y visualización de vídeos, descarga de melodías y música, envío de mensajes con foto y acceso a todo tipo de contenidos de ocio (música, cine, guías de viajes, deportes, el tiempo, callejeros, noticias de actualidad, etc.). En definitiva, una forma de comunicación más viva y todo un universo multimedia en la palma de la mano.

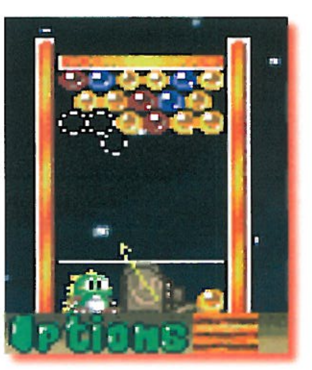
Los móviles

La oferta de la operadora está compuesta por las siguientes marcas y modelos: Sharp (GX15, GX20 y GX30), Nokia (3200, 6220, 6230, 6600), Sony Ericsson Z600, Sagem V55, Samsung E710, Motorola V525 y Panasonic X60.

Los juegos

Encontrarás un listado completo de los juegos en la dirección: http://live.vodafone.es. Los títulos están clasificados en Juegos clásicos, Deportes, Arcade, Carreras, Aventuras y Plataformas. En el momento de redactar estas líneas, el Top 10 estaba compuesto por los siguientes títulos: *Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Moto GP 2, Spider-Man VS Doc. Ock, Tetris, Pinball: El señor de los Anillos, Street Fighter Alpha Maxium Blow, Puzzle Bobble, Eurochamp 2004, Pacman* y *LFP Football 2004*.





Costes del servicio Vodafone live!

General 3 euros más costes de navegación e impuestos indirectos.

GSM Con este tipo de red no se puede descargar ningún juego que no esté preinstalado en el terminal.

GPRS El usuario paga por tamaño (Mbyte) y no por tiempo de navegación. El coste del servicio GPRS genérico de Vodafone es de un euro por cada Mbyte descargado. También hay una serie de bonos y descuentos para usuarios asiduos, que de esta forma pueden reducir el precio del Kb.

Contratos GPRS Si se accede por primera vez a cualquiera de los servicios que utilizan GPRS (WAP e Internet) sin una previsión del gasto que a realizar,

	Precio consumo incluido en bono	Precio en MB	Tráfico adicional en KB*
Plan de Precios	-	-	0,02
Bonos 2MB	10	5	0,005
Bonos 20 MB	30	1,5	0,0015

*Precios redondeados. Facturación mínima por hora y sesión: 10KB. 1MB-1024 KB.

podemos acceder de forma automática pagando sólo por el consumo, es decir, 2 céntimos de euro por Kb. Una vez que conocemos nuestras necesidades, recomendamos contratar uno de los bonos GPRS de Vodafone para poder disfrutar de un precio por Kb más económico.



Tarjetas GPRS

Los consumos GPRS realizados en las conexiones al Servicio WAP de Vodafone o a Internet, serán descontados directamente del saldo de la tarjeta prepagada con la modalidad de contratación de "Kb libre", a razón de 2 céntimos de euro por Kb sin necesidad de darse de alta en ningún sitio.

WAP

El servicio WAP de Vodafone no tiene cuota de alta, tampoco cuota mensual. Únicamente se paga por el uso que de él se haga. El precio de la llamada WAP es de 0,10 €/minuto* más los 0,12 € de establecimiento de llamada, independientemente del día u hora de que se trate.

* Impuestos indirectos no incluidos. Tarificación según Plan de Precios contratado. Airtel Móvil no se hace responsable de las decisiones tomadas en base a la información obtenida en este servicio. El coste de los servicios contratados que, en su caso se soliciten a través de WAP de Vodafone, será abonado directamente por el cliente al prestador final de cada servicio. Prestación de servicios según disponibilidad en cada momento. Más información en el 1444.

Vodafone live 3G!

Con el nuevo servicio de Vodafone, todos los usuarios pueden navega a una velocidad hasta 10 veces más rápida que GPRS. Vodafone recomienda utilizar los bonos de datos descritos anteriormente, dado que las tarifas sin bono son adecuadas para navegar por el portal Vodafone live!, pero en ningún caso para navegar por Internet con tu ordenador.

amena

Si bien la operadora aún no se ha sumado a la moda 3G –previsiblemente aprovechará el tirón navideño para alinearse con los más grandes– su oferta sigue siendo un estupendo reclamo para sus clientes, fundamentalmente jóvenes y primeros usuarios. Para ellos, la empresa del Grupo Auna lanzó hace medio año un servicio multimedia llamado Videojuegos Multijugador que permite a los clientes jugar unos contra otros en tiempo real, con independencia de donde se encuentren. El servicio ofrece además la posibilidad de que los clientes reten a otros jugadores, guardar las partidas y *chatear* con los adversarios dentro del propio juego. La competición se desarrolla por turnos, de tal forma que si uno de los jugadores no está conectado cuando le toca, el sistema le envía un mensaje de texto notificándole que le toca jugar. El primer juego con el que Amena inició su oferta fue *Batalla Naval*, basado en el clásico enfrentamiento de hundir los barcos del oponente, al que han seguido otros títulos clásicos como *Ajedrez, Damas* o *Conecta 4*. Para acceder a Videojuegos Multijugador, el usuario sólo tiene que entrar en el Menú Amena de su terminal y seleccionar la carpeta Multijugador dentro de la opción Juegos/Descargas del menú Diviértete.

Pero hay más novedades que amenizan el tránsito hacia la 3G. El pasado mes de julio, Belarmino García, director general de Amena, y Pieter Knook, vicepresidente de la División de Dispositivos Móviles y Comunicaciones de Microsoft Corporation, presentaron por primera vez en España un terminal móvil que incorpora el sistema operativo Windows Mobile para Smartphone. Este sistema operativo de Microsoft para dispositivos móviles aporta al usuario la potencia y funcionalidad de un ordenador de sobremesa, pero con la ventaja de disponer de la información en cualquier momento y lugar. Los nuevos dispositivos móviles que incorporan Windows Mobile para Smartphone permiten a los clientes de Amena gestionar toda la información personal almacenada en sus equipos, gracias a Pocket Outlook y a las diferentes aplicaciones que lo integran: correo, calendario, listín telefónico, etc., mediante la sincronización con servidores Microsoft Exchange. Además, Amena también ofrece dispositivos basados en la plataforma Windows Mobile Pocket PC Phone Edition. Este teléfono compacto (48x89x27 mm.) y ligero (116 gramos) tiene capacidad para reproducción de vídeo gracias al soporte para Windows Media Player, con un almacenamiento de hasta 1 Gigabyte SD. La batería soporta un tiempo de conversación de más de 240 minutos y hasta 112 horas de tiempo en espera.



MOTOROLA MPX200

Los móviles

La oferta se compone de las siguientes marcas y modelos: Alcatel (525, 535 y 735), LG (C3100 y G300), Motorola (C336, C350, C450, C550, V70, T-192m, T-280 y T-720i), Nokia (3100, 3200, 3510i, 3650, 6510, 6100, 7250, 7650i y 8310), Philips (355 y 530), Sagem Myx-5m, Samsung (C100, E600, X100 y X600), Siemens (C55, C60, MC60, MT50, S45, S55 y SL 55) y Sony Ericsson (T200, T230 T300, T310, T610, T630 y T68i).

Los juegos

Amena también organiza la descarga de sus videojuegos por categorías y cuenta con una interfaz de usuario muy sencilla, que ayuda a los clientes a realizar la operación de descarga de un modo rápido y fiable en función de la marca de móvil y el juego pedido. Deportes, Acción, Plataformas, Habilidad, Arcade y Carreras cobijan los más de 70 juegos alojados en la dirección www.amena.es/mms/videojuegos. En el momento de redactar estas líneas, el Top 10 estaba compuesto por los siguientes títulos: *Prince of Persia: Las arenas del tiempo, Prince of Persia, Moto GP 2, UEFA Euro 2004, Car Racer, Una de Zombis, Fantasy Warrior, Top Racing Motociclismo 2* y *Oso Yogui*.







Costes del servicio Amena

Megabonos (Contrato Amena y Amena Empresa)

Tipo	Cantidad	Precio
Megabono 10	10 MB	15 €
Megabono 25	25 MB	30 €
Megabono 50	50 MB	60 €

General
3 euros más costes de navegación e impuestos indirectos.

GSM
Con este tipo de red no se puede descargar ningún juego.

GPRS
Con la conmutación de paquetes (empleada en GPRS) el usuario paga sólo por la cantidad de datos intercambiados ya que los recursos radio están ocupados sólo cuando se envían y reciben datos. Amena ofrece las siguientes tarifas de navegación.

Tarifa Megafácil (Contrato Amena y Tarjeta Amena)
Precio Kbyte 0,02 €

Tarifa Mega (Contrato Amena y Amena Empresa)
Cuota mensual 1,5025 €
Precio Kbyte 0,0075 €



NOKIA SIEMENS SAMSUNG ERICSSON MOTOROLA SONYERICSSON ALCATEL PHILIPS SAGEM PANASONIC SHARP
Q MOVIL
MIFONDO
Crea tu propio fondo!!
1011 1005 1006 1012 1008 1002
1010 1007 1004 1001 1009 1013
Envía: MIFONDO523, la referencia del fondo y el texto que quieras al 7667. Ejemplo: MIFONDO523 1006 ALBERTO
Necesitas tener configurado tu móvil para WAP. Compatible con los mismos modelos de móviles que los fondos (*)
FONDOS
Realiza tu pedido fácilmente por SMS (mensaje): Envía FONDO523 y la referencia al 7667. Ejemplo: FONDO523 1055
Compatible con: NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - PANASONIC - SAGEM - SHARP consulte modelos(*)
1055 1113 1078 1077 1159 1054 1087 1164 1057 1075 1157
1120 1076 1086 1117 1158 1085 1080 1058 1083 1150 1105
1161 1123 1060 1088 1002 1108 1152 1107 1154 1047 1101
1147 1084 1110 1063 1188 1104 1081 1121 1079 1008 1115
1056 1119 1155 1127 1140 1133 1114 1134 1122 1181 1183
Necesitas tener configurado tu móvil para WAP
IMAGENES
Realiza tu pedido fácilmente por SMS (mensaje): Envía IMAGEN523 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN523 5097
Compatible con: NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS, consulte modelos(**)
4932 4664 4966 5013 4384 4394 3703 3908 3254 4720 5097
4099 4921 5291 5351 5349 5370 5348 4442 5342 5341 5340
4243 5361 5038 5015 4444 4556 5041 3880 4800 5219 4647
5055 4404 5025 4269 5320 3846 3799 4860 4788 5280 5183
4252 4789 5068 5223 4545 5202 5279 3841 5189 4138 4098
5300 5312 5188 5315 3963 4922 5008 5007 5169 4801 5313
MILOGO
Envía: MILOGO523, el texto que quieras, la referencia del tipo de letra y del icono (si quieres) al 7667
Tipos de letra:
103 101 108 112
104 102 111 110
Iconos:
307 313 315 302 321 350 332 326 301 320 303
311 342 316 304 306 308 310 317 324 325 329
Ejemplo:
MILOGO523 Miguel 104 311
Compatible con: NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON, consulte modelos(**)
MIPOSTAL
Envía: MIPOSTAL523, la referencia del la plantilla y el texto que quieras al 7667
Plantillas:
1018 1027 1004
1015 1019 1020
1006 1011 1007
Ejemplo:
MIPOSTAL523 1018 CAROLINA
Compatible con: NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON, consulte modelos(**)
JUEGOS JAVA
SOLO 3 MENSAJES
Debes tener configurado tu móvil para WAP. Compatible con: NOKIA 3100, 3300, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i
Título: ARDE VENUS
Género: ARCADE
Destruye la malvada raza Venusiana!!! Un impresionante arcade con el sabor de los clásicos
Envía JUEGO523 1003 al 7667
Título: ORIENT OPERATION
Género: ACCIÓN
Un agente secreto en operaciones comando, a través de 18 niveles por Oriente Medio
Envía JUEGO523 1002 al 7667
Título: IK-03
Género: ARCADE
Guerra total a bordo de un helicóptero de combate. Física avanzada y explosiones, acción sin límites
Envía JUEGO523 1001 al 7667
Título: EL BUSCÓN
Género: PLATAFORMAS
Salta, escala y dispara a través de 40 niveles para conseguir el tesoro del Rey
Envía JUEGO523 1000 al 7667
TONOS
Monofónico
Polifónico
1 The Legend of Zelda — VIDEOJUEGO — Referencia: 7095
2 Super Mario Bros. — VIDEOJUEGO — Referencia: 5530
3 Zanarkand — DANCE/TECHNO — Referencia: 6512
4 Bola de Dragon — SERIE TELEVISIÓN — Referencia: 6503
5 La Costa del Silencio — ROCK NACIONAL — Referencia: 7353
6 Flying Free — DANCE/TECHNO — Referencia: 6214
7 South Park — SERIE TELEVISIÓN — Referencia: 5566
8 Need for Speed (Underground) — VIDEOJUEGO — Referencia: 7466
9 El Ultimo Mohicano (Principio) — BSO CINE — Referencia: 5956
VIDEOJUEGOS
Crash Bandicoot 6407
Mortal Kombat 7321
CINE/TELEVISIÓN
Vida Nueva (Despido) - ANUNCIO COLA 7439
2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE 7120
El Exorcista (Tubular Bells) - CINE 5574
Shin Chan (estribillo) - TV 6536
Yo El Vaquilla - CINE 7267
S.W.A.T. (Los Hombres De Harrelson) - TV 7347
La Muerte Tenía Un Precio - CINE 6264
Uno Más Uno Son Siete (Los Serrano) - TV 7209
Misión Imposible - CINE 5002
El Último Mohicano (final) - CINE 7378
The Fast And The Furious (Furious) - CINE 7539
Nos Vamos A La Cama (Los Lunnis) - TV 7501
POP/ROCK/RAP
Bulería 7498
Molinos De Viento - ROCK 6302
Down - RAP 7276
La Madre De José - POP 6838
Bring Me To Life - ROCK 6637
Chachi Piruli (Eurojunior) - POP 7381
En Tu Cruz Me Clavaste - OT1/POP 7386
Shut Up - POP 7469
Son De Amores - POP 7093
Y En Tu Ventana - POP 7467
Tengo - POP 7379
Papi Chulo - POP 7140
Fuente De Energía -POP 7540
Pienso En Aquella Tarde - POP 7519
Para Llenarme De Tí (Eurovisión 2004) - OT3/POP 7571
La Rosa De Los Vientos - ROCK 7508
La Chica De La Habitación De Al Lado - POP 7500
DANCE/TECHNO
Scorpia 6541
Infected 5865
Radical 6270
Groove 2.0 6174
Look At Me Now 6558
Lethal Industry 6306
All The People In The World 7431
Himno De Masía 6370
Dos Gardenias 7402
When I Sleep (X-Que vol. 8) 7399
Heart Of Gold 7576
Sweet Revenge 7536
HIMNOS
Himno Nacional De España 5007
Quinto Levanta Tira De La Manta 7210
La Internacional Comunista 6700
El Novio De La Muerte (estrofa) 6666
Eusko Gudariak 7485
Canción Del Legionario 6829
Real Madrid 5063
OTROS
Torito Guapo - RUMBA 6075
Dame Veneno - RUMBA 7484
Ratones Coloraos - RUMBA 6583
Ni Más Ni Menos - RUMBA 6650
Sevillanas De Triana 7412
Se Me Enamora El Alma 7511
Realiza tu pedido fácilmente por SMS (mensaje):
MONOFONICOS: Envía TONO523 y la referencia al 7667
Ejemplo: TONO523 7466
POLIFONICOS: Envía POLI523 y la referencia al 7667
Ejemplo: POLI523 7466
ATENCIÓN: Antes de realizar tu pedido comprueba que tu móvil soporta el servicio (**), (***)
(*) Fondos y Mifondo válidos para: MOTOROLA (C350 y T720i). NOKIA (7650, 3510i, 5100, 6800, 3300, 6650, 3650, 7210, 7250i, 6610, 7250, 6220, N-Gage, 6100 y 6600). PANASONIC GD87. SAGEM (MYX6 y MYX5m). SAMSUNG (S300 y V200). SHARP GX10. SIEMENS (S55 y M55). SONYERICSSON (T300, T610 y P800).
(**) NOKIA: Los modelos que soportan logos, imágenes y tonos. TONOS, LOGOS e IMAGENES: ALCATEL (OT511, OT512, OT525 y OT715). ERICSSON (T39, T65 y T66). SAMSUNG (N500, N600, N620, R210S, S300, T100, T108, T400 y V100 (logos solo como imagenes de mensaje)). SONYERICSSON (T68, T200, T300 y T600) y SIEMENS (A50, C45, S45, S55, C55, ME45, M50). Sólo TONOS y LOGOS: ERICSSON (R520, T20e, T29s). Sólo TONOS: MOTOROLA (V50, V100, Timeport 250 y 260, C330, Talkabout 191,192,193 y T720). SAGEM (todos los modelos). PHILIPS (casi todos los modelos) y SAMSUNG (S300, V200, N100 y N300).
(***) Tonos polifónicos válidos para: NOKIA (6100, 7250i, 3510i, 7210, 3650, 3300, 6800, 5100, 6650, 6610 y 7650). MOTOROLA (V525, T720i y C350). PANASONIC (GD 87). SAGEM (MYX5m y MYX6). SAMSUNG (S300 y V200). SIEMENS (A55, C55, M55 y S55) y SONYERICSSON (P800 y T610). Debes tener tu móvil configurado para WAP.
Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902 88 77 38. Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 276, 03590 Altea.
Coste SMS 0,90 Euros + IVA (2 mensajes necesarios para descargar Logos, Imagenes, Polifónicos, Fondos y Tonos)(3 mensajes necesarios para descargar Juegos Java)
Copyright de imagenes (ult. 4 cifras de la ref.): 1055, 1078, 1077, 1054, 1087, 1057, 1075, 1076, 1086, 1085, 1080, 1083, 1088, 1002, 1084, 1188, 1081, 1079, 1008, 1056: © Teamovil, S.L.; 1111: © CHARLIE - Mobibase; 1159, 1155: © Kay - Teamovil, S.L.; 1164, 1157, 1151, 1120, 1117, 1158, 1105, 1146, 1108, 1107, 1101, 1125, 1147, 1104, 1121, 1115, 1114, 1122, 1106: © Stock Image - Mobibase; 1058, 1060, 1063, 1181: © Seridec; 1161: © Rici - Teamovil, S.L.; 1123: © SIPA PRESS - Mobibase; 1152, 1154, 1133, 1134: © BOXYBOX - Mobibase; 1047: © Glamourgirls; 1110, 1127: © Christian Martin - JTP - Mobibase; 1112: © Magda Vasters - Mobibase; 1119: © Alain ERNOULT - Mobibase; 1140: © Marc Robin - JTP - Mobibase;
Relación Ref./autores De Las Canciones: 5530: Silvestri Alan; 6512: Uematsu Nobuo; 6503: Salesses, Azoulay; 7353: Hernandez J., Prieto C., Marin C., Gomez F., Martinez J., Cisneros S., Ponce F., Martinez S.; 6214: Escudero Gonzalez; 7379: Manuel Ruiz Queco; 5566: South Park R. Parker; 5956: Trevor Jones; 7120: Bridges Christopher Brian, Mc Masters Keith; 5574: Mike Oldfield; 6536: Kosugi Yasuo, Sonobe Kazunori; 7267: Jimenez Muñoz Juan Antonio, Jimenez Borja Julio; 7347: Parker (us 2) John; 6264: Morricone; 7209: Erentxun Acosta Mikel, Pina Calafi Alex, Corman Seco Jesus Maria; 5002: Lalo Schifrin, Markowitz; 7378: Jones Trevor Alfred Charles; 6302: Hernandez Jesus, Prieto Carlos, Martinez Jose Mario - Garcia Salvador - Marin Juan Carlos - Gomez De La Serna F. Javier; 6838: Otero Martin David, Ruiz Casares Jose Maria, Velazquez Insua Alejandro, Martin Garcia Daniel; 6637: Hodges David, Lee Amy, Moody Ben; 7381: Dominguez Diego, Abad Alejandro; 7386: Nicolas Fernandez Bruno, Ponferrada Rodriguez Francisco Javier, Luque Guillermo William Enrique ; 7093: Gonzalez Gomez Simon Lucas; 7467: Gonzalez Gomez Simon Lucas; 7140: Miller A L Jr, Hopson Amber Kulima, Arnaud Delmar Drew, Lares Nina, Jeglinski Thomas Maxwell, Kluesner Scott, Vasquez Jason; 6541: Mirisola Mauro, Dierickx Dirk, Beelen Marco Ursula Louis; 5865: Bart Claessen; 6174: Perez Garcia, Ortiz Alons; 6306: Verwest Tijs M; 7402: Carrillo Diaz Isolina; 7399: Moreno Abanades Ruben, Jimenez Moreno Rebeca, Alvarez Tudela David, Pamies Sabates David; 5007: Bartolome Perez Casa; 7210: Dominio Popular; 6700: De Geyter Petrus Christianus, Pottier Eugene Edme; 6666: Costa Casals (es 1) Juan, Prado Duque Fidel; 6829: Guillem Pedemonti, Romero Martínez; 5063: Amor Fariña Mercedes, Garcia Gonzalez Marino, Villena Sanchez Antonio; 6075: Cintas Sarmiento Alejandro, Frades Fernandez Estrella, Cantero Rada Jose Luis; 7484: Salazar Salazar Enrique; 6583: Figuereo Franco Jose Luis; 6650: Torregrosa Alcaraz Jose, Jimenez Muñoz Juan Antonio; 7412: Pareja Obregon Garcia Manuel, Valle Beltran Gerardo Del, Leon Arias De Saavedra Rafael De, Lopez Quiroga Clavero Manuel; 7469: Adams J Will, Pajon George, Gomez Jaime
Licencia: SGAERMV&M/503/04/8014
QMOVIL.COM

Portales Web y Desarrolladores de Juegos para teléfonos móviles

Cada vez están surgiendo más portales que ofrecen contenido que los usuarios pueden descargar como fuentes de valor añadido para sacar más provecho a sus móviles. Por eso, intentar hacer una lista completa de las páginas Web en español que ofrecen la posibilidad de descargar videojuegos es una misión casi imposible. No obstante, aquí está una pequeña muestra de algunos portales en los que podemos confiar para descargar nuevos e interesantes videojuegos para nuestro teléfono.

DESARROLLADORES

www.topgam.com

La página Web de Topgam es un espacio funcional y bien diseñado en el que podremos encontrar juegos Java de actualidad. La verdad es que no disponen de una lista muy extensa pero todos los títulos que presentan son de verdadera calidad. Disponen, como última novedad, del sensacional *Fernando Alonso Racing*, un título que han desarrollado en sus oficinas y que es una gozada de juego.

CÓMO COMPRAR: Escribe la palabra "descargar" seguida del código del juego al 404.

JUEGOS DISPONIBLES:

- **Carlos Sáinz Rally:** Motorola V300, V525, V600. Movistar TSM100; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200 , 7210, 7250, 7250i, 7650, N-Gage; Sagem My V75, My V65; Sharp GX10, GX20, GX30.
- **Dakar 2004:** Motorola V300, V525, V600; Movistar TSM100; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200 , 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, N-Gage; Sharp GX10, GX20, GX30; Sagem My V75, My V65.
- **Fernando Alonso Racing:** Mitsubishi M341i; Motorola V300, V525, V600; Movistar TSM30, TSM100; Nec N341i; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, N-Gage; Siemens C55, C60, M55, MC60, S55, SL55.
- **Gasol All Star:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200 , 7210, 7250, 7250i, 7650, N-Gage; Sagem My V75, My V65; Sharp GX10, GX20, GX30; Siemens C55, C60, M55, MC60, S55, SL55; Sony Ericsson T630, Z600.
- **Gun Rush:** Mitsubishi 341i; Motorola T720, T720i; Movistar TSM30; Nec 341i; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200 , 7210, 7250, 7250i, 7650, N-Gage; Sharp GX10; Siemens C55, M50, MT50.
- **Laserblade Combat:** Mitsubishi 341i;



Motorola T720, T720i; Movistar TSM30; Nec 341i; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200 , 7210, 7250, 7250i, 7650, N-Gage; Sharp GX10; Siemens C55, M50, MT50.
- **Rollin' Lola:** Mitsubishi M341i; Motorola V300, V525, V600; Movistar TSM30, TSM100; Nec N341i; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, N-Gage; Siemens C55, C60, M55, MC60, S55, SL55.

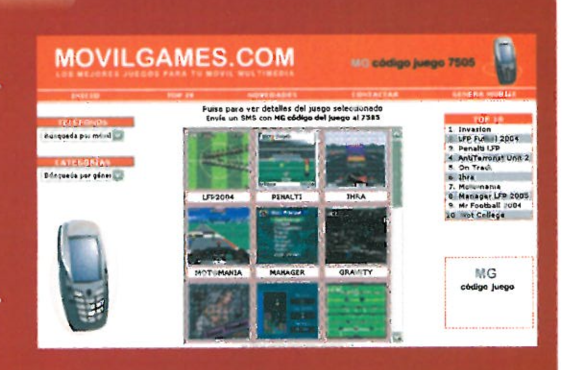
www.movilgames.com

La página Web que desarrolla Genera Mobile nos permite acceder a los juegos más novedosos del momento gracias a un catálogo de títulos de una calidad exquisita. Sus novedades más jugosas son los juegos de la Liga Profesional de Fútbol 2004. Una página muy recomendable.

CÓMO COMPRAR: Envía las letras MG seguidas del código del juego al 7505.

JUEGOS DISPONIBLES:

- **Dropzone:** Motorola i85, T720, T720i; Nokia 3300, 3410, 3510i, 3585, 3590, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6310i, 6600, 6800, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Siemens M50, S55, SL4x, SL55; Sony Ericsson P800.
- **Futbolín:** Nokia 6610, 7650.
- **Gbreaker:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6230, 6600, 6650, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, 8910i, N-Gage; Siemens M55, MC60, S55, SL55; Sony Ericsson T610.
- **Gravity:** Motorola i85, T720, T720i; Nokia 3300, 3410, 3510i, 3585, 3590, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6310i, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Siemens M50, SL4x; Sony Ericsson P800.
- **Ihra:** Motorola T720; Nokia 3510i, 3650, 7210, 7650; Sharp GX10.
- **Invaders:** Motorola i85, T720, T720i; Nokia 3300, 3410, 3510i, 3585, 3590, 3600, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6310, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Siemens M50, S55, SL4x, SL55; Sony Ericsson P800.
- **Italian Job:** Motorola T720; Nokia 3650, 6610, 7210, 7650.
- **LFP 2004:** Motorola A835, T725, T720, T720i, V525, V300, V500, V600; Nokia 3100, 3300, 3510i, 3530, 3590, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10, GX10i, GX20.
- **Motomanía:** Motorola T720; Nokia 3100,



3300, 3510i, 3595, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10.
- **Sweet:** Nokia 3100, 3300, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, N-Gage; Sharp GX10, GX10i, GX20.
- **Top Gun:** Nokia 3650, 6610, 7650, 7210; Sharp GX10.
- Y algunos juegos más.

www.gamelof.com

Una de la mejores páginas de videojuegos para móvil que uno puede encontrar en la red. La compañía ha sabido escoger los títulos de más calidad y trabajan con un elevado número de modelos. Además, es tremendamente manejable y simple. Han desarrollado una línea de juegos para los "menos jugones".

CÓMO COMPRAR: Llama al 806 55 65 55 seguido del código del juego o escribe la palabra "juego" seguida del código del título escogido al 3075.

COSTE: Llamadas: 1,40 € por minuto (IVA incluido); SMS: 3,12 €.

JUEGOS DISPONIBLES:
- **2004 Real Football:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300; Siemens M50, M55; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Block Breaker de Luxe:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 6310i; Samsung E700; Siemens M50, SL45i; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Earth Invasion:** Nokia 3410, 3510i; Sharp GX10; Siemens C55, M50.
- **Gameloft Casino:** Nokia 3410.
- **Gulo's Tale:** Motorola T720; Sharp GX10.
- **Lock'Em Up:** Siemens M50, SL45i.
- **Marcel Desailly Pro Soccer:** Nokia 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650.
- **Nightmare Creatures:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250.
- **Planet Zero:** Nokia 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250; Sharp GX10; Siemens M50, M55, S55.
- **Prince of Persia: Harem Adventures:** Nec 341i.
- **Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo:** Motorola T720, V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650; Samsung E70; Sharp GX10; Siemens SL45i, S55, SL55; Sony Ericsson K700, T610, Z1010, Z600.
- **Rail Rider:** Siemens C55, M50.
- **Rainbow Six Broken Wings:** Siemens C55, M50.
- **Rainbow Six Raven Shield:** Nokia 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250; Siemens S55, SL55.
- **Rainbow Six Urban Crisis:** Siemens C55, M50.
- **Rayman 3:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 7650; Sharp GX10; Sony Ericsson K700.
- **Rayman Boowling:** Nokia 3410, 3510i, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250; Samsung E700, E710; Siemens M55, S55, SL55.
- **Rayman Bowling:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300.
- **Rayman Golf:** Nokia 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650; Samsung E700; Siemens C55, M50; Sony Ericsson T610.
- **Siberian Strike I:** Motorola T720, V300,



V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7250, 7650; Samsung E700; Sharp GX10; Siemens M50; Sony Ericsson K700, T610, Z1010, Z600.
- **Skate & Slam:** Motorola T720; Nokia 3410, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650; Sharp GX10; Siemens C55, M50.
- **Solitaire:** Motorola C380, C650, T720, V220; Nokia 5100, 6100, 6310i, 6610, 6800, 7210, 7250; Siemens C55, M50, M55; Sony Ericsson K700, Z1010.
- **Speed Devils:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650; Siemens C55.
- **Summer Volley:** Nokia 3410, 6310i; Siemens M50, SL45i.
- **Tom Clancy's Splinter Cell:** Motorola C380, C650, V220; Nokia 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250; Siemens M55, S55; Sony Ericsson K700, Z1010.
- **XIII:** Nec 341i; Samsung E710, Z105.

-Y muchos juegos más.

www.solutions-mobile.com

La página Web de solutions-mobile es una didáctica y completa plataforma desde la que descargarte los juegos de más rabiosa actualidad. Tiene los móviles clasificados por modelos y en breve tendrán disponible *Troya*, una novedad muy jugosa.

CÓMO COMPRAR: Envía JG más el código del juego al 7282.

COSTE: 0,90 € (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:
- **Block Breaker:** Nokia 3410, 6310; Panasonic X60.
- **Call Of Duty:** Motorola V525, V600; Nokia 8910i.
- **Chess:** Motorola T720; Nokia 6220, 6650.
- **Dino Bowling:** Nokia 3510i, 6310; Sharp GX10.
- **Earth Invasion:** Nokia 3410, 3510i; Sharp GX10.
- **Fallen Angel:** Nokia 6310; Sharp GX10.
- **Football Fever:** Nokia 6220, 6650, 8910i.
- **Formula 1 BMW Racing Game:** N-Gage.
- **Gulo's Tale:** Motorola V500, V525, T720, V600; Nokia 3510i; Sharp GX10.
- **Italian Job:** Motorola V525, V600, T720; Nokia 6220, 6650.
- **Marcel Desailly Pro Soccer:** Nokia 3100, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX10, GX20.
- Nightmare Creatures: Motorola V500, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX20.
- **Planet Zero:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX10.
- Prince of Persia Las arenas del Tiempo: Motorola V500, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Panasonic X60; Sharp GX10, GX20; Sony Ericsson Z600, T610.
- Rail Rider: Nokia 3410, 3510i.
- Ray Gun McQuaid 1: Nokia 3510, 6220, 6650.
- Rayman 3: Motorola V500, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX10, GX20.
- Rayman Bowling: Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Samsung SGH-E700; Sony Ericsson Z600, T610.
- Rayman Golf: Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Samsung SGH-E700; Sony Ericsson Z600, T610.
- **Siberian Strike:** Motorola V500, V525, T720, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX10.
- Six Broken Wings: Nokia 3410.
- Six Raven Shield: Nokia 3100, 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250.
- Skate and Slam: Motorola T720; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX10, GX20.
- **Solitaire:** Motorola T720; Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6310; Samsung SGH-E700; Sony Ericsson Z600, T610.
- **Splinter Cell Extended Ops:** Motorola



V500, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX20.
- **Splinter Cell Pandora Tomorrow:** Panasonic X60.
- **Splinter Cell:** Motorola V500, V525, T720, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250; Sharp GX20.
- **True Crime:** Panasonic X60.
- **XIII:** Motorola V500, V525, V600; Nokia 3100, 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250; Panasonic X60; Sharp GX20; Sony Ericsson Z600, T610.
- **X-Men 2:** Motorola T720; Nokia 6220, 6650, 8910i.

JUEGOS PROPIOS PARA SONY ERICSSON T630

El Buscón, Outer Invaders, Bitrix, Tragacocos, Intruders, Pukkle, Solitario Real, Jungle Commando, Plasma Inferno, Kung Fu, Rabbitator, Beach Babes Volleyball, FOX Sports Boxing, Fox Sport American Football 2004.

- Y muchos juegos más.

PORTALES WEB

www.olemovil.com

Todo las opciones para sacarle el máximo provecho a tu móvil se encuentran en esta página de diseño sencillo y fácil accesibilidad. La verdad es que tiene de todo. Logos, tonos, melodías polifónicas, divertidos sonidos reales, imágenes y, por supuesto, una nutrida colección de juegos Java. Una de las páginas más completas que puedes encontrar en la Red.

CÓMO COMPRAR: Una vez escogido el juego que queremos descargar, tenemos que enviar un mensaje al 7484 con la palabra "OLE" seguida del código del juego.

COSTE: 0,90 € cada SMS (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:
- **Aliens:** Panasonic X60.
- **Alpha Wing:** Panasonic X60.
- **Apollo Project:** Nokia 6310.
- **Bacteria War:** Nokia 6310.
- Bamm: Motorola T720; Nokia 8910i.
- **Battle Field:** Nokia 6310.
- Blackjack: Motorola V525, V600, T720; Nokia 3510, 6220, 6310, 6650.
- **Block Breaker:** Nokia 3410, 6310; Panasonic X60; Siemens M50, MT50.
- **Call Of Duty:** Motorola V525, V600; Nokia 8910i.
- **Casino:** Nokia 3410.
- **Chess:** Motorola T720; Nokia 6220, 6650.
- **Detonate:** Panasonic X60.
- **Earth Invasion:** Nokia 3410, 3510i; Sharp GX10; Siemens M50, MT50.
- **Football Fever:** Nokia 6220, 6650, 8910i.
- Gulo's Tale: Motorola V500, V525, T720; Nokia 3510i; Sharp GX10.
- **Italian Job:** Motorola V525, V600, T720; Nokia 6220, 6650.
- **Johnny Dynamite:** Motorola T720; Nokia 6220, 6650, 8910i.
- **Lockemup:** Nokia 3410; Siemens M50, MT50.
- **Marcel Desailly Pro Soccer:** Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100; Sharp GX10, GX20.
- **Mobile Bowling:** Motorola T720; Nokia 6220, 6650.
- **Mobile Force:** Nokia 6220, 6650, 8910i.
- **Nemesis:** Motorola T720.
- **Nightmare Creatures:** Motorola V500, V525, V600; Nokia 3200, 3300, 7250, N-Gage; Sharp GX20.
- **Phantom Eagle:** Nokia 6310.
- **Planet Zero:** Nokia 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Sharp GX10; Siemens C60, MC60, M55, S55.
- **Prince of Persia Las arenas del tiempo:** Motorola V500, V525, V600; Nokia 3200; Panasonic X60.
- **Prince of Persia:** Motorola V500, V525; Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Siemens MC60, M50, M55, MT50, S55; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Rail Rider:** Nokia 3410, 3510i; Siemens M50, MT50.
- **Ray Gun McQuaid I:** Nokia 3510, 6220, 6650.
- **Rayman 3:** Motorola V500, V525, V600; Nokia 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Sharp GX10, GX20.
- **Rayman Bowling:** Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Samsung SGH-E700; Siemens C60, MC60, M55, S55; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Rayman Golf:** Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Samsung SGH-E700; Siemens C60, MC60, M50, M55, MT50, S55; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Roulette:** Motorola V525, V600, V720; Nokia 3510.
- **Sexy Poker 2004:** Panasonic X60.
- **Siberian Strike:** Motorola V500, V525, V600, T720; Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100; Sharp GX10; Siemens M50, MT50.
- **Six Broken Wings:** Nokia 3410; Siemens M50, MT50.
- **Six Raven Shield:** Nokia 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Siemens M55, S55.
- **Six Urban Crisis:** Nokia 3410; Siemens M50, MT50.
- **Skate and Slam:** Motorola T720; Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Sharp GX10, GX20; Siemens M50, MT50.



- **Slots:** Motorola V525, V600, T720; Nokia 3510.
- **Sno-Pro:** Motorola T720; Nokia 3510, 6220, 6650, 8910i.
- Solitaire: Motorola T720; Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6310, 7250, N-Gage; Samsung SGH-E700; Siemens M50, MT50; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Sorrent Racing:** Motorola T720.
- **Speed Devils:** Nokia 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Siemens MT50.
- **Splinter Cell Extended Ops:** Motorola V500, V525, V600; Nokia 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250, Nokia N-Gage; Sharp GX20.
- **Splinter Cell Pandora Tomorrow:** Panasonic X60.
- **Splinter Cell:** Motorola V500, V525, V600, T720; Nokia 3200, 3300, 3650, 5100, 6100, 7250, N-Gage; Sharp GX10, GX20; Siemens MC60, M55, S55.
- **Spooky Slots:** Motorola T720.
- **Star X:** Motorola T720; Nokia 8910i.
- **Summer Volley:** Nokia 3410, 6310; Siemens M50, MT50.
- **Table Football:** Nokia 6220, 6650.
- **Tarot:** Motorola V525, V600, T720; Nokia 6220, 6650, 8910i.
- **True Crime:** Panasonic X60.
- Vampire: Motorola V525, V600, T720; Nokia 6220, 6650.
- **XIII:** Motorola V500, V525, V600; Nokia 3200, 3300, 7250, Nokia N-Gage; Panasonic X60; Sharp GX20; Sony Ericsson T610, Z600.
- **X-Men 2:** Motorola T720; Nokia 6220, 6650, 8910i.

- Y muchos juegos más.

www.exwap.com

Magnifica Web con un diseño colorista y una mascota en forma de móvil viviente sencillamente deliciosa. Tiene todas las opciones que uno pueda desear: tonos, imágenes, bromas, videos e interesantes juegos elaborados de forma exclusiva por EGO Mobile. La funcionalidad, además, es del todo indiscutible. Sus juegos están divididos en Premium y Clásicos.

CÓMO COMPRAR: Una vez elegido el juego, enviar un SMS con las letras LG seguidas del código del juego al número 5011.

COSTE: 1,04 € (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:

Juegos Premium
- **Supercharged:** Motorola T720; Nokia 3510i, 3100, 3200, 3300, 3650 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, N-Gage; Samsung S-300; Sharp GX10, GX10i, GX20.
- **Strike Force:** Nokia 3650, 7650, N-Gage.
- **Johnny Fist:** Nokia 3650, 7650, N-Gage.
- **Castle Nasty:** Nokia 3650, 7650, N-Gage.

Juegos Clásicos
- **Kix, Asterblaster y Demolition Zone:** Motorola A920, T720e; Nokia 3410, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6800, 7210, 7650; Sharp GX10, GX20



www.sinfindejuegos.com

Atención, navegantes, estamos ante una de las mejore páginas de juegos para móvil que hay en Internet. Posee un diseño muy colorista y simple y sus juegos, en lugar de estar clasificados por modelo de móvil, están divididos por categorías, con cada título con sus teléfonos compatibles correspondientes. Tiene un número bastante nutrido de títulos y la calidad de los mismos es muy elevada. Efectiva y completa.

CÓMO COMPRAR: Envía el mensaje JUEGOS 23 seguido del código del juego elegido al 7494 o llamando al 806 416 996 y menciona el código del juego.

COSTE: 0,90 € cada SMS (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:

3D PERSONA

- **Infernal Gate:** Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, N-Gage.
- **Mobile Force:** Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i.
- **Six Broken Wings:** Nokia 3410; Siemens M50, MT50.

ACCIÓN

- **Call of Duty:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i; Shrap GX10.
- **Extreme Speed:** Nokia 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650.
- **Italian Job:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i; Sharp GX10.
- Y muchos juegos más...

ARCADE

- **Adventurer:** Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, N-Gage.
- **Alien Assault:** Nokia 7650.
- **Alien Lander:** Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, N-Gage.
- **Anno 1503:** Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7250i, N-Gage; Sharp GX10; Siemens MT50, M50, M55; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Jumping Girl:** Nokia 3410, 3510i, 3650, 6100, 6310i, 6610, 7210, 7250, 7650; Siemens M50.
- **Shooting Star:** Nokia 3650, 6310i; Siemens M50.
- Y muchísimos juegos más...

AVENTURAS

- **Black Hole:** Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Elder:** Nokia 3650, 7650.
- **The Paper Menace:** Nokia 3650, 7650, N-Gage.
- Y algunos juegos más...

DEPORTES

- **Fishing King:** Nokia 3410, 3510i, 3650, 6100, 6310i, 6610, 7210, 7250, 7650; Siemens M50.
- **Football Fever:** Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i.
- **Marcel Desailly Pro Soccer:** Motorola V300, V525, V600; Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10, GX20.
- **Summer Volley:** Nokia 3410, 6310i, Siemens M50, MT50.



DISPAROS

- **Arde Venus:** Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650.
- **Delta Bomber, Jungle Commando:** Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10; Siemens M50, M55, MT50, S55.
- **Galaxa:** Nokia 3650, 7650, N-Gage; Sony Ericsson P800.
- **Jungle Commando:** Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10; Siemens M50, M55, MT50, S55.
- Y algunos juegos más

PUZZLE

- **Animal Bingo:** Nokia 3650, 7650.
- **Blockit:** Nokia 3650, 7650.
- **Brainstorm:** Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6310i, 6600, 6610, 6650, 6900, 7210, 7250, 7650.
- **Power Othello:** Nokia 3650, 7650.
- **Monkey Hammer:** Nokia 3410, 6310i; Siemens M50.
- **Neo-Match:** Nokia 3650, 6100, 6310i, 6610, 7210, 7250, 7650.
- Y muchísimos juegos más...

- Esta página también dispone de juegos eróticos.

www.tu-logo.com

La opción de juegos para móvil que incluye esta página Web consagrada al mundo del móvil es de lo más jugosa y variada. El catálogo de títulos es interminable y tienen lo mejor del mercado. Una gama amplísima en la que elegir y mucha variedad de modelos. ¿Por qué pedir más?

CÓMO COMPRAR: Envia la palabra juego29 seguida del código del juego al 5099.

COSTE: 0,9 € (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:

- **Adventurer:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3501i, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage.
- **Aliens:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3501i, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Panasonic X60; Sagem My V65; Samsung SGH-E700; Sharp GX10; Siemens S55, M55; Sony Ericsson T610, Z600.
- **Crash and Burn:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3501i, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Sharp GX10, GX20; Siemens S55, M55, C60, SX1; Sony Ericsson Z1010.
- **Infernal Gate:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3501i, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Sony Ericsson Z1010.
- **Mobile Force:** Nokia 3100, 3200, 3300, 3501i, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i.



- **Rainbow Six Broken Wings:** Nokia 3410; Siemens M50, MT50.
- **Splinter Cell:** Motorola V300, V500, V525; Nokia 3100, 3200, 3300, 3501i, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage; Samsung SGH-E700; Sharp GX10; Sagem My V65, My V55; Sony Ericsson T610, T630, Z600, Z1010.

www.movilatino.com

Sensacional página Web de fácil acceso y manejabilidad en la que podremos disponer de un catálogo de juegos amplio y bien surtido. Tiene una gama de modelos muy extensa y posee un número abundante de títulos para cada modelo.

CÓMO COMPRAR: Envía MJUEGO seguido del código del juego al 7202.

COSTE: 0,90 € cada SMS (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:
- **Panasonic X60:** Block Breaker, XIII, Sexy Poker 2004, Pandora Tomorrow, True Crime, Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo, Aliens, Detonate, Alpha Wing, Alpha Wing y muchos juegos más.
- **Motorola V500:** Prince of Persia, Siberian Strike Gulo's Tale, Rayman 3, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops, Prince of Persia: Las arenas del Tiempo.
- **Motorola V525:** Prince of Persia, Siberian Strike, Gulo's Tale, Rayman 3, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops, Blackjack, Roulette, Slots, Tarot, Italian Job, Vampire, Call Of Duty, Prince of Persia: Las arenas del Tiempo.
- **Motorola V600:** Siberian Strike, Gulo's Tale, Rayman 3, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops, Blackjack, Roulette, Slots, Tarot, Italian Job, Vampire, Call Of Duty, Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo.
- **Motorola T720:** Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Gulo's Tale, Splinter Cell, Blackjack, Johnny Dynamite, Mobile Bowling, Nemesis, Roulette, Slots, Sno-Pro, Star X, Tarot, Xmen 2, Italian Job, Chess, Sorrent Racing, Spooky Slots, Vampire, Santa Slots, Bamm y muchos juegos más.
- **Nokia 3100, 3650, 5100, 6100 y 7250:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops y muchos juegos más.
- **Nokia 3200:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops, Prince of Persia Las Arenas del Tiempo.
- **Nokia 3300:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops y muchos juegos más.
- **Nokia 3410:** Block Breaker, Cluster Pirate, Earth Invasion, Lockemup, Prince of Persia, Rail Rider, Six Broken Wings, Six Urban Crisis, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Summer Volley, Casino, Desailly Pro Soccer y muchos juegos más.
- **Nokia 3510:** Blackjack, Roulette, Slots, Sno-Pro, Ray Gun McQuaid I.
- **Nokia 3510i:** Earth Invasion, Prince of Persia, Rail Rider, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Gulo's Tale, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Dino Bowling.
- **Nokia 6220:** Blackjack, Football Fever, Johnny Dynamite, Mobile Bowling, Mobile Force, Sno-Pro, Tarot, TopGun, X-Men 2, Italian Job, Chess, Ray Gun McQuaid I, Table Football, Vampire.
- **Nokia 6310:** Block Breaker, Solitaire, Summer Volley, Fallen Angel, Dino Bowling, Phantom Eagle, Apollo Project, Bacteria War, Battle Field, Black Jack, Blocks, Cat vs. Dog, Crazy Skipping, Double Block y muchos juegos más.
- **Nokia 6650:** Blackjack, Football Fever, Johnny Dynamite, Mobile Bowling, Mobile Force, Sno-Pro, Tarot, TopGun, X-Men 2, Italian Job, Chess, Ray Gun McQuaid I, Table Football, Vampire y muchos juegos más.
- **Nokia 8910i:** Football Fever, Johnny Dynamite, Mobile Force, Sno-Pro, Star X, Tarot, Xmen 2, Call Of Duty, Adventurer, Bamm, BoobsBuster, Boulder, Copter.
- **N-Gage:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops y muchos juegos más.



- **Samsung SGH-100:** Fly Troopers.
- **Samsung SGH-E700:** Rayman Bowling, Rayman Golf, Solitaire.
- **Sharp GX10:** Earth Invasion, Prince of Persia, Siberian Strike, Skate and Slam, Gulo's Tale, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Fallen Angel, Dino Bowling, Commanders y muchos juegos más.
- **Sharp GX20:** Prince of Persia, Skate and Slam, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops.
- **Siemens C60:** Rayman Bowling, Rayman Golf, Planet Zero.
- **Siemens M50:** Block Breaker, Earth Invasion, Lockemup, Prince of Persia, Rail Rider, Six Broken Wings, Six Urban Crisis, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Summer Volley.
- **Siemens M55:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield.
- **Siemens MC60:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Planet Zero, Splinter Cell.
- **Siemens MT50:** Block Breaker, Earth Invasion, Lockemup, Prince of Persia, Rail Rider, Six Broken Wings, Six Urban Crisis, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Summer Volley.
- **Siemens S55:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield.
- **Sony Ericsson T610 y Z600:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Solitaire, XIII.

www.movilisto.com

La sección de juegos Java del célebre portal Movilisto, dedicado por entero al universo del teléfono móvil, tiene una lista de títulos a tener muy en cuenta. En la lista de los juegos no podrás ver qué teléfonos móviles son compatibles clicando en cada título, de modo que tendrás que buscar en la sección de teléfonos móviles y buscar tu modelo para ver qué título puedes bajarte.

CÓMO COMPRAR: Envía webjuego seguido del título del juego que has elegido al 7777.

COSTE: 0,9 € para Telefónica; 1,2 € para Vodafone y Amena.

JUEGOS DISPONIBLES:
Super GP, Total Formula 1, Puzzle Deportes, Super Soccer, Planet Attack, Wall Breaker, Skijet, Dakar Rally, Polar Race, Jack Bubble, Comecocos, Gemquad, Block Monster, Space Hunter, Mine Catch, Diamonds, Treasure Quest, Blocks, Final Combat, Moto Raid, Damas, Alien Attack, Fuego en línea, Slam Tennis, Crazy Balls, Trivial, Samurai Warrior.



www.smsarena.com



La sección de juegos de esta página Web está llena de títulos de entidad y posee las últimas novedades. Abarca un número muy elevado de modelos y tiene una amplia gama de títulos que contentarán a los jugones de toda índole. El diseño es fácil y entendedor.

CÓMO COMPRAR: Envía la palabra juego seguida del código del juego al 7200 o llama al 806 45 69 66.

COSTE: SMS 0,9 € (IVA no incluido); llamada 1,09 € por minuto desde fijo y 1,36 € por minuto desde móvil (IVA incluido)

JUEGOS DISPONIBLES:
- **Motorola A830:** Checkers
- **Motorola C370:** Bitrix, Tragacocos, Ared Venus, Intruder y algunos juegos más.
- **Motorola C450:** The Cashier, Bitrix, El Buscón, Tragacocos, Arde Venus y algunos juegos más.
- **Motorola C550:** Bitrix, Outer Invaders, Tragacocos, The Cashier, El Buscón.
- **Motorola T720:** Matapollos en invierno, Fly Race, Boulder 3, Copter, Matapollos en la playa y algunos juegos más.
- **Motorola T722i:** Matapollos en la playa, Ckeckers y Bomber Kid.
- **Motorola V300:** Matapollos en la playa, Matapollos en invierno.
- **Nokia 3300:** Matapollos en el desierto, Damage-San, Bomber Kid, Alpha Wing, Apache Misión y muchos juegos más.
- **Nokia 3510i:** Downhill, Posion Alley, Bomber Kid, Alpha Wing, Apache Misión y muchos juegos más.
- **Nokia 3650:** Posion Alley, Deep Pocket Chess, Bomber Kid, Alpha Wing, Apache Misión y muchos juegos más.
- **Nokia 5100:** Hugo Earthquake, Cave In, Bomber Kid, Alpha Wing, Apache Misión y muchos juegos más.
- **Nokia 6100:** Vegas Poker de luxe, Moonbase, Bomber Kid, Alpha Wing, Apache Misión y muchos juegos más.
- **Nokia 6220:** Gravity, Bitrix, Arde Venus, Bass Assassin, Gravity, Intruders y muchos juegos más.
- **Nokia 6230:** Matapollos en el desierto, Matapollos en la selva, Matapollos en la playa.
- **Nokia 6310i:** Bamm!, Submarine, Anaconda, Badger Bash, Cave2, Diamond Dig y muchos juegos más.
- **Nokia 6600:** Outer Invaders, El Buscón, Bomber Kid, Arde Venus, Bomber Kid y muchos juegos más.
- **Nokia 6650:** Piggies, Paranoia Race, Bomber Kid, Matapollos en el desierto, Matapollos en la selva y algunos juegos más.
- **Nokia 7200:** Matapollos en la playa, Matapollos en el desierto y algunos juegos más.
- **Nokia 7650:** Darts, AA Flak 8.8, Bomber Kid, Arde Venus, Alpha Wing, Apache Misión y muchos juegos más.
- **N-Gage:** Spacerocks, Galaxa, Bomber Kid, Bass Assassin, Copter y muchos juegos más.
- **Sharp GX10:** Bubble Tots, Chopper Rescue, Alpha Wing y muchos juegos más.
- **Sharp GX20:** Checkers.
- **Siemens C55:** Punishment, Badger Bash, Bomber Kid, Alpha Wing, Beer House, Black Widow y muchos juegos más.
- **Siemens C60:** El Buscón, Just Bombs, Tragacocos, Intruders y algunos juegos más.
- **Siemens M50:** Passball, Slots, Alpha Wing, Beer House y muchos juegos más.
- **Siemens MC60:** Tragacocos, Just Bombs Christmas, Intruders, Outer Invaders y algunos juegos más.
- **Sony Ericsson P800:** Racing, Boulder2, Copter, Galaxa y algunos juegos más.
- **Sony Ericsson P900:** Checkers.
- **Sony Ericsson T630:** Bitrix, Tragacocos, Outer Invaders, Tragacocos, Bitrix.

www.araitmovil.com



Esta página Web tiene un fondo de juegos prácticamente inacabable. Está todo lo bueno y mejor. Además, tienen una gama de móviles compatibles de lo más extensa. Si lo que buscas no está aquí, difícilmente lo hallarás en otro lugar del ciberespacio.

CÓMO COMPRAR: Envía majaba seguido del código del juego al 5757.

COSTE: 0,9 € (IVA no incluido).

JUEGOS DISPONIBLES:
- **Panasonic X60:** Block Breaker, XIII, Sexy Poker 2004, Pandora Tomorrow, True Crime, Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo, Aliens, Detonate y muchos juegos más.
- **Motorola V500:** Prince of Persia, Siberian Strike, Gulo's Tale, Rayman 3, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII.
- **Motorola V525:** Prince of Persia, Siberian Strike, Gulo's Tale, Rayman 3, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops, Blackjack, Roulette, Slots, Tarot, Italian Job, Vampire, Call Of Duty, Prince of Persia: Las arenas del Tiempo.
- **Motorola V600:** Siberian Strike, Gulo's Tale, Rayman 3, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops, Blackjack, Roulette, Slots, Tarot, Italian Job, Vampire, Call of Duty, Prince of Persia.
- **Motorola T720:** Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Gulo's Tale, Splinter Cell, Blackjack, Johnny Dynamite, Mobile Bowling, Nemesis, Roulette, Slots, Sno-Pro, Star X, Tarot, Xmen 2, Italian Job, Chess, Sorrent Racing, Spooky Slots, Vampire, Santa Slots, Bamm y muchos juegos más.
- **Siemens C60:** Rayman Bowling, Rayman Golf, Planet Zero y muchos juegos más.
- **Siemens MC60:** Prince of Persia, Rayman Bowling y Golf, Planet Zero, Splinter Cell.
- **Siemens M50:** Block Breaker, Earth Invasion, Lockemup, Prince of Persia, Rail Rider, Six Broken Wings, Six Urban Crisis, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Summer Volley.
- **Siemens M55:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield.
- **Siemens MT50:** Block Breaker, Earth Invasion, Lockemup, Prince of Persia, Rail Rider, Six Broken Wings, Six Urban Crisis, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Summer Volley.
- **Siemens S55:** Prince of Persia, Rayman Bowling y Golf, Planet Zero, Splinter Cell.
- **Nokia 3100, 3300, 3650, 5100, 6100 y 7250:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Splinter Cell, Six Raven Shield, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops y muchos juegos más.
- **Nokia 3410:** Block Breaker, Cluster Pirate, Earth Invasion, Lockemup, Prince of Persia, Rail Rider, Six Urban Crisis, Rayman Bowling, Rayman Golf y muchos juegos más.
- **Nokia 3510i:** Earth Invasion, Prince of Persia, Rail Rider, Rayman Bowling, Rayman Golf, Siberian Strike, Skate and Slam, Solitaire, Speed Devils y muchos juegos más.
- **Nokia 6310:** Block Breaker, Solitaire, Summer Volley, Fallen Angel, Dino Bowling, Phantom Eagle, Apollo Project, Bacteria War, Battle Field, Black Jack, Blocks, Cat vs. Dog, Crazy Skipping, Double Block y muchos juegos más.
- **Nokia 6650:** Blackjack, Football Fever, Johnny Dynamite, Mobile Bowling, Mobile Force, Sno-Pro, Tarot, TopGun, X-Men 2, Italian Job, Chess, Ray Gun McQuaid 1, Table Football, Vampire y muchos juegos más.
- **N-Gage QD:** Formula 1 BMW Racing.
- **Samsung SGH-100:** Fly Troopers.
- **Samsung SGH-E700:** Rayman Bowling, Rayman Golf, Solitaire.
- **Sharp GX10:** Earth Invasion, Prince of Persia, Siberian Strike, Skate and Slam, Gulo's Tale, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Planet Zero, Fallen Angel, Dino Bowling, Commanders y muchos juegos más.
- **Sharp GX20:** Prince of Persia, Skate and Slam, Rayman 3, Desailly Pro Soccer, Splinter Cell, Nightmare Creatures, XIII, Splinter Cell Extended Ops.
- **Sony Ericsson T610 y Z600:** Prince of Persia, Rayman Bowling, Rayman Golf, Solitaire, XIII.

Guía de compras

Alcatel OT 535



www.alcatel.es
Desde 100,00 €
Seductor por dentro y por fuera gracias a su diseño especial y sus intuitivos menús, tiene una pantalla a color y una interfaz de usuario perfeccionada. Integra un sintetizador MIDI de 24 tonos y un Samplet que captura sonidos que pueden ser transformados en melodías o adjuntados a un MMS. No falta GPRS y navegador WAP.

Alcatel OT 735



www.alcatel.es
Desde 140,00 €
Hermano mayor del OT 535 con cámara integrada, para los apasionados a los juegos presenta modo horizontal, joystick como en una consola, tecla juego específica y acceso rápido con una tecla predeterminada. Además de la interfaz de juego perfeccionada, permite acceder al catálogo de juegos In-Fusio.

LG G7100



www.lge.es
Desde 370,00 €
Incorpora una pantalla capaz de girar 270° sobre sí misma con el objetivo de facilitar la toma de instantáneas en cualquier situación. Cuenta con una cámara de fotos con zoom y flash integrado y, además, dos pantallas a todo color. Incorpora juegos, tecnología Java, aviso por vibración, grabación de voz y sonidos polifónicos.

M222i



www.mitsubishi.com
Desde 150,00 €
El m222i es un pequeño móvil de banda dual, que cuenta con grabadora de voz, calendario, agenda de tareas y tarjetas de visita. Tiene una pantalla de alta resolución de 4096 colores que permite al usuario jugar, navegar por sitios i-mode, ver imágenes y añadir melodías a direcciones de correo electrónico.

RECOMENDADO



Sony Ericsson Z1010

www.sonyericsson.com
Desde 550,00 €
Terminal dual mode UMTS (64kbps) y GSM-GPRS (4+2), cuenta con dos cámaras digitales integradas, cada una con su propia función: la cámara externa permite, además de tomar, guardar y enviar imágenes VGA, la grabación de breves secuencias de vídeo; la cámara interna se usa exclusivamente para las llamadas en videoconferencia.

Motorola V300



www.motorola.es
Desde 250,00 €
Precioso terminal tribanda GPRS con doble pantalla, la interna TFT de 65.536 colores y con cámara de fotos integrada VGA. Su verdadera peculiaridad son la carcasas de plástica gomosa «soft touch», que lo hacen más cómodo y ligero. No es un verdadero teléfono de juego, pero es apto para echar unas carreras con los amigos.

Motorola V525



www.motorola.es
Desde 200,00 €
Pantalla TFT excelente, cámara digital, agenda para 1000 contactos con foto y timbre personal, icono diferencial (móvil, casa, trabajo, fax, correo electrónico) y posibilidad de agrupar teléfonos de una misma persona. En la SIM se pueden guardar además 250 teléfonos; obviamente solo número y nombre sin fotitos, ni timbre personal.

NEC 223i



www.nec.es
Desde 150,00 €
Incorpora batería de Ión Litio (780 mAh) que ofrece una autonomía de 200 horas en espera y hasta 200 minutos en conversación. Para la transmisión de datos incorpora la tecnología GPRS y puede conectarse al PC a través de su puerto serie. Tiene capacidad para agregar hasta 50 direcciones de favoritos, cuenta con navegador *off line* y soporta los lenguajes iHTML, XHTML MP (con limitaciones).

NEC 331i



www.nec.es
Desde 170,00 €
Un terminal con tecnología i-mode, cámara de fotos y 2 MB de memoria. Es un teléfono pequeño, con doble pantalla y antena integrada. Incorpora 40 tonos polifónicos, además de la posibilidad de descargar los que más nos gusten de Internet. Asimismo, permite introducir hasta 500 contactos en la agenda, incluyendo nombre –con siete números de teléfonos distintos–, dos cuentas de correo electrónico por entrada, selección de sonido e imagen y notas personales.

NEC 341i



www.nec.es
Desde 120,00 €
Una de las sorpresas más agradables de nuestra guía. Cuenta con dos pantallas, una principal de 180x216 píxeles (2,2 pulgadas) y 65.536 colores y otra secundaria con display de 80x108 píxeles (1 pulgada) y 4.096 colores. La capacidad es una de sus bazas más importantes, con 600 Kb en la bandeja de entrada y 150 Kb en la bandeja de salida. Los formatos de imagen válidos para adjuntar en un mensaje son GIF, JPEG y SMF.

Nokia 3300



www.nokia.es
Desde 250,00 €
Calificado como un teléfono musical, este terminal está lleno de funciones de música como un reproductor MP3, radio FM estéreo y una grabadora digital. El reproductor de música digital portátil está equipado con una tarjeta de memoria (MMC) de 64 MB capaz de reproducir hasta una hora de MP3 o hasta dos horas de música en formato AAC durante un máximo de once horas.

Nokia 6100



www.nokia.es
Desde 180,00 €
Su pequeño tamaño, su gran pantalla en color y su cómodo teclado lo convierten en un teléfono compacto pero práctico. Admite GPRS para la navegación rápida en WAP y el correo electrónico. Ni siquiera tienes que acceder a la red: el GPRS está siempre activado, por lo que puedes conectarte a los servicios al instante.

Nokia 6610



www.nokia.es
Desde 425,00 €
Con el diseño clásico de la marca finlandesa, incorpora una cámara que puede ser utilizada para el envío de fotos en forma de mensajes MMS o para la creación de nuevos fondos de pantalla para tu teléfono. También permite añadir fotografías a tu listín telefónico para poner cara al nombre de la persona que llama.

Nokia 6800



www.nokia.es
Desde 520,00 €
Este dispositivo de mensajería dispone de las herramientas necesarias para una comunicación llena de posibilidades: teclado de mensajería completo, cámara digital, correo electrónico móvil, MMS, SMS y mensajería instantánea, todo al alcance de tu mano en un dispositivo pequeño y compacto.

Nokia 9210i Communicator



www.nokia.es
Desde 550,00 €
Reuniendo nuevas tecnologías clave, como una pantalla en color de alta resolución y correo electrónico móvil a alta velocidad, el Nokia 9210i Communicator ha sido diseñado para satisfacer las necesidades de los profesionales móviles y las empresas usuarias.

Panasonic GD51



www.panasonic.es
Desde 150,00 €
Con 74 gramos de peso, unas medidas de 80x43x19 mm. y 66 cc. de volumen, el G51 se presenta como un terminal muy pequeño, tribanda (900/1800/1900MHz), capaz de soportar EMS y que soporta tecnología GPRS gracias a un navegador WAP 1.2.1.

Panasonic G70



www.panasonic.es
Desde 250,00 €
Este teléfono de espectacular diseño, disponible en color azul y rojo, ofrece una autonomía de hasta 2,5 horas en conversación. Cuenta con melodías polifónicas de 4 tonos, conector manos libres tipo Jack, escritura predictiva T9 y GPRS 4+1.



En cada número de *Móvil Juegos*, en la parte de guía de compras vamos a hacer una selección de los teléfonos más populares y adecuados para el juego. La descripción de teléfonos que realiza *Móvil Juegos* se hace en base a lo bueno que resulta el terminal para el juego. En ningún caso se puede aplicar esta valoración en su uso empresarial o particular. Por eso, la mayoría de teléfonos que nos gustan están habilitados para Java.

Los precios publicados deben ser considerados como mera orientación. Los precios publicados se refieren a terminales libres, por lo que hay que tener en cuenta que tanto las ofertas de portales o tiendas especializadas como los programas de puntos de las diversas operadoras abaratan sin duda el precio de referencia.

En esta guía de compras no están incluidos los terminales que incorporan cámara de video. Si quieres conocer la actual oferta de esta clase de teléfonos, no te pierdas la guía de compras de las páginas 48 y 49.

Panasonic X60



www.panasonic.es
Desde 90,00 €
Impresionante terminal que combina una pantalla de 65.536 colores con una cámara digital integrada, mensajería multimedia (MMS), sonidos polifónicos de 16 tonos y compatibilidad Java. Además, ofrece la amplia gama de servicios Vodafone live!

Panasonic X70



www.panasonic.es
Desde 470,00 €
Entre sus principales características destacan una cámara fotográfica a color con tecnología CMOS de 110.000 píxeles, que incorpora un foco para realizar imágenes nocturnas. Además, cuenta con una pantalla TFT de 65.536 colores, timbres polifónicos de 16 tonos, Bluetooth y puerto de infrarrojos.

Philips 530



www.philips.es
Desde 240,00 €
Destaca por la innovación en el campo de las melodías: además de incorporar un grabador de audio que permite al usuario mezclar su propia música gracias a la tecnología BeDJ, también puede almacenar hasta 32 tonos polifónicos y extractos de canciones HiFi. Por lo demás, se trata de un terminal que se ajusta a los necesidades del público más joven al que va dirigido.

RECOMENDADO



Samsung SGH-X600

www.samsung.es
Desde 190,00 €
Con un diseño fino y un peso poco superior a los 80 gramos, integra una cámara de fotos digital con mini-flash incorporado. No le falta la tecnología Java, que permite personalizar descargando juegos y aplicaciones. Además, cuenta con agenda, calendario, alarma, memo y puerto IrDA, GPRS de clase 10 (4+2 *slot*) y navegador WAP 2.0.

RECOMENDADO
móvil Juega con TU móvil JUEGOS

N-Gage QD
www.es.n-gage.com
Desde 230,00 €
El nuevo teléfono-consola de Nokia cuenta con características avanzadas de telefonía móvil como navegador XHTML, correo electrónico y manejo de información personal, entre otras características. Destaca por su mayor autonomía de batería, un sistema de control mejorado, mayor luminosidad en la pantalla, características de teléfono inteligente y nuevas aplicaciones para N-Gage Arena.



Philips Fisio 825
www.philips.es
Desde 100,00 €
De dimensiones muy reducidas, 99x47x21mm, cuenta con una pantalla con tecnología "Contrast Plus" que muestra 4.096 colores. Permite la descarga de nuevos juegos, gracias al soporte de la tecnología Java y al servicio ofrecido por la empresa especializada In-Fusio. Estos juegos pueden incorporar sonido y vibración.



Sagem my X-5
www.sagem.es
Desde 160,00 €
Con unas medidas de 105x46x20 mm., este terminal incorpora una pantalla de 256 colores, que permite visualizar hasta ocho líneas de texto. Cuenta con GPRS (3+1), navegador WAP 1.2.1 y puerto de infrarrojos (IrDA). Puede enviar y recibir mensajes EMS e incluye el diccionario T9 de Tegic.



Sagem myX-6
www.sagem.es
Desde 300,00 €
La evolución natural del myX-5 incorpora una cámara de fotos de 300.000 píxeles, amén de mensajería MMS, pantalla TFT de 65.000 colores y GPRS de Clase 10. Por si fuera poco, podrás utilizarlo en cualquier parte del mundo ya que se trata de un equipo tribanda. También incluye salvapantallas animados, fondos predefinidos y un completo organizador de tareas.



Samsung SGH-P400
www.samsung.es
Desde 340,00 €
Dentro de todos los terminales de Samsung con cámara de fotos, el P400 destaca por la posibilidad de girar completamente su pantalla. Permite, por tanto, hacer fotos con el teléfono cerrado ya que se puede orientar totalmente hacia fuera la pantalla a color interior.



Samsung SGH-X100
www.samsung.es
Desde 230,00 €
Posee tecnología Java y 600 KB de memoria para las descargas; además, cuenta con un chip que proporciona un sonido Yamaha muy bueno. Por ello, la experiencia de jugar en este teléfono es más que interesante. Los tonos polifónicos, por su parte, son los principales beneficiados de la inclusión del chip Yamaha.



Samsung SGH-X450
www.samsung.es
Desde 195,00 €
Ofrece toda una serie de nuevas funciones en este magnífico diseño con tapa. Este pequeño teléfono tiene más color, es más luminoso y más divertido. Cuenta con pantalla UFB, 40 melodías e incorpora 4 juegos, a los que se podrán sumar más hasta completar los 512 Kb de memoria disponible para juegos Java.



Sendo X
www.sendo.com
Desde 500,00 €
Mucho más que un teléfono móvil, el Sendo X es una herramienta multimedia con todas las últimas tecnologías disponibles en el mercado. Además, al tener una conexión Bluetooth, el Sendo X funciona con Symbian y con el famoso Series 60 de Nokia. Incorpora un lector de archivos MP3, un reproductor de vídeo y un sensor fotográfico con zoom y flash y, sobre todo, una función "cámara de vídeo".



Sharp GX15
www.sharp.com
Desde 99,00 €
Con un peso de tan sólo 95 gramos, el nuevo Sharp GX15 exclusivo de Vodafone live! posee una cámara integrada con resolución VGA y zoom de 4 posiciones, grabador de vídeo, Bluetooth y pantalla de alta resolución. Todo ello en un terminal muy ligero, cómodo y sencillo de usar.



Sharp GX20
www.sharp.com
Desde 280,00 euros
Este nuevo modelo, ofrecido en exclusiva a David Beckham el pasado mes de julio, destaca por la posibilidad de enviar y recibir mensajes de vídeo y por la calidad de su cámara digital. La cámara tiene una resolución de 310.000 píxeles, tres posibilidades de zoom, un objetivo que permite tomar fotos muy de cerca y una pequeña luz para iluminar los objetos en zonas oscuras.



Sharp GX30
www.sharp.com
Desde 450,00 €
De la mano de Vodafone, que lo presenta como un nuevo modelo que se une a su gama de teléfonos exclusivos Vodafone live!, el Sharp GX30 permite hacer fotos con un millón de píxeles de resolución. Se trata de una cámara que incorpora zoom y flash, lo que no hace sino aumentar más el ya de por sí excelente terminal.



Siemens M55
www.siemens.es
Desde 170,00 €
El M55 retoma el contenido tecnológico, muy rico, del S55: triple banda, Java y MMS, sólo por citar algunas de ellas. Las principales diferencias son mayor tamaño, navegador GPRS de clase 8 y pantalla de 4096 colores, con una visible mejora del rendimiento cromático.



Siemens MC 60
www.siemens.es
Desde 250,00 €
Se trata del primer móvil de la casa alemana que incorpora una cámara de fotos digital, que permite captar imágenes y reproducirlas con una calidad elevada gracias a la pantalla de 4.096 colores. Técnicamente es un GPRS de clase 8 (4+1 ranuras de expansión) que funciona en las frecuencias GSM 900/1800/1900 MHz. El navegador WAP está disponible en versión 1.2.1.



Siemens SL55
www.siemens.es
Desde 195,00 €
Sus diseñadores no sólo han hecho hincapié en la minimización, sino que se han tomado muy en serio conceptos imprescindibles como elegancia, proporción y armonía de colores. Retoma buena parte del contenido tecnológico del S55 con GPRS de clase 8 (4+1), navegador WAP (1.2.1) o bien módem para vía PC.



Mitsubishi M341i
www.mitsubishi.com
Desde 290,00 €
Más ligero, con una pantalla de 262.000 colores y una resolución de 128x160 píxeles, una cámara fotográfica y acceso directo a todos los servicios que ofrece la tecnología i-mode. El nuevo M341i no es sólo un conjunto de funciones: también ha sido concebido para el placer de la vista.



Sony Ericsson T630
www.sonyericsson.com
Desde 300,00 €
Con el diseño como su gran baza, incorpora una pantalla TFT de 128x160 píxeles y 65.000 colores. Cuenta con cámara integrada de acceso rápido e interpolación. Es personalizable 100% y está dotado de las tecnologías GPRS, JAVA y Bluetooth así como con 2Mb de memoria.



Sony Ericsson Z200
www.sonyericsson.com
Desde 250,00 €
Original, sorprendente, atractivo, elegante y único son sólo algunos de los adjetivos que mejor definen a este teléfono. Tiene dos pantallas: la interna es una LCD STN y tiene una resolución de 128x128 píxeles; la externa es una LCD monocroma redonda. Cuenta con tecnología GPRS e Infrarrojos y, además, es tribanda.



Sony Ericsson Z600
www.sonyericsson.com
Desde 300,00 €
Primer modelo en formato «concha» que el fabricante sueco japonés lanza en el mercado europeo. Básicamente, estamos ante la presencia de un T630 con otro formato, mejorado en términos de funcionalidades, y con una especial apetencia para funciones como los juegos *V-Rally 2* o incluso una más que interesante versión del añorado *Arkanoid*.



Nec 400i
www.nc.es
Desde 300,00 €
Se trata de un terminal que integra un sintetizador de 64 tonos y dos pantallas a color. La interna puede exhibir hasta 65.000 colores y la externa tiene la misma cantidad de colores con una resolución de 101x80 píxeles. Cuenta con diversas tecnologías como i-mode, GPRS, MMS, Java, cliente incorporado de correo electrónico...



TSM30
www.telefonica.es
Desde 99,00 €
Un terminal propio de Movistar con tecnología i-mode. Tiene unas medidas de 115x50x20 mm. y pesa 115 gramos. Se trata de un terminal GSM tribanda (900/1800/1900), con GPRS de Clase 10 que incorpora todas las aplicaciones necesarias para el usuario profesional: módem interno, puerto de infrarrojos y USB, organizador, sincronización PC, manos libres integrado...

Glosario de términos

3G La próxima generación de teléfonos móviles equivaldrá fundamentalmente al internet de banda ancha: una tubería de gran capacidad. El coste de las licencias y de construcción de las redes es la pesadilla de las operadoras con licencia, razón por la cual todavía siguen ofreciendo «2,5G».

Bluetooth Tecnología que permite conexiones inalámbricas a corta distancia mediante un radioenlace entre dispositivos de comunicaciones, como los teléfonos móviles, ordenadores portátiles y dispositivos PDA. Su alcance es de unos 10 metros.

Brew Plataforma de software rival de Java, utilizada ampliamente para el desarrollo de juegos. Es una verdadera potencia en Estados Unidos, aunque en nuestro país resulta virtualmente desconocida.

Celular Sistema de radio utilizado para las comunicaciones móviles. Una red de transmisores enlaza tu móvil con la red pública de telefonía. Cada transmisor cubre una «célula» de unos 25 km², y tu llamada pasa a los transmisores adyacentes a medida que te trasladas de una célula a otra. Por esta razón en algunos países a la telefonía móvil se la denomina telefonía «celular».

EDGE Siglas de Enhanced Data Rates for Global Evolution, o velocidades mejoradas de datos para la evolución global: proporciona más velocidad a la hora de enviar fotos, añadir aplicaciones o navegar por internet.

EMS Enhanced Messaging Service o servicio mejorado de mensajería, no es otra cosa que una evolución del SMS, y permite el envío de simples melodías y gráficos junto a los mensajes de texto.

Frecuencias (Banda dual/Tribanda)
Todos los teléfonos disponen como mínimo de banda dual, lo que significa que son capaces de conmutar entre la frecuencia GSM 1800 (utilizada por las cuatro grandes redes) y GSM900 (utilizada todavía por Vodafone y O2). La mayoría de los países utilizan estas dos frecuencias, pero los teléfonos tribanda disponen también de la posibilidad de utilizar la frecuencia GSM1900, utilizada en Canadá y Estados Unidos.

GPRS
Siglas de General Packet Radio Service, una actualización de las comunicaciones de datos para las redes GSM que utiliza una conexión «permanente». Viene a ser como una conexión de banda ancha para tu teléfono, pero no tan rápida ni tan impresionante como la proporcionada por la verdadera tecnología 3G.

GSM Siglas de Global System for Mobile Communications, que es el estándar para comunicaciones digitales móviles utilizado en todo el mundo. Se utilizan tres frecuencias (900 MHz, 1.800 MHz y 1.900 MHz), pero a menudo se emplea el término «GSM» para referirse a la banda de 900 MHz, mientras que a la banda de 1.800 MHz se la denomina «PCN» (Personal Communications Network).

Puerto infrarrojo
Otra forma de transmitir de forma inalámbrica datos a corta distancia, entre dispositivos de comunicaciones móviles. Totalmente invisibles, los rayos de luz infrarroja se transmiten en forma de haces a través de un accesorio negro situado en la parte superior o en el costado de tu teléfono.

Java/J2ME Un lenguaje de programación abierto, estándar, que permite la creación de todo tipo de aplicaciones software que funcionan sobre todo tipo de equipos. J2ME es la versión de Java utilizada por los dispositivos más pequeños y se le ha utilizado para crear todo tipo de aplicaciones, incluidos los juegos. Estas aplicaciones las puedes descargar vía Web o de forma totalmente inalámbrica.

MMS Siglas de Multimedia Messaging Service, el desarrollo más reciente en materia de mensajería móvil, que permite el envío de fotos en color y archivos de audio de forma adjunta a de los mensajes de texto. Estos mensajes pueden ser leídos por otros usuarios de teléfonos MMS, o pueden extraerse del Web.

MP3 Archivos digitales de música, una tecnología soportada por algunos teléfonos, de forma que puedes tomar tus canciones favoritas de tu aparato estéreo y escucharlas con la ayuda de unos cascos.

Red Las empresas que poseen los transmisores de telefonía móvil utilizados por tu móvil: en el nuestro país estamos hablando de Telefónica, Vodafone o Amena. Las operadoras virtuales compran tiempo de conexión de las grandes redes para utilizarlo con su marca.

PDA
Asistente personal digital, un organizador personal electrónico que te permite realizar sencillas funciones informáticas mientras te desplazas. Muchos, como el Nokia 9210, disponen de un teléfono móvil integrado.

Pocket PC Sistema operativo de Microsoft para los dispositivos PDA, lo que te permite utilizar versiones reducidas de sus populares programas.

Tonos polifónicos Un tipo de tono de llamada de calidad superior, que utiliza tonos múltiples para generar melodías «correctas»: suenan varios tonos a la vez para generar un sonido multicapa.

Tarjeta SIM Módulo de identidad del abonado de cada terminal; se trata de la tarjeta inteligente utilizada en los teléfonos móviles que llevan impresa tu identidad, que se usa para poder acceder a la red y recibir llamadas.

Smartphone 2002 Sistema operativo de Microsoft para los denominados Smartphones (fundamentalmente, teléfonos que ofrecen alguna función de PDA).

SMS Servicio de mensajes cortos, el tradicional mensaje de texto que tanto éxito ha tenido a lo largo de estos últimos años. Puede utilizarse para descargar tonos y logos sencillos.

Softkey Se trata de un determinado tipo de botón de los teléfonos móviles: un botón cuya función cambia dependiendo de lo que se esté haciendo con el teléfono. Normalmente, su función actual se muestra en la pantalla, justo encima del botón.

Symbian Un sistema operativo estándar de la industria de los teléfonos móviles, para dispositivos móviles (en contraposición con su rival más reciente de Microsoft).

UMTS
Siglas de Universal Mobile Telecommunications System (sistema universal de telecomunicaciones móviles), que es otra forma de decir 3G. Denominado «universal» porque la idea con la que fue concebido es que toda la población del globo lo utilice, lo que hará que un teléfono vendido en Japón sea idéntico tecnológicamente a uno fabricado aquí.

USB Siglas de Universal Serial Bus (bus serie universal), que generalmente se refiere a un cable utilizado para transferir con rapidez información de tu teléfono a un PC, a un PDA o a cualquier combinación de ambos.

WAP Siglas de Wireless Application Protocol (protocolo de aplicaciones inalámbricas), el estándar acordado para acceder a sencillas páginas de información basada en texto, o a otros servicios de internet.

La Espiral

Cabir, el primer virus para móviles ha puesto de manifiesto la vulnerabilidad de estos dispositivos

El fantasma de los virus se ha convertido en realidad por culpa de Cabir, el primer virus capaz de expandirse vía Bluetooth. A pesar de la alarma, Cabir ha supuesto una amenaza de bajo nivel, ya que sólo puede contagiarse a los teléfonos que utilizan un sistema operativo específico, después de ser aceptado por los usuarios; además, la tecnología Bluetooth limita el radio de transmisión a, aproximadamente, 30 metros.

Este virus ha podido infectar a los móviles que utilizan el sistema operativo Symbian, entre los que se encuentran, por ejemplo, el Nokia 3650 y el 7650 y los terminales N-Gage. A pesar de la amenaza, José M. Lorenzo, director de Openwave Iberia, ha asegurado que «el número de terminales infectados es limitado». Y lo ha hecho por dos motivos: por un lado, hay que tener en cuenta que el sistema operativo Symbian OS no se encuentra aún muy extendido en el mercado; por otro lado, el virus requiere la tecnología Bluetooth para ser desplegado, la cual no está disponible en todos los terminales. Por eso, el tanto por ciento de teléfonos vulnerables es relativamente pequeño en comparación con el mercado a nivel mundial. Lo que sí ha puesto de manifiesto Cabir es la necesidad de proteger la seguridad de los dispositivos para garantizar el buen crecimiento del sector ya que, de momento, los usuarios están bastante desprotegidos. Sólo un dato: según Mercer Management Consulting Research, las epidemias de gusanos en dispositivos móviles podrían infectar en 2005 al 30 por ciento de la población.

AMENAZA REAL

En todo el mundo se utilizan, aproximadamente, mil millones de dispositivos móviles, según un reciente informe de Ovum y Deutsche Bank. De ellos, la gran mayoría, a pesar de ser modelos bastante modestos, incorporan potentes capacidades de mensajería y están interconectados por diversas tecnologías de redes avanzadas. El enorme número de usuarios convierte a los teléfonos móviles en un objetivo prioritario para los ataques de virus y spam basados en los mensajes. En este caso, Cabir, que se contagia como un fichero .SIS instalándose en el directorio APPS, se ha expandido, según explica el director de Openwave, a través del reenvío de un mensaje, una y otra vez, al terminal con Bluetooth más cercano al infectado.

Si nos preguntamos acerca de los problemas que puede causar un gusano de estas características en nuestro móvil, Lorenzo explica que «Cabir no tienen un efecto nocivo grave más que la reducción del tiempo de vida de la batería al estar buscando constantemente otros dispositivos con tecnología Bluetooth».

Básicamente, todo lo que hace es instalarse en dispositivos móviles de datos. Esto puede ocurrir a través de un mensaje de Internet, un mensaje de otro dispositivo ya infectado, o incluso puede ser descargado con algún contenido. Una



vez que se instala en el terminal, un virus de este estilo podría realizar acciones tales como copiar la agenda del usuario y automáticamente enviarse a otros dispositivos, disfrazado como un mensaje normal enviado por el usuario infectado. Si el dispositivo que recibe el virus es compatible con el sistema operativo móvil, el proceso vuelve a comenzar.

DESINFECTAR EL MÓVIL

El proceso de eliminación pasa por la instalación en el teléfono de una aplicación capaz de leer y escribir los directorios del sistema. Hay que tener en cuenta que en el Nokia 6600 (y probablemente en otros dispositivos de la serie 60 2.x), el *boot hook* no funciona. Es por ello que, en este tipo de dispositivos, el gusano puede ser inutilizado desinstalando la aplicación y reiniciando el dispositivo. Los archivos infectados pueden ser dejados en la unidad pero no ser ejecutados.

Según el director de Iberia de Openwave, para eliminar el gusano hay que aplicar el siguiente proceso:

- Utilizar un archivo de gestión para quitar el *boot hook*_C:\SYSTEM\RECOGS\FLO.MDL
- Reiniciar el dispositivo
- Utilizar la aplicación de gestión para desinstalar la aplicación "Caribe"
- Utilizar un archivo de gestión para quitar todos los archivos de C:\SYSTEM\SYMBIANSECUREDATA\CARIBESECURITYMANAGER

La reflexión, más allá del virus en cuestión, es clara: al contrario que en el PC, donde el filtro AV es actualizado automáticamente con regularidad y realiza un escaneo periódico, los terminales móviles necesitan que el usuario final tome algunos pasos de forma individual. Por este motivo, el primer paso decisivo proviene de compañías como Openwave, que están trabajando en la protección antivirus y antispam a nivel de red porque, según Lorenzo, «es la estrategia de defensa más eficaz y eficiente». Además, no hay que perder de vista a las operadoras móviles, que no pueden dejar que un virus infecte su red porque el riesgo de influir negativamente en la experiencia del usuario es muy alto.

El segundo paso a tener en cuenta es la creación de una capa de aplicaciones filtro de contenidos, protección contra virus, contenido para adultos, spam y otras amenazas que puedan colarse en los filtros a nivel de red. Por último, las compañías tienen que ofrecer a los usuarios finales la capacidad de fijar sus preferencias personales y utilizar las herramientas para la gestión del contenido infectado por spam o virus. Sin embargo, esta solución tiene que ser la última línea porque, tal y como afirma el director de

onos y Polifónicos

lo + del VERANO

0399 Dragostea din tei O-zone
0401 Dont stop the music Rosa
0404 My inmortal Evanescece
0405 Life for rent Dido
0406 Call me Orion Too
0407 I Dont know Erika
0408 Prety green eyes Ultrabeat
0409 I need to be alone Aina
0410 Take me to the clouds..LMC
0413 Only if I Kate Ryan
0414 Obsesion Aventura
0415 La chica de al lado Fran Perea
0416 Dame de esa boca Cafe Quijano
0417 Duele el amor A. Syntek,A.Torroja
0418 Fuente de energia Estopa
0419 Hold me and kiss me Colours
0420 Hasta los huesos Andi y lucas
0421 Insoportable El canto del loco
0422 Lola Pastora
0423 Malo Bebe
0424 My band Eminem
0425 Retorciendo palabras Fangoria
0426 Siete petalos Chenoa

TOP CINE y TV

0044 Los fragels
0083 James Bond
0092 Friends
0115 El equipo A
0061 Pinky y Cerrebro
0162 Uno más uno son 7
0164 Sámbame (UPA Dance)
0081 La pantera Rosa
0199 Rasca y Pica
0201 Supernenas
0163 Mas que nada (Tanga girls)
0189 Rocky
0190 Superman
0191 Indiana Jones
0192 Regreso al futuro
0193 Starwars
0196 Los cazafantasmas
0202 Startreck
0203 Los simpsons

TOP NACIONAL

0324 Aunque no te pueda ver, A. Ubago
0340 Beso en la boca, Axe Bahia
0350 Una noche con arte, El arrebato
0392 Tardes Negras, Tiziano Ferro
0400 Oye el boom, David Bisbal
0401 Don't Stop the music, Rosa
0402 Shut up, Black eyed peas
0403 Nelly Furtado, Powerless
0404 My inmortal, Evanescence
0405 Life for rent, Dido

TOP INTERNACIONAL

0008 Without me, Eminem
0053 Lady Marmalade, C.Aguilera
0073 The rising, B.Springsteen
0082 Baby one more time, B. Spears
0107 A woman's worth, Alicia Keys
0108 One, Metallica
0142 For what is worth, The Cardigans
0143 American life, Madonna
0229 One heart, Celine Dion
0145 Come undone, Robbie Williams
0148 One love, Blue
0149 Sunrise, Simply Red
0381 I believe in a thing, The Darkness
0228 Hollywood, Madonna
0311 Feel good time, Pink

CLASICOS DE SIEMPRE

0057 You can leave your hat on Joe Cocker
0073 The Rising Bruce Springsteen
0071 Take on me AHA
0086 We are the champions Queen

Monofónicos

TONO + codigo MELODIA al 5522
Ejemplo: envía MTONO 20229

Polifónicos

POLI + codigo MELODIA al 5522
Ejemplo: envía MPOLI 20229

Los mejores sonidos REALES

envia MREAL + CODIGO al 5522
Ejemplo: enviar MREAL 10020 al 5522

HUMANOS
10025 Grito de miedo
10020 Risa de risa
10021 Admiración
10023 "¡Ay caramba!"
10024 Beso chica
10026 Pedo
10027 Eructo
10029 Demonio
10030 Aplausos
10031 Estornudo

ANIMALES
10001 Gato
10002 Vaca
10003 Ovejita
10004 Mosquito
10007 Pajaritos
10010 Grillo

Chat

¿¿otra vez la misma gente de siempre??

Envia **MCITA** al 5522

Postales

Envia MGRANDE + codigo POSTAL al 5522

60087	60088	60010	60085
60102	60184	60097	60101
60206	60208	60200	60201
60226	60267	60210	60225
60303	60309	60291	60302
60389	60456	60374	60376
60498	60500	60461	60496
60519	60523	60501	60507
60573	60629	60529	60533
60731	60786	60699	60703
60857	60859	60800	60835
60863	60865	60860	60862
60870	60883	60866	60868
60916	60921	60891	60896

Ejemplo: MGRANDE 60800

Fotos a todo color

	70810	70821	70001	70002	70014	70063	70067	
70078	70094	70123	70125	70180	70209	70210	70223	70238
70242	70244	70245	70250	70252	70255	70257	70258	70261
70268	70346	70365	70367	70371	70373	70829	70842	70851
70882	70884	70928	70938	70957	70970	71018	71026	71032
71061	71072	71093	71119	71129	71167	71173	71210	71220
71338	71385	71392	71408	71411	71444	71447	71452	71474

Envia MFOTO + codigo FOTO al 5522 // Ejemplo: MFOTO 71379 al 5522

Felicita a quien quieras

Envia al **5522**

MFELICITA, un espacio, EL NUMERO de felicitacion, un espacio el NOMBRE del destinatario, un espacio, y el numero de MOVIL DESTINO

1 Felicidades — moni FELICIDADES
4 Te quiero — Te quiero maria
5 Feliz cumple — vero Feliz cumpleaños

Ejemplo: Enviar MFELICITA 1 MONI 600123456 al 5522

Juegos Java

Envia al 5522
MJUEGO + codigo JUEGO

80012 80013 80022 80018

Ejemplo. envia MJUEGO 80044 al 5522

80012	Boulder2
80013	Dropzone
80016	SpaceRockets
80017	Downhill
80018	Invasores
80019	Copter
80020	Rocky
80022	Bamm
80030	Racing
80031	Motomania
80037	StrikeAttack
80039	OpenSeason
80040	Adventurer
80041	JetskiBoy
80042	GrandPrix
80043	Troopers
80044	FlyRace
80048	CrazyWestern

Animaciones 3D

90001	90048	90054	90066	90073	90091	90094
90099	90100	90119	90126	90130	90135	90136
90142	90146	90156	90164	90165	90171	90191

Envia MANIMA+ codigo ANIMACION al 5522
Ejemplo: Envia MANIMA 90128 al 5522

ecio sms: 0,90 € + IVA. Para bajarse juegos java, polifónicos e imágenes en color es necesario tener configurado el servicio wap.
ste de descarga 2 sms, salvo juegos 4 sms. Consulte manual de su movil para compatibilidad
icencia SGAE RMV&M/34/555/08/80308

